

# PlayStation. 28 · FEVRIER 1999 M A G A Z I N E

# DESTRUCTION PARTY

















# RESERVEZ LE JEU

TAGINGAL ESPIONAGE ACTION

METALGEAR

DANS L'UN DES 125 MAGASINS AUCHAN ET BENEFICIEZ D'UN PRIX D'ACHAT PREFERENTIEL DE

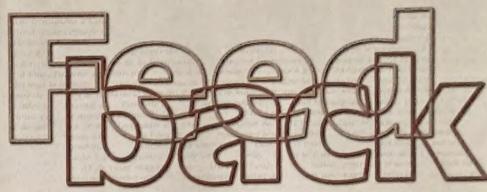
39 AU LIEU DE 69 SUR LA CARTE MEMOIRE METAL GEAR





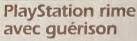


Offre limitée aux 5000 premières réservations



# Du baume au coeur de la PlayStation

Ami(e)s de la PlayStation, je vaus envoie ce petit mot pour vaus parler des bienfaits de la PlayStation. Il y a un peu plus d'un an, ayant perdu notre papa, mes petits fières (Pat et jé) et mai avons décidé d'adopter une PlayStation, pour voir un peu plus rose. Et là, quel bonheur, nous avons réussi à surmoniter cette épreuve grâce à Crash, Duke, Lara, jill et divers balides à 2 et 4 roues. Cette gentille Play est plus qu'une bola grise comme le diseral les mouvaises langues, mais une gentille infirmière qui nous apporte de la pie. Langue vie à la PlayStation I Bisous à vous tous. Pair et armour 1 Bisous à vous fous de la plus de l



Voilà qu'en plus de visiter les hôpitaux, la petite console de Sony se met à faire du bon service à domicile! Et, dans ton cas, cher Biz, nous ne pouvons que féliciter cette initiative fort réussie d'y avoir rapatrié une PlayStation. Si la console a su t'aider à soigner tes blessures. sache que ta lettre, elle, nous a fait chaud au cœur. En ce qui concerne le look de la machine, il a l'avantage de la rendre discrète et conviviale, sans enlaidir son environnement (!), loin de là. Comme le disait un lecteur dans une missive que nous avons reçue, equand l'achète des chaussures, c'est pas la boîte qui m'intéresse mais ce qu'il y a dedans» Y aurait-il un cœur dans la PlayStation ?



Vous avez été nombreux à encourager et à féliciter, par courrier, notre action en faveur des services hospitaliers réservés aux enfants en maladie longue. C'est à notre tour d'adresser de chaleureux remerciements à tous ceux, éditeurs, revendeurs, qui ont contribué, de près ou de loin, à donner un peu de bonheur en pixels à

ces jeunes malades. Grâce à vous, 7 000 jeux ont fait des heureux pour Noël, sans compter tous ceux gracieusement donnés par les particuliers. Ainsi, nous rendons un vibrant hommage à cés joueurs au cœur d'or, en espérant obtenir le même succès l'année prochaine. Et comme une bonne nouvelle n'arrive jamais seule, les 50 prochaines lettres reçues à la rédaction dans le cadre du Feedback se verront offrir une mini-compil du groupe Fear Factory. A vos stylos l

# Une bière pendant le match?

C'est avec beaucoup de regret que je me dois d'informer (par votre intermédiaire) les responsables d'Electronic Arts qu'ils ont trouvé l'argument de taille pour m'obliger à ranger définitivement au placard mes FIFA 98 et Coupe du Monde 98 avec lesquels je m'éclatais pas mal. En cause : le RFA 99, qui est tout simplement de meilleur jeu de simulation de football de tous les tempsu... et pas uniquement sur le plan de la technique, jouabilité, fluidité, etc. Pourquai ? Parce qu'à ma connaissance (reprenez-mai, si je me trampe !), c'est le premier jeu de foot qui prend (enfin !) en considération l'ensemble des clubs beiges... Quel bonheur pour tous les amateurs beiges de pouvoir rejouer le dernier FC Bruges -Lyon, sons être obligés de s'incliner 3-4 au match retour... Le pied, je vous dis ! Imaginez un instant que vous n'avez encore jamais eu la possibilité de jouer sur console (peu importe laquelle, d'ailleurs I) un championnat de France, devant, contre toute attente, vous contenter des championnais d'halle ou d'Allemagne en bons supporters français... A la longue, vous ne vous sentirez pas un peu frustré ? Cétait matheureusement jusqu'ici la dure réalité pour tous les faus de foot de Belgique. Merci à Electonic Arts d'avoir enfin persé à nous... Un petit reproche tout de même : J'ai été surpris de constater, qu'en championnat de Belgique, des matchs comme Charleroi - Lakeren soient joués au Stadé de France ou à Moscou... Pour le réalisme, vous rebasserez ! Pensez à ajouter un éditeur de stades sur la mouture FIFA 2000, si vous ne connaissez pas les stades Roi Baudouin (Bruxelles) ou du Mambourg (Charleroi)... Mais là, je chipote quand même un peu, nan ?.. Dodau, de Nismes (Belgique)

# La balle au bond

Voilà un avis qui fera plaisir aux membres d'Electronic Arts, en espérant qu'ils reçoivent le message. C'est un problème d'ordre public qui semble avoir été enfin résolu avec FIFA 99, chez nos amis belges. Il est vrai que, pour nous, supporters français, devoir jouer avec un Barthez affublé de 10 centimètres de cheveux serait plus que préjudiciable au plaisir que nous trouvons dans une simulation de foot. On peut donc s'estimer heureux.

# Prénom: Net nom: Yaroze

Salut ! On m'appelle le BOYSTATION, dans man village. I le des jeux «délirants» de Net Yaraze I je me sus particulièrement «fendu la pipe» avec le reu Bitter-Bay ! (Félicitations au créateur). J'ai danc ou une idée. Paurquoi ne pas rassembler tous ces jeur Net Yaraze sur un CD et le vendre dans le commerce ? Je suis sûr qu'il y ourait beautoup d'acheteurs (avec tout ce que j'entends sur la Yaraze et ses jeux...) y compris moi ! Allez, à blus et bonne rédoction ! Denis Treto, 14 ans. Yonne

# De l'idée dans la 2D

Après quelques premières démonstrations hésitantes, voilà que les potentialités, en termes de louabilité, des softs de la Net Yaroze éclatent au grand jour ! Bien sur, les jeux programmés avec la fameuse machine noire connaissent quelques détracteurs qui jugent ces softs indignes des capacités de la console grand public. A tort. Il n'y a pas si longtemps (à peine 10 ans...), les jeux video n'avaient guere que des titres de même facture que la Yaroze à nous proposer. Mais quel fun! L'imagination et l'humour faisaient oublier la grosse carence technologique de l'époque. Sans être techniquement au top, les jeux Net Yaroze apprennent aux plus jeunes et rappellent aux plus anciens que la qualité d'un soft réside aussi dans l'amusement qu'il nous procure. D'ici à les voir sur un CD uniquement dédié à leur gloire... Rien n'est prévu pour le moment.

# Gare à Zelda

le sus adepte du mog depuis le uméro 6 Imais au le temps ou il était bimestriel...) et je suis bouleversé par le nouveau look, mas I faut were over son tembs ! Lo rubrique Feedback me semble tout de même moins cloire, mais bon. Une question : la PlayStation est-elle en danger ? Nintendo a frappé un grand coup en sortant Zeida, a Noel, en ultime recours ! La PlayStation vit-elle sa dernière heure? Je suis

voudrais savoir si la PlayStation a ncore de beaux jours devant elle.

Fabien Chanoine, Marsauceux (28)

Comille Tipaka, Charleville-Mezières (08)

# Je brûle de savoir

En lisant votre numéro de décembre, nous avons découvert que Metal Gear Solid est sorti il y a trois mois au Japon et que la version américaine l'a suivi de près. Nous sommes, pour notre part les derniers à découver une version «compréhensible». Une question nous trotte alors dans l'esprit depuis ce jour. Pourquoi les jeux (dans leur majorité) d'origine rippone arment en dernier en France et oprès les Etats-Unia 7 En effet, a priori, il faut autant de temps pour traduire un jeu en anglais qu'en français. Alors, pourquoi ce retard pour notre pays? John et Ju, deux fans de Play d'Hauconcourt (57)

# Une question de fréquence

La date de sortie dans l'Hexagone d'un titre «made in Japan» ou «in U.S.A.» s'accorde selon plusieurs facteurs. Il y a d'abord la traduction qui en apparence, comme tu l'as souligné, ne devrait pas demander trop de temps. Les titres fabriqués Outre-Atlantique et sur la péninsule nippone doivent cependant être adaptés à un minimum de langues européennes et non pas seulement au français. La date de sortie d'un jeu étant la même pour tous les pays de notre continent, l'ensemble des traductions doit être achevé avant la mise sur le marché européen. Mais ce qui demande le plus de travail est sans doute le passage du 60 MHz (norme d'affichage américaine et japonaise) aux 50 MHz des téléviseurs européens. Si les programmes n'étaient pas retravaillés, nous aurions droit à des ieux plus lents en termes d'affichage (nombre d'images par seconde) et à deux jolles bandes noires en haut et en bas de l'écran, ce qui aurait pour effet d'aplatir l'image. En espérant que cette précision vous fera patienter susqu'au 26 février, date de sortie du tant attendu Metal Gear Solid sur notre territoire

# Ca tombe bien

Je vous écris pour signaler que dans le Travelling de votre numéro de décembre, vous avez souligné les nombreux défauts de Tomb Raider III : manque d'anginalité, graphismes décevants, difficulté trop élevée... Aussi, je m'éconne de voir figurer ce même jeu en tête des Indispensables de votre guide d'achat 1998. accompagné d'un commentaire contrastant totalement avec celui du test : indéfinitivement blus beau, plus fin...» Comment bouvez-vous expliquer une telle différence de jugement dans le même rumero? Adnen Bridet. 16 ans, Paris



# De quoi faire jeu égal

Vous avez été nombreux à vous inquiéter de la menace qui pouvait peser sur la PlayStation avec la déferiante Zelda de cette fin d'année. La «concurrente» de Sony vient de sortir son premier jeu à susciter autant d'enthousiasme chez les joueurs. Zelda pourrait bien s'annoncer comme LE jeu de la Nintendo 64. Reste à savoir si elle va continuer sur sa lancée, en produisant d'aurres softs à succès au cours de l'année. Quoi qu'il en soit, Sony possède toujours 75 % de part de marché en France. Et que reste-t-il comme jeu Nintendo 64, après Zelda ? Sur PlayStation, Metal Gear, Soul Reaver, GT2, Colin McRae 2, etc. ne tarderont pas à arriver. La PlayStation poursuit sur de bonnes bases et vous réserve encore bien des surprises tout au long des

# Le chaos de Noël

Le troisième volet de la série Tomb Raider faisait effectivement partie des ieux de cette fin d'année à ne pas manquer pour les amateurs du genre. Les concepteurs ont encore aiguisé leur lame pour nous proposer cette fois des énigmes d'une difficulté surprenante, avec des décors retravaillés par rapport à la deuxième version. Cependant, de nombreux défauts de programmation et erreurs d'affichage, notamment au niveau des angles de caméra. subsistaient (un dossier spécial leur était consacré dans le PlayStation Magazine du mois demier). Nous n'avons pas hésité à les qualifier d'inadmissibles, tant un jeu ayant une telle renommée se doit d'être à la hauteur des attentes qu'il suscite chez son public. Le test se présentait comme le plus apte à accueillir de telles constatations, afin de mettre en garde le joueur sur certaines aberrations présentes dans le soft. En dépit de ces défauts, il faut reconnaître que les qualités de Tomb Raider III he sauraient trouver d'équivalent dans l'univers du jeu, ne serait-ce que par sa durée de vie. En d'autres termes, rien ne saurait ressembler olus a un Tomb Raider qu'un autre Tomb Raider. Cette troisième édition fait donc logiquement partie des jeux que tout critique objectif se doit de conseiller à ses lecteurs.





le vous écris pour vous poser une question comment faces-yous pour abtenir les images de synthèse que vous mettez dans les tests ? Avez-vous un CD-Rom spécialement conçu pour ça ? Si oui, nouvez-vous m'indiquer une adresse où je peux en avair un ? Merci d'avance

Hossan Cetin, le fan de Cloud et Lara Croft Noisy-le-Sec (93)

# Une explication sans image

Les images tirées des jeux qui passent dans nos Travellings sonc récupérées sur ordinateur via le téléviseur par le biais d'une carte d'acquisition vidéo (à acheter chez tout bon revendeur informatique) integrée à ce premier. Cette fonction de «capture» des images fixes sans activer le mode Pause du jeu de surcroît, ne peut donc être obtenue à partir d'un simple CD-Rom. En revanche, c'est sur ce support qu'on trouvera des applications spécialisées dans le travail d'acquisition des images. Une fois l'utilitaire lance, il ne reste plus à nos testeurs qu'à appuyer sur une touche du clavier (la barre d'espace par exemple, restons simples 1) pour sélectionner automatiquement l'image qu'ils auront choisie dans le jeu. De quoi donner vie à leurs textes! Quant aux visuels en haute résolution, ils nous arrivent directement des studios de développement, souvent suite à notre demande.

# La folie des changements se poursuit

nous sommes attaqués aux locaiax de la r dac. Et pour que le bouleversement soit i tal, nous avons carrément déménagé. Voi l'androi endroit où désormais nous allons sévir et ù vous pourrez nous écrire :

Immeuble Delta, 124, rue Danton TSA 51004 - 92538 Levallois-Perret Cedex et via le mail

redplay@club-internet.fr / reduction morisse@club-internet.fr / redacteur en chef trazom@club-internet.fr / redacteur en chef adjoint

plugin@imagine.fr / Dave Martinyuk rahaan@club-internet.fr / Gregory Szriftgiser Il y a un os

je me permets de vous écrire pour vous paser une question qui me trocasse quelque peu. Elle ne m'empêche pas de dormir mois me turiupine tout de même depuis votre PlayStation Magazine n°25 sur lequel se trouvoit une démonstration de L'Exode d'Abe. Comment se fait-il qu'entre L'Odyssée d'Abe et L'Exade d'Abe, les Mudokons et surtout Abe lui-même aient perdu un doigt à chaque man / Valla une question sons beaucoup d'importance pour l'espèce humaine en général mais vous senier bien amable de me répondre. D'avance merci. Fidèlement vôtre Sylvain Duprey, Les Plards (39)

# Bizarre, vous avez dit bizarre...

Sylvain, depuis que nous avons reçu ta lettre, tous les membres de la rédaction souffrent d'insomnie. Notre rédac' chef a attaque l'Encyclopédie complète (par la fin) en lisant tous les mots de droite à gauche à voix haute et les testeurs se sont mis à collectionner leurs pages blanches. Tout cela pour te dire que, si ça ne t'a apparemment pas trop affecté, nous traversons tous ici une crise existentielle depuis que nous avons constaté la nouvelle : chaque Mudokon a, en effet, un doigt en moins à chaque main dans ce second volet des aventures d'Abe. Pendant que nous ne dormons pas, l'enquête piétine : est-ce l'éditeur qui nous aurait envoyé une démo tronquée avec un doigt coupé ? Est-ce Dave, responsable du test, qui seraic l'auteur de ce voi calomnieux ? Et puis, détail à ne pas négliger, il y a beaucoup plus de rotatives-hachoirs dans ce deuxième épisode d'Oddworld... En attendant, il paraît que c'est plus facile pour se gratter l'oreille.

# Avis aux créateurs

Des idées de jeux révolutionnaires, j'en ai environ deux par mois (surtout en cours de philo). Si vous connaissez l'adresse d'une école ayant un débouché sur la création de jeux vidéa, par pivé,

Cedric Fenech, Grevin (77)

e suis passionne tout comme vous par les jeux vidéo et je voudras non plus seulement jouer mais développer des jeux. L'aurais aimé savoir si vous pouviez m'indiquer une écale qui forme à

Stéphane Vallon, Voisins le Bx (78)

# Paris en pole position

Pour les ambideux - et il y en a parmi nos lecteurs - qui veulent percer dans une carrière de createur de jeux vidéo, je ne saurais trop conseiller une école spécialisée dans le multimédia. L'université de Paris 8, basée à Saint-Denis, s'annonce comme un pionnier en la matière. De bonnes connaissances en informatique et la maîtrise de logiciels d'animation 3D sont un bon point, quoiqu'il n'y ait pas de filiere type pour devenir créateur. En attendant, la «jouabilité» ne s'apprend pas à l'école et c'est, tout naturellement, chez soi, en autodidacte qu'on a le temps de découvrir tous les secrets de la création et la programmation de jeux. Pour les animations vidéo, les deux logiciels de référence sont 3D Studio Max et Light Wave, utilisés d'ailleurs par de nombreuses boîtes d'édition pour les jeux que vous retrouvez dans votre console préférée. Sinon, d'autres écoles spécialisées dans l'animation ou l'imagerie de synthèse existent en Europe. Le plus simple, pour voir en fonction des régions, consiste encore à prendre rendez-vous avec la mairie de votre commune. Il serait en effet difficile de dresser une liste complète de tous ces établissements sur la France. Pour ceux qui habitent le Nord de la France, renseignez-vous chez Sup Info Com!

# Vivement les mois prochains

TITRE DU JEU BUSHIDO BLADE 2	ÉDITEUR SQUARESOFT	EST IL ANNONCÉ ? NON	DATE DE SORTIE EN FRANCE
CARMAGEDDON DESTRUCTION DERBY 3 BROKEN SWORD TOMB RAIDER IV RESIDENT EVIL 3 DRIVER MESSIAH	SCI PSYGNOSIS SCEE EIDOS CAPCOM	OUI NON OUI OUI OUI OUI	AVRIL 99 - AUCUNE DATE AUCUNE DATE AUCUNE DATE AUCUNE DATE MAI 99
		OUI	SEPTEMBRE 99

# CONCOURS

# gnez les Jeux de votre





































# **3615 PSNEW**





Micromania reprend vos anciens jeux PlayStation & Nintendo 64. Volr conditions à la caleie.

Sec. 93404 Noisy le-Grand - Tell 01 43 04 25 10

Conf Correlina Grand Cel - 94200 hrs/Seine - Tel. 01 45 15 12 04

MACROMANIA BELLE-ÉPINE - C. Crist Bella-Épine

MICROMANIA CRÉTEIL - C Cond Crénel Saleil Numer Rout - Entrée Métro - 9401 à Crénell - Tel. 01 43 77 24 1

95 MUCROMANIA CERGY - C Calel Les 3 Fontaines

White Ile: - Foce Go Sport - 95000 Cergy - Tel. 01 34 24 88 81

**94 MICROMANIA IVRY GRAND CIEL** 

Vision Tes 94561 Thiois-Tel. 01 46 87 30 71



# La Mégacarte

Gratuite avec le 1er achat ! De nombreux privilèges avec la Mégacarte et 5% de remise\* sur des prix canons !

AND MAKEN CITY FLORING Conflictions - 1223 Copular Manager and

Tel. 03-28 33 96-80

MICROMANIA MULHOUSE

MICROMANIA ORLEANS

MICROMANIA FORUM DES HALLES L, ne des Froudes - Rivoso 2 - 75001 Paris - Tal. 01 55 34 98 20 JS MICROMANIA MONTPARNASSE 126, rue de Ronnes 75006 frais - Tel. 01. 45. 49. 07. 07.

MICROMANIA CHAMPS-ÉLYSÉES

MICROMANIA BVD DES ITALIENS Persone des Princes - 5, hel des fediess 75002 Paris - Ma Bicheleu Drauet & RER Oping - Tel. 01 40 15 93 10

IS MICROMANIA ITALIE 2 - C. Crist India 2 Niveou 2 - 75013 Paris - Tel. 01 45 89 70 43

REGION PARISIENNS

🆚 MKROMANIA VILLIERS-EN-BIÈRE C Gird Correlour - 77190 Villiers en Bière Tel. 01 64 MICROMANIA VÉLIZY 2 - C. Cod Veligo

78140 Yelley - Tal. 01 34 65 32 91 MICROMANIA SAINT-QUENTIN - COMP Fece Carrefour - 78000 St Quentin en Yvelines - Tel. 81 31-4

MACROMANIA LES ULIS 2 - C Ció la 🕮 91940 Les Ville - Tal. 01 69 29 04 99

MICROMANIA ÉVRY 2 - C. Cool Bry X \$1022 Exy-Tel. 01 60 77 74 02

MICROMANIA LA DÉFENSE - C CONTINUE Green J.- E. des Mirairy - 92800 Puternet - Tall 01 47 73:00

BE MICROMANIA PARENCE - C del Perso PROVINCE Denu 1 - 93006 Authory sour-Bais - Tel. 01 48 65 35 39 MS: MICROMANIA ROSNY 2 - C Criel Resty 2 12[11] Energy to Bois - Tel. 01 48 54 23 07

MICROMANIA CAP 3000 - C Crief Cop 3000
Rez-de-Chounie - 06700 St-Louvent-du-Var - Tel. 04 93 14 61 47 MICROMANIA NICE-ÉTOILE - C Coal Nice-Étule Niveau -1 - 06000 Nice - Tel. 04 93 62 03 14 MICROMANIA LES ARCADES - C. Crisi Les Arcades

MICROMANIA VITROLLES C. Crial Currefron Vitrolles 13741 Vitrolles - Tel. 04 42 77 49 50

MICROMANIA AUBAGNE - C Civil Auchon Bornéssel 13400 Aubagne - Tel. 04 42 82 40 35

MICROMANIA TOULOUSE - Correfour Protei sur Goronne 31127 Partei sur Geranne - Tél. DS 61 76 20 39 MICROMANIA MONTPELLIER - C. Cela la Folygone Riveou Rent - 34000 Montpellier Tel. 04 67 20 14 57 MICROMANIA NANTES - C. Cela Benefies 44000 Nomes - Tel. 02 51 72 94 96

(III) MICROMANIA REIMS CORMONTERIAL C Cool Caro-Comontreol - 51350 Comontreol - Tel. 03 26 86 52 76

MICROMANIA EURALILLE - C. Crid Eurolife Naz da-chaussia - 59777 Life - Tel. 03 20 55 72 72

MICROMANIA LILLE V2 - C. Criel Villeneuve d'Asse 59650 Lille - Teil 03 20 05 57 58

MICROMANIA NOYELLES-GODAULT C. (cial Auchan - 62950 Novelles-Godault - Tel. 03 21 29 52 77

MICROMANIA STRASBOURG - C. Céal Mare des Halles Niveau Haut Face entres BHV - \$7000 Strasbourg - Tel. 03 88 32 60 70

MICROMANIA ECULLY - Correlour Grand-Durat 69100 Eculy - Tel. 04 72 18 50 42

MICROMANIA LYON LA-PART-DIEU C. Coal La-Part-Dieu - Bireau I - 67003 Lyon - Tel. 04 78 60 78 82

MICROMANIA LYON SAINT-PRIEST Galerie Auchen - 69600 Lyon Saint-Priest Tel. DA 72 37 47 55 MICROMANIA ANNECY - C Cold Author Epoppy 74330 Epoppy - Tel. 04 50 24 09 09

MICROMANIA ROUEN SAINT-SEVER C Coal Saint Sever - 74000 St Sever - Tel: 02:32:18:55:44

MICROMANIA MAYOE - C (riel Mayol \$3000 Toulon Tel. 54 94 41 92 54 MICROMANIA GRAND-VAR C Cool Grand Var - \$3160 to Valente do Var

TEL 04 94 75 32 30 MICROMANIA AVIGNON Espace Soled - 84130 Le Pontes - Tel. 64 90 31 17 66





Les jeux vidéo existent encore. Du moins, c'est une rumeur qui circule dans les milieux autorisés. C'est vrai que ce n'est pas si évident, au regard des trop rares sorzies de ce mois. Alors, histoire de vous convaincre, nous sommes allés chercher, enquêter bref, en un mot, fouïner chez tous les éditeurs de Jeux de la planète, afin d'en voir plus. Résultat, les premières images de V-Rally 2 et de Parappa 2 vous attendent dans les pages qui survene. Nous avons aussi suivi la fin du développement de Fina! Fantasy VIII qui, on le sait déjà, devrait être un moment intense de jeu vidéo. Et puis, pour se rassurer, on peut aussi se dire que Metal Gear Solid arrive et, là, on sait que le bonheur absolu est imminent. Cela suffit parfois pour attendre.

Jean-François Morisse

# CK GAMES

Jeux Vidéo Neufs et Occasions

# S'ENGAGE .

NOUS RACHETER CASH'

A VOUS DONINER DES PRIVILÈGES AVEC LA CARTE DOC-KID. A VOUS PROPOSER EN PERMANENCE UN CHOIX DE JEUX

ION COMME NULLE PART

Chance magazin prétent VOUS OFFER LES DERNIÈRES NOUVEAUTES À UN PRIX DOCK SAMES, Dock Gomes trans en direct

PLAYSTATION MAGAZINE

IN Edic par a science MACHETTE DENITY PRESSE SNC as capital on 100 DOS Homes Establishe person, RCS NAYCTERRE 8.79 1341524

RCS NAPTEREE B39 14152A.
Saley succel hyrocobic Deta.
124. rue Diston: TAS 51094.
125.38 Levallose Perree Ceder.
126. rue Diston: TAS 51094.
127. Al 14 93 75 Fax: 01 41 34 87 97
127. Altonomeror 10 15 54 41 16
Promeworke 01 41 34 55 87
Gérords Parie Listoné Listoné Paquertes
Devitare Délégol: Algorit Prical Triumos
Associle HACHETTE RIPACO-II
PRESSE, THE WALT DENEY COMPANY.

FRANCE ISAN Directour de la publication

LA REDACTION

Oloner Scarce oncamps Brillate noemet.

Secretaire de rédoction Cécle Lands

Correctrice | Viviane Ficas | Secretoriot Laurence Geoffron Servetoner (Janesice Germany
Om parintiple of enimeline
Kendy Ty, Jean Santoni, Gregory Santigues
Dave Martinghal, François Tartain,
Edouard Discharipi, Sasphane Quentin,
Sons Jerisen, Johney Planti,
Michael Serbail et Visidenin Sebandsi.

LA HAOUETTE

Premier moquetoste Christophe Goordin. Maguette Marie Hedon, Catherine Branchol, Sonia Caron, Jah Rastafora, Jinsobs Urrueta et Herni, Drouwline

Correcteur photographique

Directrice de publicité Claudre Leldove (D) 4( 34 87 25) Charge de clientéle Avacuse Tomas (D) 41 34 86 93)

Assistance de publiché Cocle-Pluna Reve (01.41.34 (07.20)

SERVICE PROMOTION

Directrice de premiation ante de promocion Helene Che

SERVICE ABONNEMENT

01 55 63 41 16

Depte legal i paration.

Photogranus Changa, Campa Imprimé par Brotard Graphique met de E2G la Galote Prunara. Distribution Transport Presso.

«PlayStation» ent une murque déposée est la propriété de Sony Computér

Allustration de la couverture Robugo & Psygnosa
Ce sundro comprend un CO-Rum grau
depose sur la susurantum, qui se peut fer

vendu leparement.
Tillemotique 3615 PSNEVVS.
rédiculos sourauxos. Fredèric Genta.
Contre sevecur Nudgo Internativa.

Tous les tarifs mentionnes dans ce mag-sont des prie indu sits.

Remontérments à Bersone Leie, Cache Bortzhan, Stéphane Peer, Agnès Borea Dune de Domecy, Anne Vagney, Res Bretzin et Richard Brannis pour leui

Pour connector la réducta respiny@risb-essenech

steur en chef adjoint Nourdine Ma



HANDEZ LA AVEC VOTRE



and do releast your souver ses teen nes alum un den jame die pfintentier les conniu sur **Playstution** 

OCK GAMES

RACHET

CASH VOS ANCIEN factique secont les dès de voire révisite l TRUCS ET ASTUCES SUR

AAAGAMI



Agres avair inhost descripts down one projet de mande, in discour Mile Center penns qu'il s'existe des publish: III POTAGE & TRAVERS II TORPS I





RAIDER

LA CARTE MEMOIRE

TOMOTH.

FRANCE Tel: 0.3.72.24.98.80
Tel: 0.4.2.93.60.10
Tel: 0.5.0.3.90.4.40
Tel: 0.5.0.3.90.4.40
Tel: 0.5.24.97.76.14
Tel: 0.6.4.50.67.76.16
Tel: 0.6.4.50.44.3.15
Tel: 0.4.50.67.16.70
Tel: 0.4.50.67.16.70 ALBIENS CENTER
ANGERS CENTER
ANGLET CENTER
ANGUL EME CENTER
ANNECY
ANNEMABSE
ALLES
AUTUN
AUXERRE
AUGRON Tel 04.90 90 84 81 Tel 03.62 1 23 45 25 Tel 01.43 52 70 23 Tel 03.65 52 25 85 63 Tel 03.65 52 22 21 Tel 04.90 62 22 61 AUCHON

BARENTIN CENTER

CAUTHOR

BARENTIN CENTER

CHARLES

BLOIS

DUNKERQUE DENTER

FECANP
FONTAINEBLEAU
FONTAINEB

LUNGGER CENTER
LURIGHT CENTER
MEANN CENTER
MEANN CENTER
MONTELLARD
MON

Tel 02 40 22 50 15 Tel 03 24 57 43 19 Tel 03 82 44 92 92 Tel 05 62 44 92 92 ST NAZAIRE
ST QUENTIN CENTER E
STRASSOURG CENTER
TARBES
TARNOS
THIONVILLE
THONON ION BAINS
TROVES
VALENCE
VALENCE 03.82.53.51.11 Tel : 04.50.71.89.02 Tel 04 75 56 72 90 VALENCIENNES CENTER

CHATEAU-CONTIER CLIP-CLAP TAI 02.43.70.37.45
VOIRON PAT VIORO TAI 04.78.05.04.37

EUROPE BRUXELLES OFMTER COM THE (2) 514 67 33

SUISSE FRIBOURG GENEVE - CHARMILLES GENEVE - PLAINPALAIS

GENEVE - EAUX-VIVES GENEVE - MEYRIN LAUSANNE MORGES

Tel: 026.322.82.52
Tel: 022.940.03.40
Tel: 022.800.30.50
Yel: 022.700.81.83
Tel: 022.980.07.80
Tel: 022.980.07.80
Tel: 021.329.04.14
Tel: 021.329.04.74
Tel: 022.360.33.85
Tel: 024.476.58.00

NOUS BECHERCHONS DES PARTENAIRES CONTRE DIVISITATION DE MAGAZINES EN MINESE CONTRET REPRESENT STREETS OF 9.212.08.80

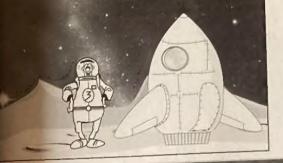
DOM TOM

T41: 02.62.41.98 2

Lo corte DOC-KID vous sera rumise avec votre prochain arhet, volt les conditions dans chaque magaze

145 15 N

# AGAZIN AYSTATION



COLUMN C CRAF RALLY 260.00

COLONY WARS VICENCE 349.00

SHOWING THE LAKE HEMORE

DRAGON SALL FINAL BOUT

COOL BOARDER 3

INVAD OR ALIVE

DEVIL DICE

DUMINATOR

DEA 98

FIFE 09

349.00

388.00

349.00

259 50

299.00

349.00

999.00

299.00

549.00

369.00

CRASH BANGICOOT 3

. CARTE . MANETTE

DURE: TIME TO KILL

EST COUPE DU MONDE

CHIEF FAMILIES ?

FORMULA DNE 18

GRAN TOURISMO

CHOST IS THE SHELL

GUY ROUX MANAGER

ESPACE Syames Le spécialiste de la Playstation



PLAYSTATION + DUAL SHOCK

+ 100 F de bon d'achat

790 F



Metal Gear Solid arrive enfin I Petite plongée dans l'atmosphère unique de ce titre. L'occasion de faire



V-Rally 2, les premières images ? Elles sont en exclusivité mondiale dans PlayStation Mag C'est comme ca





















PROMO PSX DOOM DUKE NUKEN 30 EXPLOSIVE BACING FANTASTIC FOUR FORMULA ONE 97 FORSAKEN G POLICE GEX 30 GAIO FUR GIA HERCLLE HI OCTANE INCH AND BLOOD ISS PRO J MADDEN BE JURASSIC PARK 2 KULLING ZONE

GERSON.

165 PRO 98

J. MADDEN 99

SUPER CROSS

KKND 2

SHEMY NO CRATH

KENSEL SACRED FIRST

KNOCK OUT RINGS

L'INVASION VIENT

DE LESPACE

LE SE LLIMENT

LIBERG GRANGE

LUCKY LUCKE

MEGAMAN X4

MISTER DOMINO

METAL GEAR SOLID

MONOPOLY & MONOPOLY

MEDIEVE

349.00

349.00

345.00

349.00

345 00

209.00

309.00

349.00

349.00

355.00

349.00

299.00

WOODS DE VOYAGE

MOST
MICHAELT
MICHAEL

HEART OF THE DARKNESS 349 00 389.00 SPYRO MOTO RACER 2 349.00 STREAK 299,00 MUSIC 509.00 STREET PIONTER COLLECTION 329.00 199.00 NAGANO 560.00 TAIL CONCERTO 369.00 R84 99 \*SECTION 1 369.00 3010.00 249.00 TEXKEN 3 369.00 329.00 TIGER WOOD 99 OOD WORLD + PAD 349.00 TOCA TOURING CAR 2 DOWN WORLD L'EXCOSE D'ARRE 369,00 359.00 TOWNS HIGHWAY BATTLE . MANETTE + MEMORY CAPDYS SO. PETHON TEXTON YOME RAIDER 3 PREMICE MANAGER OF TOMB PAIDER 2 POR PHRALL BIG RACE · CARTE MEMORE 349.00 POVBACHK 368.00 V2000 349.00 DAT STEACH VERSALLES 365.00 299,00 DESCRIPTION PUB. 7 VICTORY BOXING 2 329.00 369.00 Rotic + SOURIS V BALL BEACH VOLLEY 349,00 299.00 RIVAL SCHOOL 349,00 299,00 WIDE RIVEN 298.00 ROGUE TRIP 345.00 WILD ARMS 329.00

→ Volant + Pédalier + Montre

199 F WASTERN THAT VINCERICY. 349.00 K MEN VS STREET PRINTER SAN,00 VANDOCK BOAH TEAMS | 1600 fm 168.00 395.00 · 2 MANETTES SANS FILE 289.00 \* SOURIS ACTION REPLAY (NF) · CABLE DE LIMISON 359,90 · MANETTE ASCE 329.00 96,00 - PRINCE PERSONAL RIGH 191.00 349.00 329.00



ermer ses portes. PlayStation Mag vous montre les coulisses de l'imagerie de synthèse dans le

Alors que le demier



sont pas morts ! La 💴 🖣

on les aime.

ONS

NGUES

preuve avec Driver,

un jeu de courses déjanté, comme

FIFA, une saga de best-sellers toujours au top depuis 1994. Le point sur cette success story du ballon rond.

Fidèles à elles-

mêmes, les

longues vous

en montrent

de toutes les

couleurs. Des

versions

astuces











JEUR EUROPEENS

UM GODDER CLUB EDITION

2, rue Faidherbe Tel. 03 20 55 67 43 Lundi au Samedi : 10h-19h 44, rue de Béthune

Tel. 03 20 57 84 82 Lundi: 13h-19h

Mardi au Jeudi : 10h30-19h30 fendredi su Samedi : 10h30-20h

# DOUAL

39, rue Saint Jacques Tel. 03 27 97 07 71 undi au Samedi : 9h30-12h/14h-19h

# VANNES

30, rue Thiers Tel. 02 97 42 66 91 Lundi au Vendredi : 9h-19h Samedi : 9h-18h30

128, bd Voltaire 75011 PARIS - M° Voltaire

Tél. 01 48 05 42 88 - 01 48 05 50 67 Lundi : 13h-19h - Mardi zu Samedi :10h-19h

PARIS 36, rue de Rivoli

RETURN HIPE RENOLUTION X RIDGE PACER REVOLUTION ROCK IN ROLL RAGING 2 SHELL SHOCK SHALL SHOCK SLAM AND JAM 96 SOUR, BLOCK STREET FRINTER EX PLUS MARKETS

75004 PARIS - M° Hotel de Ville ou St Paul Tél. 01 40 27 88 44

149 00 SUPER FOOTBALL CHAR 149 00 SYNDICATI RRES 149 00 TASKE 19 RS 149 00 TASKE 19 RS 149 00 TASKE 19 RS 149 00 TOCA TOURAGE CAR 90 00 TRACK N FELL 149 00 TOCA TOURAGE CAR 90 00 TASKE N FELL 149 00 TOCA TOURAGE CAR 90 00 TASKE N FELL 149 00 TOCA TOURAGE TOURAGE 149 00 TASKE TOURAG

Lundi au Samedi :10h-19h

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 - Fax : 03 20 90 72 23 ESPACE 3 VPC - RUE DE VOYETTE - CENTRE DE GROS N'I - 58618 LESQUIN CEDEX

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N° 1 - 59818 LESQUIN CEDEX. Tél : 03 20 90 72 22

DOLLOT COMMUNICATE		<b>—</b>	Prénom :	
CONSOLES ET JEUX	PHIA: N	N crient Adresse	(si days shard chad nous)	
		Code Postal Ville Ville Age Talephone	Signatura	
Name of the Part o		Je joue sur . 🗇 SUNS HISTING	ID RAPSEROS	
TOTAL A PAYER		C) AUGASSAN	CT 883300 64	

Mode de palement : □ Cheque postaux □ Cheque bancaire □ Contre Remboursement + 35 Frs □ Mandat Cash 

Les cheques doivent être libelles à l'ordre de ESPACE 3 VPC Date de validate TOUTES U.S. COMMANDES BONT LIVREES PAR COLISSIMO



o Finball Big Race U.S.A.

3615 ESPACE T

DEV EEEES

SECTIVE WILLIAM

303



# METAL GEAR SOLID

# DU CINÉMA SUR PLAYSTATION

Editent : Honami - Disponibilité 26 ferrier 19

Se glisser dans la peau de Solid Snake... vous en rêviez depuis des mois ; PlayStation Mag vous invite à une immersion dans le jeu, en live, à travers les yeux de ce héros hors normes. L'occasion de faire connaissance avec les principaux protagonistes de ce soft tout simplement unique.

> «Bonjour Snake. Hum, comment va. après tout ce temps ?» C'est tout ce que le Colonel avait trouvé pour reprendre contact... Ca sentait l'urgence. Le genre de truc grave, très grave. Je ne me trompais pas, du moins là-dessus. Mais hier, quand il est venu me voir, j'étais persuadé qu'il n'aurait pas ce qu'il voulait. Que je ne rempilerai pas une nouvelle fois... et là, je m'étais planté. Big Boss refaisait surface, contre toute attente...

# COMME D'HABITUDE...

«Des terroristes ont investi une base secréte de lancement en Alaska, Snake, Tu auras 2 objectifs. D'abord, retrouver les otages : Kenneth Baker, le président d'Arms Tech, et Donald Anderson, chef de l'ARPDA (Agence de Recherche des Projets de Défense Avancés). Les terroristes veulent récupérer le corps de Big Boss, Si nous ne cédons pas à leurs



demandes dans les 24 heures, ils menacent de lan- rateur... Voilà. L'implant sonne... «Snake, il faut que cer une frappe nucléaire. On est coincé, Snake,»

Ce n'était pas tour. Les terroristes étaient des re. Mei Ling s'occupera des transmissions, C'est soldats génétiquement modifiés. Améliorés. Et meelle qui a conçu le CODEC qui a été placé dans nès par les meilleurs : des anciens du Fox Hound, con oreille interne. Tu es le seul à pouvoir l'enma propre unité, Le Colonel les avait commandés, tendre lorsqu'il fonctionne.» Encore heureux... fut un temps : il savait à qui on avait affaire. Par- «Bonjour Snake! Quel plaisir de travailler avec dessus le marché, celui qui se trouvait à leur tête une légende telle que vous.» Une voix charmanavait le même nom de code que moi, Liquid Snake. Qu'est-ce que ca pouvait bien cacher ? Le Colonel m'avait avoué que le corps de Big Boss, le premier commandant de Fox Hound, avait été conservé «Les soldats à qui vous avez affaire sont peutpar l'armée et utilisé pour renforcer génétique-ètre des bleus par rapport à vous, mais ne les ment les soldats auxquels l'allais faire face. Big sous-estimez pas Leurs sens et leurs réflexes ont Boss, le «soldat légendaire», il méritait ce surnom. Mais je suis persuadé que le Colonel me cache des avez besoin d'Information, je suis là pour ça.» choses J'en aurai le cœur net, vite fait...



# Cybora Ninja

je te présente ceux qui assurent le back-up à ter-



# **Donald Anderson**



# Kenneth Baker





# Liquid Snake



# Silverburgh

La niète de Colonel Campbell. Elle C'est retrouvée au bear miles de la résulte, lors de son intégration à Im Hound for considerated was put d'experience reelly the combat.



# Psycho Mantis



Ça rigole pas. J'aperçois l'ascenseur qui mène de. vant la base...

d... Et ouvrez l'œil ! Je sais qu'il traîne dans le coin! - Ouais... On saura s'occuper de son cas » Bon Dieu... Ils m'attendent ou quoi ? Le garde me tourne le dos, je fonce, je me plaque contre le mur. «Aaaaaah !» Il s'étire, bien... Maintenant, far demi-tour, allez... oui ! Y'a de la flotte partout bordel, si je marche dedans, je suis cuit! Il tourne au coin, parfait, c'est ma chance ! je progresse un peu plus. L'ascenseur est remonté, ça craint Tiens, le petit monte-charge mobile fera l'affaire. Je me glisse derrière, j'attends l'ascenseur.

Hein, une sirène ? Nom de., Non, c'est juste l'ascenseur. Saloperies d'excitants. Au moins, in m'aident à résister au froid. Avec cette combinai son en plus, l'ai rien à craindre de ce côté-la Voyons voir... M'aurait étonné... un garde de plus avec l'ascenseur. Il taille le bout de gras avec celu de toute à l'heure. L'autre reprend sa ronde. Li premier ne bouge pas. Et l'ascenseur va biento



remonter tout seul... Il faut que j'y aille avant qu'il remonte. Délà 8 secondes au moins... Il se décide enfin à aller voir vers les calsses si j'y suis ! Vice, allons-y...Argh, moins une ! Pffouu....

# LES PROBLÈMES

# COMMENCENT

Plutôt lent, cet ascenseur. Profitons-en pour retirer ce qu'il reste de la combi de plongeur. Ah! nous y voilà. Heureusement qu'il fait sombre, bravo terrain découvert ! Ah, ce foutu truc sonne encore... Snake, d'après nos sources, il y a deux moyens de pënëtrer dans la base sans passer par la porte, il y a deux couloirs d'aération qui mènent à l'entrepôt d'armement. Tu dois pouvoir les voir aux macro-jumelles : un à gauche et l'autre à l'étage, après l'aire atterrissage des hélicoptères, accès par l'escalier Esc.» En effet le zoome, Oublions la bouche d'aéraupon de gauche, il y a un crétin qui roupille contre le nur, juste devant, un autre à l'étage et un qui circule varmi les caisses à droite. Si je comprends bien, je dois me taper les projecteurs de l'aire d'atterrissage. La séquence de balayage est simple, je dois m'en irer en deux passes. Go. Ok, filons vers les caisses à Est, ensulte, escalier et coursive. Quoique, non, je ais d'abord jeter un cell au camion.

Coup de chance, un Socom tout neuf, 8 balles dans le chargeur... C'est mieux que rien. Merde, un soldat Accroupt, vite, je ressors, je rampe sous le châssis du camion. L'autre abruti roupille touours à gauche... je l'entends ronfler d'ici. Les caisses. Je me plaque contre la première. Voyons le garde. Aller retour sur aller retour ! Je vais l'aturer à la droite des containers. Deux petits coups contre le bois... Le voilà, il a entendu... Approche, mon mignon.

Vu ce qu'il neige, le corps sera vite recouvert. mières marches sont à portée. Maintenant, le sol-Il n'a même pas eu le temps d'entendre sa nuque se briser. Au moins, j'al pas perdu la main de ce bien, le cours. Un renfoncement, super ! Il ne peut côté-là. Allons-y, la voie est libre. Merde ! Une capas me voir de là. Eh, mais... l'autre gaillard s'est



# Vulcan Raven



# **Revolver Ocelot**

Expert en armer à feu, c'est un breur émirte et un granter de torture Sa reputation de sadique le procéde



# Continuons, au moins, il n'y aura personne dans ÇA SENT MAUVAIS...

mèra mobile ! Profitons de l'angle mort, les pre-

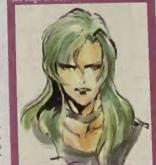
dat de l'étage. Il est au bout de la coursive, très

l'aperçois une grille... Elle donne sur l'entrepot dont parlait le Colonel, «... et j'ai bougé Anderson dans une cellule au lena «Rien de neuf ?» «Si. Il y a un intrus dans la base, Le chef dit qu'il a déjà tué 3 gardes. La sécurité est renforcée au max, ouvre l'œil». De qui ces deux gardes peuvent-ils bien parier ! il y a quelqu'un d'autre sur le coup ? Impossible ! C'est quoi ce foutoir ? Tant pis, je verral bien, je n'al plus qu'à descendre par l'échelle, éviter les deux gardes qui font des rondes entre les tanks et utiliser l'ascenseur inté-

Personne au premier. Parfait. Anderson doit être dans une de ces 2 cellules. Les conduits d'aération devralent m'y mener. Voilà, je rampe jusqu'à la première grille. Hein ! Une fille. Pas mon problème, D'abord, Anderson et Baker, Voyons voir la deuxième... Voità Anderson. Il a l'air Ok. Dévissons la grille. Il est temps d'en savoir un peu plus, sur tout ça...

# Sniper Wolf

orisiete, mais aiuti moriele. Teres d'élite, on de pu'elle est capable de rester des hours en posicio







TTC Chacun



DISPONIBLES: Tousles jeux

pour

































1" Cadeau

1 K7 Vidéo



MAJUSCULES

H6(e) le ...

Adressa Code Postal





3º Cadeau

1 Range

CD-AUDIO

EXCEPTIONNELLE





# Profitez de cette offre et bénéficiez de tous les privilèges du Club Européen du Multimédia

- Aucun droit d'entrée, ni cotisation annuelle
- ► Un Catalogue de 146 pages couleur chaque trimestre : des Jeux, des Infos, des
- Des CADEAUX, en accumulant des Points Fidélité
- Un Choix Exceptionnel constamment réactualisé ; plus de 3800 titres présentés dans notre Catalogue.
- Toute la production française + lous les "Best Sellers" Americains I
- Une Carantie d'Économie : chaque Jeu acheté su "Prix Club Euro" (déjà -10 % sur le prix non achierent), donne droit à une Réduction Supplémentaire sur un second Jeu.
- Use livraises encure plus rapide (48 h par Colissime) en commandant par Téléphone, par Inflarmet ou par Mimitel 24 h / 24 h, 7 jours sur 7,
- En échange de tous ces privilèges, vous avez juste à acheter 3 Jeux Console, CD-ROM ou CD-I au prix Club par an, pendant 2 ans, même les moins chers.































BON D'ESSAI CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA 8.P. 72 - 59963 Croix Codes The Chainse I All there secrets decisions as place them regions of the TALKET Fill of a finite if the Years of whether the Chainse I All t e règle par :

(or 1 JB) = 1 JBD commo texcisi je jene men reglement de 634,60 f (zim F = 3)	No Farther Female
Chèque Mindat-Lettre	Suppose on the best being being the second
te "4 Étolies" N°	Car diam de la lanc
NPS CM. CMms. DMm.	A M DIS - On ST WARD OF STATE
Tel	Date

# V-RALLY CHAMPIONSHIP

EDITION 2

V COMME VICTOIRE ? r

ed ten intoniames Dispon billite inin \$5 )

Il est la enfin! Y Rally 2, les premières images de ce jeu tant attendu sont dans PlayStation Mag! Ne cherchez pas ailleurs ça n'est pas la peine. In quelques lignes, en exclusivite, les premières infos. ningo de la jouabilité (une phase particulierem





Avec cette suite quelque peu mattendue. Infogrames affiche clairement son ambition. L'éditeur a la ferme intention de rénérer son exploit en la quant a lui été entierement repense. Le jeu to révolutionnant une seconde et très certainement ne maintenant en haute resolution et propose d Il y a un an déja, Stéphane Bonazza, producer du jeu «env conment mapping» recemment rebapt. nous conflait . «avec V-Rally 2 nous voulons tirer «specularity mapping» (des reflets sur la carross

A success story



moment ou nous ecrivans ces lignes, le rejets d Infogrames est en phase finale de développemen Les programmeurs bossent actuellement sur l'ép misation des ressources graphiques et sur le ut delicate), «Nous nous axtachons à retranscrire to En exclusivite mondiale (on est sérieux), nen les éléments qui vont donner la sensation au joud'être au voiant d'une vraie voiture de Rally, V-Ra 2 sera plus réaliste que Colin McRae Rally, qui Nous, on ne demande qu'à être convaincu !

#### UNE PARTIE DE L'ICESE

Pour commencer en douceur, vous vous insc 7 WRC Cars et 13 Kit Cars, plus des bonus cars Infogrames s'est bien sûr basé sur les données telé métriques des constructeurs pour simuler le plus fi délement possible le comportement router à bolides. Si le nombre d'étapes est encore tenu s cret, on sait qu'elles traverseront 12 zones géogr phiques distinctes et qu'elles pourront être jou en boucle ou non. Comme dans Colin McRae R les voitures se saliront en temps réel et se de meront en cas d'accident. Une multitude de déca ont été ajoutés. On peut distinguer le pilota et copilote à l'interieur de la voiture, ces derniers so animés, les disques des frems rougissent et le p d'échappement crache des flammes. Le moteur une dernière fois la simulation de raffye sur PlayStation. effets iumineux p us sophist ques dont l'inevitab notre chapeau aux joueurs PlayScroon en offrant le rie, quoi !). Enfin un système de ralent très élabor meilleur jeu de rallye jamais créé sur 32 bitsis. Au permettra de revoir sa course sous n'importe qui angle Pour aujourd'hui, on s'arrêtera là, mais patien ce, le meilleur reste à venir l



Code Postat \_\_\_\_ Ville.

# Demandez votre Carte Avantages!

RAYMAN RENDENT EVA

Elle ne coûte que 50 F et vous offre 5% de réduction immédiate sur les jeux neufs au meilleur prix du marché et 10%

Faites le calcul

# Bon de commande

A renvoye	r à Boutique VPC - Motod-Gomes, 34 rue o	se Matte, 75011 Parts - Té	01 48 05 88 05	
	Production	Console	20.7	Prix
Maria de praesent	ratio tuani vahui. Ni conte	MA CALIN	Pour * Pour * Consess**	39F 50F
iom/Prénom:	Expire In		Total )	candle por

# CIVILIZATION 2

# UNE LÉGENDE ENFIN LA

Enten Act resian A spoul, ife av 199

L'un des jeux les plus populaires au monde arrive après des années (hit partie Sorti sur micro, voilà un bon moment, il d'attente sur PlayStation. L'occasion de s'initier à un plaisir

restent mimites celui de Sid Meier, Civilization, en tier Et sans qu'un réel équivalent soit sorti depuis. Yous aurez bientôt le plaisir de découvrir la richesse de ce titre de stratégie, pour la première fois sur unique et rare, console, en une version qui s'annonce particulière-

Il y a des jeux qui marquent, qui innovent, qui Rome, Japon... Ensuite, une fois dans le jeu, vous foi derez votre capitale, explorerez les alentours eenvoyant des colons. Puis Il vous faudra vous fance est encore apprécié par des joueurs du monde en- dans la marche du progrès, en commençant par « travail du bronze, l'invention de la roue, etc Vois creerez de nouvelles cites, tentant de les faire pros perer, découvrirez de nouveaux systèmes politiques et économiques, puis fortifierez vos troupes pour faire face aux pillards ou aux civilisations rivales Yous pourrez aussi vous développer pacifiquement. concuant traites de paix sur échanges commer ciaux et, peut à peut, évincer les problèmes de revolte populaire, faire évoluer votre reigion, equilibrer taxes, budgets scientifiques, etc. Bref, your aller TOUT prendre en charge

> Techniquement, en revanche, il ne faudra pas vous attendre a de la 3D temps réel... Conservant à té Ce qui pourra en rebuter certains qui como tront la l'erreur de passer à côté d'un chef-d'oeuv On ne dira pas qu'on ne les a pas prévenus.





# OF LAGE DU FER L'AÉROSPATIALE

La tàche qui vous incombera, dans Civilization 2, sera simple faire croître votre civilisation des premiers ages, bien avant Jésus-Christ, jusqu'à la conquête des étoites. Simple, en tout cas sur le pa- look original, Civilization 2 Joue la carte de la sobri pier.. Car, en réalité, la mission est foin d'être facile

En début de partie, vous choisirez une civilisation, parmi les 21 proposees Babylone, Egypte.



do mande . Chargine d'autre pière donne lous il une pobbe vidio



La justio de ledan s'américan no for el 4 mesant que rolte parade sono sen



# POPULOUS 3

# THE BEGINNING

# LE PLAISIR DE SE PRENDRE POUR DIEU

Editeur Electronic arts - Disponibilité mars 39

Loin des jeux de combats et de courses, Bullfrog continue à

des jeux intelligents. Enfin!



Ce qui est si sympa avec les jeux vidéo, c'est qu'ils permettent de latsser libre cours à nos egos, que les aléas de la vie courante n'ont de cesse de exploiter la veine intarissable comprimer... Populous n'éveillers pour certains qu'une vague sensation de déjà vu. Mais pour ceux - pour qui s'en donne la peine - qui ont joué avant l'apparition de la PlayStation, il ne fart aucun doute que le seul, l'unique, et le génial simulateur de Dieu imagine par Peter Molyneux réveille de bons souvenirs. Le troisième volet est sorti sur PC et s'apprête à connaître les joies du marché PlayStation, Vous jouez le rôle d'un Dieu, donc, qui fraichement débarqué aux commandes du babyfoot géant qu'est pour lui cette nouvelle galaxie, va devoir affirmer son existence. Les primitifs qui peuplent les différentes planètes de cette galaxie auront à faire leur choix car d'autres Dieux entendent bien fidéliser tous ces poilus... Votre meilleure arme pour combattre vos adversaires divins, par fidèles, plus vous aurez de mana, énergie nécessaire nation de vous-même et de votre puissante magie.



C'est bien ce que vous proposera Populous Votre shaman convertira les premiers adorateurs de votre foi, qui devront construire huttes, bâtiments où s'entraîner, former prêtres et guerriers pour finalement partir à la conquête des villages



l'intermediaire des humains, sera la shaman L'incar- au lancement des sorts. Ceux-ci représentent l'expression de vos pouvoirs au travers de la shaman, et sont d'une puissance incommensurable foudre divine, voicans, marais, nuages de guèpes tueuses, et aussi et surtout changement de la topologie du terrain. Ainsi, non seulement vous pouvez rumer un village adverse, mais vous pouvez aussi aplanir le terrain où construire le vôtre Avec sa vingume de niyeaux, ses graphismes en 3D temps réel, sa multitude de sortilèges et de fidèles différents, Populous sous l'influence d'autres Dieux. Plus vous aurez de The Beginning pourrait bien proposer un soupçon de stratégie à la PlayStation qui en manque tant depuis qu'elle existe...

# Le génie s'en est allé









# UM JAMMER LAN

# PARAPPA LA SUITE...

Ed feer Song E E - Bisponibilete au Japon mars 39

Jeu a part, œuvre originale et novatrice, Parappa the Rapper ne compagner correctement, et votre résultat varie de pouvait rester sans suite. PlayStation Mag. vous livre en exclusivité les premières infos de cette suite musicale.



Annoncée II y a un an, la suite de Parappa se main dessus, of course... précise enfin. Notez que le nom original du jeu a ète squizze au profit d'un autre assez bizarre. De toute façon, le «The Rapper» du titre ne se justifie pius puisquici il semblera i que le rap ait laissé place au rock'n roll (yeah, baby !). Pour information, signalons que l'expression eto have a jam session», en anglas, signifie faire un boeuf (= faire de la musique en improvisant). Ce qui est curieux c'est que e mot jam est plus lie au jazz qu'au rock ma s bon. n'épiloguons pas là dessus...



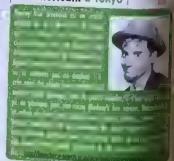
# SENS DU RYTHME INDIPENSABLE

Du côte des createurs pas de changements C'est toujours Masaya Matsuura qui s'occupe de la mus que et Rodney Greenblat (voir encart) qui prend en charge le character design du jeu. L'heroine est to la Jeune Lammy, joueuse de gustare dans un groupe portant le nom de Mixcan (connette de (act) C'est en a voyant à la tele que Parappa en tombe amoureux, et on se retrouve rapidement à jouer avec elle comme on le fa sa t auparavant avec le cabot au bonnet rouge Le principe reste ci le meme une mélodie se fait entendre ! faut appuyer sur les bonnes touches au bon moment pour l'ac-

Awfull (hormble) à Cool Les personnages sont tous jours aussi caractéristiques et le jeu fait dans le psy chedelique original. On pressent une possibilité I mode deux joueurs, mais rien n'est encore sûr. vous reparlera de tout ça dès qu'on aura mis



# Un Américain à Tokyo



# OS ADRESSES

ARIS/ST LAZARE O No des 5 2247 So of the north JUBBIEU/PC/MAC

HU IN RISEAU SUR PC III PARIS/ST MICHEL

JEU EN RESEAU SUR PC III PARIS/VICTED

IEU AN RESEAU SUR PC III VAUCHRARD(15)

CHELLS (77) a Coh no tia Chelles 2 pale 34 77508 Chelles 01 64 26 70 10 CHOSVAL (78)

VERSAULES (78) 01 39 50 51 51

CORBAIL (91) BE AG

ANTONY (92)
(6 0 Dry s on Leclere 1420)
(92 : 60 Antony
(1) 46 062 660 DULDONE (72) DO BOULOGNE

A DIFFINSE (92)

(ED) YAMIUA 6 Aulney your Ball

SY DENIS (93) co. St Denis Bashque suge des Arbaielf ets 9 : 3:00 ST DENIS 01 42 43 01 01 DRANCY (93)

In thing ad N NNEVTERES (94)

MARO ORMESSON CRITEIL (94)

e di ( Anima) Totrare e di libe ( refer Village) p pionne ( refer Village) (1 40 B 93 9) LIN BICETRE (94)

MAY SOUE SOUE (94)

Y PONTOISE (95) 01 14 24 98 98

MARSHILL (13) THE MARKE

OULOUSE (31) 100 Tonpon eres 1100 REINS 0J 26 91 04 04

LILLE (59)

\* MANS (72) MANS

Of ABERTYILE TOUTEN HAVRE (76)

O IF HAVEE 100 (101 ) 100 b 11 0000 An one 03 22 97 88 88

MIENS PC (80)

POTTERS (86) Te 05 49 50 58 58





TURBO PAD MARVEL



PRIX DE VENTE DES JEUX

LISTE ET HORAINES DES MAGASINS COTE ANGUS & NEVENIE DE VOS IEUX DEMANDEZ LE NOUVEAU CATALOGUE

GRATUTI 130 PAGES GAGNEZ 24 NIMIENDO 44 ET DES BEZAINES DE

# BON DE COMMANDE SCORE GAMES VPC (9h30 - 19h30) 6-12, rue Avgulee - 92240 MALAKOFF Tel 01 53 320 320

MOIGN I IN FIDE WARMA THEN I A MANESTER IN A JERD OF THE

PLANT OF POST AND A COST A PART BAS TO A COST A COS FRA : DE PORT METE IN E TAME! IN 4001 CORPSOLE FOR LIVEALSON 34H LIVERISON SAM

TOTAL A PAYER

+ ETUI DE TRANSPORT









# DREAMS TO REALITY

système de gameplay qui reprendrait les fondements de ce qu'on appelle vulgairement la plate-forme 3D. Nous devons développer un moteur 3D médit, offrant un roughe té d'apparence indigente. Enfin... pour les esprits les plus étroits. Car le joueur intelligent comprendra que cette jouabilité douteuse fait partie intégrante du concept de Dreams, dans le monde des rèves, les notions connues de maniabilité sont bousculées, au profit d'une perception braisée des trois dimensions, qui composent l'univers.

Bien, ce briefing touche à sa fm, le verrai chacun de vous individuellement pour mieux lui exposer sa tâche, dans mon œuvre, celle de Dieu Sachez simplement que le mot d'ordre de Dreams est simple , faire différent, mieux et plus grand que tout ce qui existe sur PlayStation, L'image de marque de Cryo est en seu! Allez, les cocos, au boulot! Dreams doit être près pour mars 99 Une date de lancement idéale, vue l'exceptionnelle conjoncture astrale de certe période. Quant à moi, je sens poindre aux commissures de mon imagination une idée géniale : une adaptation PlayStation de l'œuvre de Freud dans un jeu de combats... Arregh! J'as même le nom . Spieen Fighters !»

Voilà, au regard de cette mysthification, une conclusion s'impose : Dreams n'est autre que le reflet de la créativité et de la culture de Cryo, à savoir un jeu auquel le commun des mortels ne comprendra men!



# DREAMS TO REALITY

# LA DURE RÉALITÉ DES RÊVES

«Faire rayonner la créativité et la culture françaises dans le monde. Cryo. Un certain Philippe U. s'adresse à son staff de pas ! Mais j'en vois déjà certains, qui vont me pose st une mission prestigieuse, c'est la mission de Cryon. C'est ainsi que le célebre éditeur français se rones, et dilaté ses synapses "«Chacun tourne en donc d'événements qui ne seront ancrès dans ut tefinit en ces termes exacts sur son site Internet! Réalité, ou «onanisme intellectuel» ?



Pour le savoir, nous avons imaginé une réunion magique, ou encore s'envoler vers l'île volante au

te chef-d'œuvre en deverur · Dreams to Reality, ou pensante pourra comprendre.n si vous préférer «du rêve à la réalité». Ce titre doit transcender le joueur à travers un univers purement cognitif où mysticisma et réalité viendront fusionner dans un grand feu d'artifices. L'objecuf : cristaliser les rèves les plus fous du commun des morconcerne l'aspect technique du ,eu Jai imaginé. tels au travers d'un ballet ésotérique, où la frontière entre le vrai et l'imaginaire sera indécelable ! Ainsi. le joueur devra vivre une expérience unique, qui s'inscrira dans un monde oninque et hors de toute réalité tangible. Mes premières réflexions m'ont amené à développer quelques exemples de situations, telies qu'elles devront être présentes dans Dreams, Ainsi, le joueur pourra pratiquer la fevitation, en compagnie de prêtres égyptiens, dont l'enveloppe chameile sera celle de baleines ! Tres forc. non ? Ses pérégrinations imaginaires l'aménerons ensuite a désenvoûter le fantôme d'un capitaine, grâce à une araignée biomécanique, puis récoperer larc de crista, du shaman de l'île de Pâques, de vrer les jutins des salles de tortures hindoues, reve ler des momies et danser le disco pour obten r un surf

fictive, qui aurait pu avoir fieu dans les locaux de tentacules empoisonnés! Beau programme, n'estdéveloppeurs, il leur présente par le menu l'idée gé- une question évidente quel sera le fil conducte. male qu'il a eu la veille en lisant Le Statuaire et la qui rellera toutes ses scènes surréalistes ? Eh bie Statue de Jupiter, une fable de la Fontaine datant de ma réponse sera simple : il n'y en aura pas ! Et 1678. Dans celle-ci, un passage a emballé ses neu-pour deux raisons : d'une part il s'agira de rève realité, autant qu'il peut ses propres songes». Mor- norme liée au vécu (le Moi), donc à la réalite. d'autre part, Dreams doit être le digne représe «Bonjour à tous, je vous ai réuni pour yous tant de la french touch, ce savoir faire français in presenter mon nouveau projet. Le nom de code de table, qui rime avec une culture que seute l'

Editerr Cryo Disponibilite mars 99

# CRYO GÉNIE. Z ASSURÉMENT

«Le second point que je souha te aborde



# de bouillon de culture

let que a ' u c e de 4 mere , de quoi etonner Sous touvert de la .agre ante which we are go do no the granuits disanges at de sie Son for de unie follore et le savoir-faire dans la création de amondes originauxis. Versailles, Egypte. A ans Corpus tont aufant d'exemples de prites de têle preudo-ntellectuelles, qui n'ont qu -une er ture or via leg to Pau von a negal e de e le pla aphie e le peus que more takes take in the sur easter los de fryn hitp grinne tre um Vinca to be a first of the service of design at the number of question the cross that nume and in reason to a page too are a wife !





DU LUNDI AU SAMEDI

PLAYSTATION

# NOUVEAU

CONSOLE LIVREE AVEC UNE MANETTE CD DE DEMO

# EUX VERSION FRANÇAISE

ENT A BRIDGE S OF DAME OF THE TO KILL CRASH BANDICOST 2 COLIN MAC RAE RALLY COLONY WARS 2 COOL BOARBERS 3 ENGUE D'ANE AND ONYSSEY 2

FERMULA DAE SE JOHN MADDEN MFL 99 KENSEI SACRED FIST

# PLAYSTATIO

occasion

THE REAL PROPERTY. FEACY OF EAST

155 PRO THE CONE TIME COMMANDO NELDADES ENTREME SNOWMENTAN



METTEL YOS JEUN **ABBBIGGGSTIDS** GRACE A PACTION REPLAY VERSION

MUSTL BUAKE 2 RIVAL SCHOOLS

MANUE THE RESIDENCE



# TOUS NOG PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVES OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES

BON DE COMMANDE À RETOURNER À POWER GAMES

TITRES NEUF OU OCCAZ CONSOLE OTE PRIX OTAL - 30F DE PORT - 10F FAR ART, A TUPP

THE RESTRICTION OF THE PROPERTY OF THE PROPERT

# DANS LES ENTRAILLES

# DE LA PLAYSTATION

Au lieu de jeter tous vos vieux bouts de PC et d'aspirateur, essayer plutôt, grâce à ce guide tout en images, de construire votre propre PlayStation! Plus sérieusement, voilà en détails les quelques bouts d'électronique qui vous narquent pendant des heures durant FFVII ou Tekken. Que trouve-t-on sous la capot



# UNE FOIS ENLEVES LE CAPOT ET LA PLATINE CD

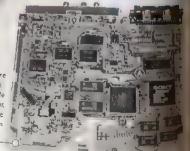


A droite, nous avons la PCB (la carte mere en époxy) qui regrou pe tous les composants de votre PhyStation. Il existe plusieur sortes de plaques électroniques sur la PlayStation. En effet toutes les PlayStation ne sont pas identiques, loin de la En fonc tion de l'année de sortie et du pays, le modèle diffère. San doute peut-on, ainsi, distinguer certains crus. ...

#### LA CARTE MERE

A gauche, nous avons l'alimentation qui fourret à la console un flux continu d'électrons de 15 voits desunes l'ensemble electronique à droite En haut de Lali mentation e fusible est accessible , et tres simple i changer E cas te problème (surtens on c'est ce dernier qui sera change. In est Sonr pas possible de agri era la

- La carce mere (PCB) de la premiere PlayStation montre les differences de dispos tion des composants. En miniaturisant de plus en pius es composants et en opumisant. leur disposition, Sony reduit ses coûts de fabrication et peut vendre la PlayScation



# LE COEUR DE LA BÊTE

Le processeurs sonore de la PlayStapon comporte 24 voix en qua té CD et ermet des effets de réverbération. d'enveloppe et de modulation. Il peut utiliser 512 Ko de samples et supporte les Instruments au format MIDI.

Exemple les effets sonores sont so vent ut ises dans les jeux de courses. fors d'un passage sous un tunnel ou lors du dépassement d'un concurrent.

Le GPU (Graphics Processing Unit) est un composant qui ne sert qu'à remplir les polygones, il permet d'appliquer les textures (habillages de couleur) et de faire des rendus Flat ou Gouraud sur les polygones que la donne le GPE II peut calculer jusqu'à 360 000 polygones par seconde et les afficher à l'écran.

Exemple : reprenons nos polygones de Tekken : le GPU feur applique les textures et calcule les effets lumineux (reflets) de chaque coup Ce n'est donc pas le CPU qui est en charge de cette opération!

... La mémoire audio . 512 Ko

Exemple les samples sont des sons pre enregistres (le son d'une trompette, d'un plano, etc.). Lorsque le jeu demande un bruitage particuler le processe il socure va le chercher dans cerre me me Comme pour un orque électronique, en



Le CPU (Central Processing Unit), le cœur de votre PlayStation. C'est un processeur R3000A concu par MIPS, une division de SGI (Silicon Graphics Integrated). Exemple lie CPU est essenbellement exploité pour gérer l'Intelligence Artificielle de simulation. Dans les simulations de les nombreux calculs liés aux équations calcule les nombreux bues de Lara ! physiques des réactions de la voiture.

Le CPU comporte également, dans son coeur, le GTE (Geometry Transfer Engine) qui est le calculateur polygonal. Il peut calculer 1,5 million de polygones par seconde et 500 000 polygones texturés par seconde. A comparer aux 3 millions de polyzones développés par la carre vidéo Voodoo II sur PC.

Exemple : dans Teicken, les personnages sont entierement crees grâce a des polygones (triangles). Le rôle du GTE est de dans es jeux de combats de strategie et caicuier à tous moments les deformations de ces polygones lorsque vous donnez courses autos, il est utilisé pour effectuer des coups. Dans Tomb Raider, c'est lui qui

Le système d'exploitation de la PlayStation est contenu dans ces 512 Ko. A titre de comparaison Il faut au minimum 8 Mo pour Windows 95 et 2 Mo pour Windows CE qui équipe la Dreamcass.

Exemple le système d'explo tation est le programme qui gere tous les elements de votre PlayStation, Par alleurs, c'est lu qui vous demande d'insérer un CD au démarrage de la console, qui vous permet de gérer vos cartes mémoires ou qui vous permet de lire des CD audio. C'est le chef d'orchestre de la console.

La mémoire vidéo de 1 Mo comme Gran Turismo parvient à qu'au 640x480).

tion choise il faut afficher plus ou queiques heures de cours de moins de polygones à Lecran On ne peut pas, en effer, avoir un jeu en les bienvenues. Ainsi un jeu comme haute resolution avec de nombreux. Final Fantasy VII peut afficher des èlements à gerer Les capacites de la décors superbes car les polygones. PlayStation en termes de calcul ne (personnages) presents sont petits le permettent pas Ceia dit, un jeu et peu nombreux

permet à la console d'afficher 16,7 combiner haute résolution et décarl millions de couleurs dans 8 résolu- graphique. Toutefois, encore faut-d tions différentes (du 256x240 jus- savoir programmer, pour en arriver à ce résultat. Nombreux sont les Exemple en fonction de la résolu- jeux à paraitre qui prouvent que programmation en plus sursient ete

La memoire principale de la gramme qui tourne C'est le message PlayStation 2 Mo destines à charger «Chargement en cours» Sans memoies programmes en cours d'utilisation et pas de jeu. Le CPU va y chercher Elle est utoisée egalement pour les les instructions à tra ter De nomcalculs sur les polygones.

piemple les programmeurs utilisent une mémoire plus étendue Peut-être memoire pour y stocker le pro- pour une PlayStation 2 /

breux developpeurs auraient preferé

# MONACO GP 2

**UN CONCURRENT POUR F1'97**)

Editene Ub. Suft - Disponibilles ageil 95

and it is named that follow reign super of all r

Difficile de se faire une place au panthéon des jeux de courses. Ubi Soft tente sa chance en proposant une simulation qui, sur PC. fait figure de référence.

> Jusqu'à aujourd'hui, les malheureux challengers de Formula One 97 se sons cassés les dents, face au naître incontesté de la simulation de formule I sur PlayStation, Même sa version 98 fait pâle figure à ses côtés. Et pourtant dans les dimensions parallèles du leu vidéo, notamment celles des PC. « existe un autre maître en la matière : Monaco GP 2. Alors du coup, chez Ubi Soft, on franchic le portail dimensionnel qui sépare le micro de la console, et Monaco GP 2 tente l'affroncement... Car même s'il n'y a pas mieux que FI, ce dernier n'est pas pour autant parfait !



Le gros problème, c'est qu'entre un big PC accéléré par une bonne carte 3D avec un volant à retour de force, et une PlayStation avec un paddle aussi analogique soit-il, il y a un gouffre... Toutefois,







considérant les options particulièrement fourn et les modèles de conduite réussis de la version PC, le développement du titre sur PlayStation a blé sur le respect de la simulation plutôt que sur qualité graphique. Le jeu, dans la dernière version que nous avons pu apprécier, est très dépou mais, au moins, l'animation reste très rapide conduite est plus difficile que sur F1'97, dégages par ailleurs l'importance des réglages vis-à-vis circuit. Ceux-ci sont d'ailleurs très complets, n aussi faciles à utiliser grâce à un graphique moen temps réel par vos changements. Bref, sans trer dans les détails, Monaco GP 2 s'annonce tr complet. Cependant, ici, les avis restent partage Difficile de parler de révolution, Monaco GP 2 profile plus comme une autre vision de la simula tion de FI, qui devrait probablement trouver se public, mais pas conquérir le cœur de tous les fans.



# SPORTS CAR GT

# VIZIR À LA PLACE DU VIZIR

Editeur . Electranic Arts . Atsanathillte mais 49.

Un de plus ! Sports Car GT

Ce n'est pas une révélation mais ça fait quand se qu'à Gran Turismo. Dans le cas contraire le jeu a même plassir de le répéter à intervalle régulier dans de grande chance de finir sa carmère sur les étatente de se frotter à Gran nos colonnes, ce genre de phénomène arrive si peu geres poussiéreuses des rayons occaz des bousouvent. Gran Turismo a traumatisé un peu tout le Turismo. Un challenge épique monde les joueurs, ma tante Fifine (pas évident de Arts de tenter se chance. Un challenge de plus, hispour Electronic Arts qui, en la totalité des acteurs du marché du jeu vidéo. En traumatiser une mama corse) et, bien évidemment, toire de trouver un sens à sa vie 1 Et puis, avec cettant que leader mondial, peut oul, un an et demi après sa sortie en Europe, GT reste toujours indétrôné. Depuis c'est un peu devese permettre de prendre des nu la bête à abattre ou la nouvelle quête du Graal des éditeurs, si vous préférez. Le titre de Sony a risques. «légèrement» bouleversé le créneau prolifique de la course automobile virtuelle Avant, c'était tellement plus simple. Les éditeurs qui souhaitaient arrondir leur fin de mois pouvaient entreprendre de développer en quatrième vitesse un bon p'tit jeu de bagnoles et profiter, sans trop se poser de questions existentielles, de l'engouement du public pour les sports mécaniques, mais les choses ont bien changé. Il est devenu maintenant nécessaire de se sur- où fai pu écrire cette phrase ! Plus concrétement. passer pour nous convaincre de jouer à autre cho-



te simulation de voitures de Grand Tourisme, l'éditeur en profite pour émpiéter sur les places bandes de Codemasters. Alors d'une pierre deux couos ?

tiques spécialisées. C'est donc au tour d'Electronic

# MYSTERE ET BOULE

## DE GOMME...

A l'heure ou nous écrivons ces lignes, aucune version n'a encore été dévoilée à la presse juste une série de photos et... un communiqué de presse ! Par conséquent, il est assez difficile d'évaluer le potentiel ludique de ce titre. C'est dingue le nombre de fois Sports Car GT yous invite à poser vos perites fesses doublettes dans les baquets virtuels d'une cinquantaine de modèle de Grand Tourisme pour tenter de dompter les courbes des hult circuits (quoi ! C'est tout !) les plus réputés des Erats-Unis et d'Europe Le titre d'EA proposera également des graphismes en haute résolution, des arrêts aux stands, une gestion réaliste des conditions météorologiques, un système de customisation à la Gran Turismo, des réglages pointus, des courses en noctume amai qu'un mode deux joueurs en écran splitté , bref, la pournée des grands ducs. Petite confidence, le communiqué de presse n'emploie à aucun moment les mots, fancustique, hyper-réaliste ou révolutionnaire. On sait à quoi s'attendre, finalement, non 3

# Toulours plus de culture

Pour les fans voic, la liste des constructeurs et des circuits officiels que vous pourrez trourer dans Sports Car GT

Onstructeurs Marcos, Callaway, BHW. Hercedes Mustang, Moster, Panor Tector et Liter Detoie la Helaren Fl, dest pour la version PC du jeu uniquement !

Masport Park, Sebring, International Baceway, Laguna Seca Raceway, Las Vegas Hotor Speedway, Road Atlanta, Lime Rock Park et Donington Hamtenant to voice souhaiter briller dans les salons mondains en teleachant de GT Racing, le mieux est encore de reviser vos connaissances sur hip www.trs.enit in ou to make purrette in Et voda?







# POY POY 2

# **BOMBERMAN SAUCE BULLDOZER**

g bur Annamt - disnan belete mars 55

le célebre Bomberman concept en y ajoutant une pointe de nouveaute, et vou obtenez Poy F i'histoire d'un plagiat en bonni

et due forme

Pour cour et celles ou auctient passes les dix der ières années dans une communaute de Mormons. d'Hudson Soft, recyclez son et qui par consequent ne conna traient pas Bomber nan une petite explication simpose Celtitre cochee d'obstacles vous devez eliminer vos adver saires en les touchant à l'aide de bombes qui explosent dans quatre directions Simple efficace diablement accrocheur et beaucoup plus complexe qu'il ny parait. Bomberman a su rallier a sa cause une quant te impressionnante de oueurs notamment grace a son diabolique mode multi-joueurs. Face a un te succes il semblait logique que certains editeurs scient tentes de pomper ce concept genia. C'est ce quia essaye de faice Konami avec Poy Poy 2

A l'instair de Bombermail on y retrouve quatre personnages, au took tres, aponais, enfermes dans une are de jeu restre nte. Des fors l'object l'est simple le iminer un à un ses adversures en eur faivous devez recupere la bout de bras divers objets dissemines dans le tableau (nochers troncs d'arbres. miss es et es jeter sur vos concurrents Bien sur chaque perso possede une botte secrete son gant nagique que lui permet d'util ser des super attaques devistatnees Sorti de la Poy Poy 2 noffre que peu d'innovations Vous pouvez certes esquiver les pro-



De sens de Poy Poy



jecules en sautant ou en executant des roulades de tous les sens, mais la louabilité assez mediocre nue en rien le pia sir de le . Reste maintenant à Juen mode mult joueurs, qui pourra peut-être éviter soft de fin r au cimetière des fausses bonnes idées





# lesyeleware, les magasins branchés pour les fuirieux du Jeu vidéo



Recycleware est la première chaîne de magasins spécialisés dans le jeu video recyclé, c'est-à-dire :

D Vérifié (CD & manuel en bon état)

Reconditionné sous blister

Garanti 6 mois

Moins cher

Chez RecycleWare vous

sur PlayStation, et tous les bons jeux sur Nintendo 64

RecycleWare: les magasins qui offrent le plus grand choix de jeux sur les Consoles Nouvelle Génération

# **PARIS**

ue Pierra-Lescoi 11 42 34 35 42

# ANTONY

once de la Division Lacia 160 Antony 1 01:46 74 06:24.

# PONTAULT-COMBAULT

Fint # It Combails 1 40 18 19 11

# EVRY 2

Centre Crief Evry 2 - 91022 they Codes TEL BI 40 97 11 17

#### MONTESSON

Cantre Commercial Hyper-Plant 78369 Montamor: - Tál. 81 38 86 15 72

# CLAYE-SOURLLY

Control Communical Completes - IIIV 3 77413 Chy. Soury - Tel. 01 60 14 10 41

# NICE-LA THINITE

C. Cool Australia La Trenta - 64000 Nice Tel 01 91 27 00 11

# TAVERNY

Centre Ccial Les Partes de Tavarer **HALES Timerry** 

# THIONVILLE

Centre Ccial Continent Geric-Thieroffe 57100 Thiomille - Tél. 03 82 89 26 40

ROSNY 1 Cherry Cold Romy - 711 (6 Room

# Parly 🛎

Course Cold Fally 1 Norway Say 78150 Lt. Chessey - Tel. 51 37 23 16 65 64000 Lyen - Tel. 04 72 84 35 18

# BEAU-SEVRAN

Centre Colal Sens-Servan - 95270 Serv

# MARSEILLE

19, toe Saint-Ferreni (300) Marsalle - Tel. 6(30) (462)

Centre Commercial Condis 3843 / Echirolim

LYCH

C.C. La Part Dina - Novemb, Error

ycleware reprend vos jeux PlayStation et Nintendo 64 contre l'achat de jeux neufs ou recyclés,

PORTANT I Chez Recyclewore on reprend anciens jeux pour un bon d'achat valable su nsemble des produits disponibles en magasin

# Comparez les prix des jeux Recycleware

# EXEMPLES DE PRIX DES IEUX RECYCLES" PLAYSTATION

Adidae Dames Co.	70.5	D.	00.6				Name of Street	ME POPULATION DE	200
Adidas Power Soc.	79 F	Rayman	99 F	Need for Speed 2	129 F	Nightmare Creat.	169 F	Sim City 2000	199 F
Tekken	79 F	Road Rash	99 F	Oddworld	129 F	Nuclear Strike	169 F	Theme Hospital	199 F
Adidas P. Soc. 97	99 F	Pandemonium	99 F	Boucliers de Quet.		Wipe Out 2097	169 F	Total NBA 98	
Alien Trilogy	99 F	Porsche Chall.	99 F	Cité des Enf Perdus		Worms	169 F	V-Ball	199 F
Com. & Conquer	99 F	Rapid Racer	99 F	Cool Boarders					199 F
					149 F	WLS'98	169 F	Ace Combat 2	219 F
Crash Bandicoot	99 F	Resident Evil	99 F	Fighting Force	149 F	Adidas Power 98	199 F	Resident Evil 2	219 F
Dest. Derby 2	99 F	Soviet Strike	99 F	Rugby Jonah Lomu	149 F	Alerte Rouge	199 F	Bomberman	249 F
Die Hard Trilogy	99 F	Syndicate Wars	99 F	Soul Blade	149 F	Buster Move 3D		Heart of Dark.	
Doom	99 F	Tekken 2	99 F	Tomb Raider 2	149 F	Coupe de M. 98	199 F		249 F
Fade to Black	99 F	Tomb Raider	99 F	Warkraft 2	149 F	- 1	199 F		249 F
ISS Pro	99 F	V-Rolly	99 F	Crash Band. 2	169 F		199 F	Klonea	249 F
Legacy of Kain	99 F	Croc	129 F	Deathtrap Dung.	169 F		199 F	Lucky Luke	249 F
MicroMachine V3	99 F	Duke Nukem	129 F	Diablo	169 F	March 1 A A	199 F	Marvel Super Her.	
NBA Live 98	99 F	Formula One 97	129 F	Final Fantazy 7			199 F	Vigilante 8 War Games	249 F 249 F
					_				442 L

Ouverture de tous les RecycleWare du lundi au samedi de 10 h à 20 h













# LES FEMMES CONTRE

# ... TOUT CONTRE!

compliquer le quotidien

Il Faut que l'alife aux tellettast

La console de Sony ne compte que 8 % de joueuses en France (source Sony). Une pénurie malgré les efforts déployés par les développeurs pour séduire ce mystérieux et minoritaire public féminin, Malgré les Parappa et les Bust a Groove, rien n'y fait, les femmes ne se passionnent par pour le jeu. Pourtant, les joueuses existent. Nous les avons rencontrées !



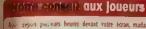






(mais judicieusement choisi 1), l'ombre au joli sible conjugal, c'est évidemment la machine grise Quoique les inventeurs n'alent pas pensé un seul cant rompre l'harmonie du couple avec la PlayState Avouez qu'avec la possibilité de connecter d manettes, on était loin du compte. Tout le proble réside maintenant dans le désir d'en faire « utilisation conjuguée ou non

Comme tout ce qui n'est pas très cour retenir un modèle pour dresser un profil de joueuse n'est pas chose aisée. Mals il semble que joueuse type sur PlayStation ne réduise pas ses intérêts à un domaine presqu'exclusiven masculin. En principe, elle a d'autres loisirs 4sont lies, directement ou indirectement tine gods pour la (science-) fiction, pratique d'un 19etc Autant d'occupations qui lui assurent une ouverture d'esprit sur tout ce qui peut procure 'amusement ou tous les domaines où l'imagin est de mise. Pour certaines, le jeu vidéo reste passe-temps comme un autre, qui n'a pas besoir



have depois piu, eurs beures devant votre ecran, madame vous appelle soudam pour, par exemple vener partager le ppas du soir Tagurment derange par cette mitrusion dans votre vie privée de joueur sous reponder nou art en dan 5 minutes. Lieu bie entendu putique voes n'assiverez à table qu'emmo quatre heures treire minute, et vingt sept tecondre plus ta d'Aprile pound donc ante enter que votre me de couple ne derienne un caechemar donnez à la précédente poestion la reponse adequate uje n'as paone ,a a laire yen a que borsent et la bouffe c'est un truc de gontesse alors la fesuitats non garantis

se justifier par une pratique excessive. Parmi leurs de mal à un jeu. En plus, il a le mérite de réveiller la préférences, les jeux d'aventure ainsi que la plateforme arrivent en tête Dépassée l'idée qu'elles ne sont branchées que jeux de puzzle ou réflexion ! Place à l'action ! On ne saurait trop penser à l'héroine de Tomb Raider, qui à le mêrite de faciliter l'identification (pas à tous les niveaux certes...). Rien d'étonnant alors à ce que le jeu s'annonce comme un titre phare au cœur de ce public féminin. Mais il ne constitue que 8 % des amateurs de consoles.

#### OÙ SONT

#### LES FEMMES ?

Que font les autres, alors ? Et qu'est-ce qui pourrait faire grossir ce faible pourcentage ? Tournons-nous vers les concepteurs de jeux. Si le public féminin est maintenant un marché à conquérir, il a longtemps été ignoré par eux, voire inspupconné! Sans doute pouvons-nous mettre ça sur le compte d'une constante dans les scénarios de ieux, depuis la nuit des temps : retrouver l'être amé, une femme. Dur dans ces conditions de se trouver un semblant de motivation. Si Lara rie, sans aucun doute nous yous assurons qu'elle ni urait pas un si grand public masculin à ses rangers...

Parlons-en de ce public masculin. Les mâles s'interrogent sur la faible attraction des jeux ideo sur les filles, ceux-là même détesteraient se prendre une raciée de la part d'une nana à Tekken! 23LX manette en main / C'est un detail à revou

# GAMERS

Tâchons de ne pas oublier non plus que la femme a la sensibilité, et que celle-ci ne va pas disparaître comme par miracle, manette en main. Alors, pour ce qui est des jeux de tirs où le carnage humain n'a d'autres raisons d'exister que pour lui-même, s'abstentr. Un peu de fraîcheur et de poésie ne peut pas faire



di come le una chiller de la manile sal da discrit partie firmiais , l'achaiger paigaligi étani

femme qui sommeille en tout homme, en tout joueur!

Nombreux sont les développeurs qui cherchent la recette miracle pour enrichir leur public d'une large proportion féminine. En quoi consisterant-elle ? Inventer un jeu qui leur serait exclusivement destiné? Ce serait en fait une erreur. Ce n'est pas tant le type de reu qui compte que la nécessité d'avoir envie de jouer. Et si le contenant n'atture déjà pas l'attention. difficile ensuite de se rattraper avec le contenu Autrement dit, inutile d'essayer de peindre les boitiers CD en rose pour Intéresser votre

Le challenge s'annonce donc difficile. L'inventivité des créateurs ne fait pourtant pas défaut dans le domaine de la variété. Aujourd'hui, près de la moitié des jeux vendus dans le commerce peuvent prétendre intéresser ces joueuses, ou, en d'autres termes, n'ont pas comme unique cible le public masculin. Mais il reste le groupe des non-toueuses à convaincre. Et là, est-ce le rôle des créateurs ou bien celui du joueur dont la compagne délaissée voit la console comme ale truc à abattres

Parappa et Bust a Groove constituent deux belles tentatives de séduction. Des jeux non-violents Post avait pour mission de sauver l'homme de sa où musiques et danse font bon ménage Tout le monde le sait . les petites filles rêvent toute un jour de faire danseuse étoile. Enfin presque toutes... Les développeurs ne devraient pas s'inspirer des méthodes de drague plus traditionnelles ? En d'autres termes, pour séduire une femme, pourquoi ne pas tenter de la faire rire ? La solution n'est-elle pas là ?



rennes adoptes acranics de la Planchat





LES FEMMES CONTRE LA PLAYSTATION



affer lot filter voc has jour de coul







# LES FEMMES ET LA PLAYSTATION



NOM GUYOMARCH PRENOM MALD MGE 24 ANS PROFESSION TRACE CTP CE CULTURE VIDEO LUE OLE MOYENNE

Rig gun Ragdene Press 95 m erdu en a re a prop se Plan a on Te englu PERFORM A PROPERTY OF PERFORM

Maud Guyomarc'h Certainement je ne peus pas ignorer une elle capito, on et un te deballage marketing O'un autre cott je ne me sens nas parnewheremens attiree par les jeux teh qu'ils sont developpes augoord'hin. Pourquoi tout aver sur la riolence 3

#### money of the et on an I les mouse?

Il w h murleues années c'étant un unevers plusée fermé. Ezrais un a prion negatif sur les joueurs, les imaginant plutôt renfermés pur eux-mêmes et ne faccent pas grand-chose a part jouer derant leur pebi écran le suis mamienant convaincue que les powerers due une we comme la mienne. En revanche quand de sont entre eux ifs ne parfent que de ca et C'est pénible pour les non annés.

e i sito preventido etre un palkatif a la me-

Il est évident qu'un homme ne vivant que gour jover aura de mal à construire une relation stable avec une femme En tout ces aucun jeu au f monde ne complace une femme Il suffit de bien

Man Description decrees \$15.00 g Man.

Hettre en gen plus d'humour dans les histoires, ecopre un scenario zeec dellerentes fint potsibles. der rebondetsements et de la taclique Be jeugow legoel it faudrait reflectur arant d'ager comme que brete épasse faire de la pub dans les magazinet femiging



LTURE VIDEO-LUDIOUE : FAIBLE

n Magazine. Depuit 95, it siest vendu en fra

es-en de l'interfe que le grand public dève



NOM LODIS PRÉNOM KARLA AGE STANS ACTIVITÉ ETUDIANTE CULTURE VIDEO-LUDIOUE FAIBLE

PayStation Hagaine Deputs 95 it cest vendu en France courson 3 millions de Placitation le sem tu concernee par expinsion de jeux video "

Karla Lodis Au debut pas du tout c'est surtout mand mon ami s'est achete une PlayStation que jai pris conscience de l'ampieur du phenomene Et puis maintenant tu vois le mot PlayStation partout même dans les trades de foot ! En ce qui me concerne, les jeun ne me branchent pas sellement, je les trouve mal adaptes au public fémioin, trop violents, pas assez originaux

Comment percous-to cet enevers ? Et les sopeurs ?

Avant que mon auu achète une Play, je voyaus ca plutôt comme un imp d'adolescent réserve à un public de connaisseurs. Sinon, c'est un foisir qui prend énormément de temps et qui seut assez facilement couper du quotithen un seu comme la pélévuson finalement. Tu joues, tu es tellement absorbe que ne oublies qu'il y a des gens autour de toi. Ca empêche de faire des choses plus untérestantes. En règle générale, je trouve que les joueurs passent un peu trop de temps devant leur écran.

Les jeux y des peurent ils etre un pallant a la me de

Carrement, c'est comme une autre femme à la masson l'exagère un peu mais c'est vraiment rageant du voir que certains soies fon copain prefère aller jouer à Tekken pendant der heures mutot oue de meter on dis-

Comment les developpeurs devraient-ils s'y grendis pour séduce le public femmin ?

En misant sur l'humour, le romantisme, en évitant la manierie, la violence gratuite ou en proposant des choses plus intellectuelles, plus sensibles. Pourquoi ne pas conteveer un jeu de danse avec plein de mouvements comme dans les jeux de baston ?



NOM ASAWA PRENOM NAME AGE 24 ANS PROFESSION HOTESSE CULTURE VIDEO-LUDIQUE FORTE

Placitation Magazine : Tor gur vet à Tokyo et qui bargne dans la reliefe de y deo comment y es-be veres ?

Azawa Nami Au debut, je n'y faisais pas rellement attention Puis au milieu des année 80, des ames m'ont fait decouver des seux de enles uur NES, notamment la sèrie de Dragon Quest. Ensurte su sues devenue fan, i'as acheté la HES, la Super Hintendo puis la PlayStanon En règle générale, je suis plutôt attirée par les jeux où il y a un sure scenarstique important. En ce moment, j'ai craque sur Suikoden 2 et l'attends avet impatience FFVIIL

Comment percor in cer univers ! Et les oueurs !

Maintenant, les jeux vidéo se sont completement miègres à la so-Dete japonaise Avant quand tu jouais tu etais considere comme un Gestu", les choses ont beaucous évoluées, Le soir à la sorbe det horeaux, les salary-man (les cadres) wont dans les salles d'arcade pour jouer pendant des heures Les jeux se sont énormement democratises, it, en trouves dans les Convenience Stores (NDLR des superettes) | C'est un bien de consommation comme un autre En Europe, le pense que les mentalites sont différentes. Au japon, on considere les jeux vidéo comme un vital loisir

Les peux video peuvent-ils être un palifatri à la em de couple ! fout a fait le connais pas mal de couples chez qui les jeux indeo onl provoque de petits drames Hon ex d'aideurs supportait mal de me voir jouer nandant des heures. Il faut dure pue fortone les fromars jouent, its sont à fond dedans. Ca peut trer une relation.

Comment les développeurs devesient-ils s'y prendre pour sédaire le Oublic Seminin

Les Japonaises adorent les jeux de rôles et les jeux de réliezon à la fectus, mans ce ne sont pas des jeux dédats spécialement aux filles Il faudrait que les programmeurs cibient un peu plus nos gouls et donnent par exemple un caractère plus romantique, plus dramatique aux personnages et à l'histoire

Personnes considérées comme des hard-gamers invêteres.



The Property of the Party of th - 1 - 0 - - 1



NOM ROSIOUE PRENOM AGNES AGE 27 ANS PROFESSION ATTACHEE DE PRESTE CHITHREVIDEOLLIDIOUS FOFTE

PlayStation Magazine Depuis 95 . . . . . . . . epn 3 m tions do Playing on to an to in a wer non de eus y des ?

Arnes Rosque Our, been sûr, smon je ne ferne gas ce mêmer 1995 coincide avec mon entrée dans le milieu des jeux, l'année ou les nouvelles consoles sont arrivées sur le marché. L'évolution a été rapide, autourd'hui tout le monde en presque sant a que ressemble une console de jeu llous sommes obliges d'etre concernés car nous bairmons dedans

comme percoustu cel univers ! El les joues

En très peu de temps les seux vidéo se sont ouverts sur le grand public firen entendu, le novau dures des actornés existe touteurs main as me sont plus tout seals. Le loueur a'est aus toulours celon qu'on crost Il est frequent que les diners entre auxs se perminent autour d'une console fule contre fille mec contre met uson de courses, de barton, concours de danse cout y passe

les mus y deg peyrent s'ere un para a a fill

Un palkant, certainement pas line tronsème personne dans le couple, escontestablement, Les points de sauvegarde sont parfois plus form que préva et... le diner n'attend pas tomours "

Comment les developpeurs devraient-ils s'y prendre p

le ne pente pas qu'il y an une recette suracle Nous craquons anssi been sur Heart of Darkness que son Resident Evil. La pesubilité d'incarner une fille intervient peut être dans le chois d'un personnage mais ce n'est pas une généralité. C'est parfois plaisant de mesurer (måð er d'éclater tout ce um bouce 36 l'au failleurs traqué sur lleudent 2 et fattents avec impatience Metal Gear Solid. Et. si g'ayars la possibilité de créer un seu, ce serait un jeu d'aventure SF-Gore.



from residence, posterio de maso quantifica, fo poste que, que que a constituir de la compactica de la compact Bo. political, pe see some pass. On place, il y a se

Cust un pre des carances anne men mir fu contine on accomplission

many publicated in the second

and beier ( ) - 1 and Calling to the Course one and mails operations and the later of the later

# TOM CLANCY'S

# RAINBOW SIX

JEUX DE GUERRE

Editeur Take Two Interactive - Disponibilite : anrit \$5

Lorsqu'un romancier de talent s'essaie au jeu vidéo, on peut être curieux de voir le résultat. Rainbow Six exploite, avec Torn Clancy, la veine de Metal Gear Solid. Une riche idée, il ne reste qu'à voir la réalisation.

Poura possible de furmer jusqu'il 4 escaunites de 4 commundos



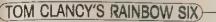


Our your avez bien to Tom Ciancy's Rambow Six C'est bien de l'auteur de A la Poursu te la reussite des assauts Chaque mission (il en existe d'Octobre Rouge Danger mmédiat et leux de Guerre dont il est question. Ce précurseur du «tech» morçage) requiert une préparation chirurgicale. Es no-thrifler» (des romans d'espionnage ayant pour cadre un contexte geo-politique instable) s'interesse aussi aux jeux vidéo On continue avec les révélations avant d'entrer dans le vif du sujet ? Allez. láchons-nous, un peu de culture, ça n'a jamais fait de mal à personne ' Le père Clancy a, depuis novembre 1996, son propre studio de développement. Red. adapté à la mission (armes, munitions, type Storm Entertainment L'écrivain n'en est donc pas à camouflage, etc.) et mettre au point un plan d'a son premier coup d'essai. Fonde en partenariat avec Virtus Corporation, un des leaders du multimédia tactique. Une fois sur le terrain, l'action passe aux Etats-Unis, e studio a débuté sa carrière sur PC - vue subjective. A tout moment, il est possible avec Tom Clancy's Politika, un jeu de stratègie sans grande prétention qui n'a pas laissé un souvenir impérissable dans esprit des joueurs Leur deuxième titre, en revanche, a connu plus de succès, il s'agit norde le successione seu nu grande et aux montes et de taroque inspire d'une nouvelle de Tom Clancy encore inédite au pays des fromages qui puent.

# UNE SIMU DE COMMANDOS

Dans Rambow Six, vous affez prendre le commandement d'une escouade de commandos des









changer de groupe et d'incarner n'importe lequel de vos hommes. Vous pourrez également communiquer par radio, pour connaître l'évolution des événements. Les combats, eux, ne laissent aucune place à l'erreur. Un moment d'inattention et vous êtes mort.

#### TOP CREDIBILITY ?

R6 s'annonce donc très réaliste. Rappelons que les programmeurs n'ont pas hésité à s'entourer de spécialistes. Un instructeur du FB.I., un vétéran du SWAT de Philadelphia, un membre de la LAPD-Forces et plusieurs experts en balistique et en démolition ont participé au développement de la version PC. On peut donc espèrer retrouver en partie, dans cette version 32 bits, ce qui a contribué au succès de ce titre. Ró est actuellement en pleine phase de développement et Red Storm a toutes les cartes en main pour nous étonner et nous sortir de la routine vidéo-ludique dans laquelle nous évoluons depuis quelques temps Comme souvent, on croise les doigts.







forces spéciales chargée d'éliminer la menace terro-

riste sur l'ensemble de la planète. Une vue subject

ve. des couloirs, des portes... Si l'on se fie aux pix

tos, on pourrait penser qu'il s'agit d'un villes Doom-like, mais ce jeu va plus loin. La princo

originalité de R6 réside dans son aspect tactique L

Stratègie fait partie intégrante du jeu et conditionne

en tout 17 sabotage sauvetage, assassinat, desa-

effet avant de lâcher vos chiens de guerre, vou

devrez prendre connaissance du briefing, étudier «

terrain plonger vos yeux dans les rapports de

CIA selectionner vos hommes en tenant com

de leurs spécialités (artificier, sniper, électronic en

consutuer des groupes, choisir l'équipement le p

proche en dispatchant les rôles à partir d'un écra



# Say Anythina!

On aurain pu disserter sur Take 2 Interactive your dire que cet editeur basé à New York sevit lan le monde du jeu video depuis ,994, qui, a publie de nombreus litre, sur PC N64 Game boy et PlayStation... Ben non, punqu'on est dans le trip Tom Clancy, autant vous parler brièvement de la HSA cette organisation indépendante chargée des écustes aux USA Les oreilles de FOncie Sam. Plus riche que la C.L.A., cet organisme au service de la Maisin Blanche emplore ac hoclement plus de 100 000 personnes dans le monde et dispose d'un hodges réel evalué à plus de 16 milliards de dollars (100 milliards de francs 9. D'après certains spécialistes des ren beignements, la 15A capterait 95 % des communications mondiales (lax, téléphone, e-mail. banulerts informatiques). Sur des millions de communications interceptées chaque jour, environ 15 000 seraient traitées sérieusement



Sequence New

Bénéficer d'un concess et d'une forme d'octuet

REVENDEUR Segura o Meins

Contactez-nous B 80 02.40.69.56.56 Cel d'autres filtes que erus firms pour fai en rusques



# To wear des bons jests | ... To cherches une Herry ... cours ches ion Sequence Mere

IT-ARES TO COMPANY IN-COMPANY IN-DAMES OF PARTY OF COMPANY SA COMPANY OF COMPANY SA COMPANY OF COMPANY SA COMPANY Bheirife iffill St, beiter finn bie feit aber 12 ffer leier Christian Leise Commen. 25 mei in ben 1 fer beite be-TORS ARES 27000 CHINCARD 20000 CHINESE 25000 IN MALCO ADDRESS 

22 S-MINIST 27 LABOUR 29 MINISTER S7 TORIS 49 JAMES -+ VILNEL 77 SAND-SANDER Alle Contract & Re Separcia - I Progra Chaps - 102 for de falle - D. Recharder - Un fort Separcia - D. Recharder - D. Recharder

WILLIAM W.

C. S. COT THE S. STOR THE STATE THE STATE THE STATE ST 

# STREET SKATER

UN JEU TRÈS... HARDCORE

- Eftrent Clectronic lets - fispanibilite avrit 95

Electronic Arts tente d'étendre sa gamme de produits sports avec le PlayStation. Un pari audacieux.







tion du Saint Esprit ? Une première sur PlayStation.

## DU SKATE DELIRANT

Street Skater contrairement à la majorité des produits de l'éditeur n'a pas été développé en interne. La paternité de ce produit original sans grande prétention revient à un petit studio nippon totaement inconnu sous nos latitudes . Microcabin. Le eu est d'allieurs sorti au pays du Soleil Levant aux alentours de décembre sous le nom de Street Boarders avant d'être racheté par EA. Dans son concept cette production de sêrie 8 s'inspire très argement de Top Skater, une borne d'arcade hyper populaire de Sega. Un peu comme en snowboard, es deux panards solidement calés sur votre skate, vous allez devoir faire la démonstration de votre taient de freestyler en prenant des risques insensés sur des aires de street parsemées de modules, de rampes d'escaliers, de trottoirs, de half-pipe... bref de toutes sortes de choses dangereuses dont la seule vision découragerait n'importe quel être humain en possession de toutes ses capacités mentales. Le but du jeu étant bien évidemment d'envoyer des tricks d'extra-terrestres à plusieurs kilo-

Electronic Arts ne s'arrêtera donc jamais mètres de hauteur (bon, okay, l'exagère un peui e L'éditeur le plus puissant de la planète continue de un minimum de temps. A l'instar de Cool Boardes diversifier sa gamme sport en s'attaquant cette fois Street Skater proposera plusieurs types d'épreuve aux disciplines extrêmes. Pour commencer, et en du street (3 aires différentes avec des tas d'embras premier jeu de skate de la attendant une hypothétique simulation de chements), de la rampe, un concours de high a snowboard (Big Air, le jeu d'Accolade ne cesse (les sauts qui rendent paraplégiques) et un be d'être repoussé). EA a décidé de vous initier aux (une sorte de half pipe en cercle). Vous pourres joies du skate-board, vous savez cette petite également incarner hult fashion-victims adeptes of planche en bois munie de roulettes bruyantes sur street-ware et de hardcore et réaliser plus d'un laquelle tenir sans se casser la gueule tient de l'opéra- centaine de figures. D'un point de vue technique u titre n'a rien d'exceptionnel, la maniabilité e revanche s'annonce très intuitive. Petit problème principale faiblesse de ce titre fun et délirar semble résider dans sa durée de vie. Rendez-vou en avril pour le verdict.

# Skate or die !

lande de plus voinnell. L'Enime Sennel a fair un may se









# SCOREGAMES VOUS OFFRE ALABLE DANS TOUS LES MAGASINS SCORE-GAMES OU PAR VPC

POUR L'ACHAT D'UN DE CES DEUX JEUX !





PlayStation<sub>®</sub>

DRE-DAMES C'EST 35 MAGASINS



GET IN THE RING... AGAIN

# NO FEAR DOWNHILL

MOUNTAIN

Egilent Codemasters - Olspanibilite , aveil 99

# BIKING CODEMASTERS SÉDUIT PAR L'EXTRÊME

On croyait avoir tout vu dans le

es on hante résultates, pour le feur boussèe

Her eleg, cer encart n'a rien à veur avec le TTT mais on n'a pas pu résenter à l'enve de vous parler de luchard Virenque. Le 14 james, le quadragle mellieux granpeur du Tour à signé avec les italiens de Pulo (le géant de l'électromenager), dans im grand bêtel puntien! Tirenque résitègre donc une équipe, après avoir annount sa retraite sportere le 6 décembre dernier. Son miliare ? Oh, pas grand-chote, commo 550 000 franci par mors.

sports. Codemasters nous prouve qu'il l'imagination pour produire

été faite que cette simulation restituera de facon la plus réaliste qui soit le comportement du VTT. En des simulations que de senuler les modèles de conduite d'une voiture de Grand Tourisme, non ? Mais revenons à nos d'un genre moutons. A l'awerse du cyclisme de base qui consisaurait menti ?), il va s'agir ici de descendre à toute programmeurs. Amen ! Inch' Allah ! vitesse des déniveles terrifiants (jusqu'à 50° de pente!) sans lächer son guidon, en serrant bien fort les lesses et en pensant à Dieu, Facile

# UNE GAMME SPORT

# UUI S'ETOFFE

Les simulations de sport ayant de plus en plus de mal à se vendre sans licence, vous retrouverez ici non seulement les grands champions de la discipline mais également tous leurs pro-modèles (MBK,





Le chassé-croisé entre Electronic Arts et No Fear, une marque de Street-ware, qu'affections Codemasters continue. D'un côté, on nous annon- tout particulièrement les skaters et les snowbor domaine de la simulation de ce un jeu de skate, de l'autre un titre dédié au VTT ders 1 On n'est jamas trop prudent. Côté circuit » extrême. Certains penseront qu'il s'agit d'un simple développeurs n'y sont pas allés de main morte L conçours de circonstance. Pour ma part, j'estime version définitive devrait, en effet, intégrer pas mor que la hache de guerre est officiellement déterrée ! de 26 tracés aux reliefs torturés répartis sur un Si ca continue comme ca, on devrait pouvoir, très bonne petite dizaine de zones géographiques (Japo suffit d'avoir de prochamement, s'exercer au yoyo ou au bilboquet Maroc, Etats-Unis, etc.) ! Mais, pour le moment, r sur cette bécane! Codemasters oblige, promesse a possible de savoir s'il s'agit des parcours officiels d la compétition. En outre, No Fear DMB propose des modes de leu complets mals classiques : conti réféchissant bien, ca devrait être moins compliqué la montre, championnat, tournoi, duel, mode mu joueurs en écran splitté. Rien de révolutionna certes. Vous aurez néanmoins la possibilité de cuit miser les VTT après chaque course, en achetant te à monter pendant des semaines entières des cols nouvelles pièces (freins, matériaux, suspension essoufflants, après s'être préalablement injecté une Voità, c'est tout ce que nous savons pour le m trentaine de doses d'EPO dans les veines (on nous ment, le sort de No Fear est entre les maios

#### rien d'un challenge facile. Déjà pour trouver une licence qui solt susceptible de séduire le chaland, il faux s'accrocher ! Tous les poids lourds, les poids movens et les poids légers les plus prestigieux (morts et vivants !) n'ont pas su trouver la volonte de résister aux chants séduisants des sirènes d'Electronic Arts. Pognon ! Pognon ! dit le refrain.

# UN 294 K.-O. POUR NASEEM ?

Le parrain de cette simulation se nomme Prince Naseem. Ce nom ne dira certainement rien à ceux qui s'enferment dans les toilettes pour lire de l'Amour, les aficionados du noble art en revanche le connaissent bien. Il s'agit de l'actuel les services d'un champion autant prendre un vrai !

PRINCE NASEEM BOXING

Si jusqu'à présent, EA sports n'a dû faire face

qu'à une concurrence de pacotille (out, c'est le

mot), il y a de forte probabilité pour que cette an-

née, cette hydre de la simulation sportive connaisse

des jours nettement moins sereins. En effet

Codemasters semble disposer des moyens et du

talent suffisants pour contrarier l'hégémonie

quelque peu provocante de l'éditeur. Après s'être

# L'éditeur britannique Codemasters élargit sa gamme de produits Naseem Hamed le pitre

Ce basser britansique ligit de 14 aux et ariginare de Shelfebl en pianel pour dire l'un des bonnes les plus doubt de la palgorie polik plane, 31 victobus, anume diffice us 20 L.A. test en homes | Ch. le lauré ! Time prévious d'entrembre rispet de se pas marcher entre State Hadey se Playel Haye

Mais derrière l'image du boxeur le plus frimeur et le plus cabotin de la planète se cache un soft solldement charpenté. Le développement de Prince Naseem Boxing a sofficité le talent de 35 programmeurs dont le principal souci a été de trouver le compromis idéal entre réalisme, rapidité et gameplay. Chose inhabituelle, l'équipe de développement n'a pas eu recours à la motion capture, un procède médit moins fourd en calcul a été élaboré. Ce système d'animation maison permettrait d'obtenir des mouvements très détaillés et de lier les différentes phases avec beaucoup de naturel. Les boxeurs quant à eint ont été modélisés sur une structure de 800 polygones. Le rendu s'il est plus anguleux que celul de KO Kings reste néanmoins très agréable. Enfin, à l'inverse de KO Kings 99, Prince Naseem Boxing offrira en plus des modes de jeu pendant des heures entières les résumés des Feux classiques un vrai mode carrière (entraînement élaboré, régime alimentaire, organisation de tournoi, gestion du repos...), 16 boxeurs dont Naseem champion poids plume WBO. 31 combats, 31 vic- et Slick Daddy Ellis et une ambiance sonore very toires et 28 K.-O. Oul mossieur, quitte à s'attacher exciting. Tiens, c'est marrant, f'al comme une soudaine envie de donner des baffes



(Faiteur : Codemasters - Lisaonibilité , fin février 13)

de sports avec Prince Naseem, la seconde simulation de boxe sur

PlayStation. Un concurrent sérieux pour EA Sports.







On nous ouroff

# BLOODY ROAR 2

LE JOUR DE LA BÊTE

Efiten: Budson - fispunibilite premiet semestre \$5

Bloody Roar, un titre qui en dit long sur les intentions de ses duellistes bestiaux! Un jeu de combats spectaculaire qui pourrait bien devenir une nouvelle reference du genre







Bloody Roar premier du nom a connu un joli succès au sein de notre rédaction. Découvrir un jeu de combats dans lequel les personnages peuvent se transformer en animal et utiliser des capacités spécales n'était en effet pas si courant. Produit par Eighting Raizing (plutôt spécialisé dans les shoot them up) et Hudson (plutôt spécialisé dans le Bomberman, même si c'est assez réducteur) ce jeu de combats d'un nouveau genre à fait sensation indéniable. De plus, et pour être tout à fait francvoità un an. C'est avec un plaisir non dissimule affirmer que vous n'allez pas être décu.

# TOUJOURS, ASSEZ, FEU

# DE COMBATTANTS.

Souvenez-vous. Bloody Roar proposart un panel de huit personnages. Tout le monde s'était accordé à dire que c'était malheureusement assez peu. Dans BR2, le constat est à peu près le même. A la base, il n'y a que neuf combattants de disponibles. Parm. ceux-ci, quelques figures bien connues Yugo (loup). Alice (lapin), Long (tigre) et Bakuryu (taupe). Eut Greg le gorille ou la femme sanglier Du côté des nouveaux, en revanche, l'amateur éclectique pourra s'éclater avec Stun (insecte), Marvel (léopard), Uriko (chat), Busuzima (camèléon) ou bien encore enny (chauve-souris). Le look et les caractéristiques de chacun sont très différents, et leur nombre relavement peu élevé est compensé par leur charisme





faut signaler la présence de deux personnages G qu'on retrouve aujourd'hui nos combattants à l'ins- chès (enfin disons un et demi). Gado (lion), qui étaunct besual dans de nouveaux affrontements haut dejà présent dans le premier épisode et Shen Lon en couleurs, et après nous être essayés à une (tigre), transfuge du Long existant parmi les prob version quasi complète du soft, nous pouvons vous gonistes de base. Sa palette de coups est tri





# comme le loup blanc.

C Buody Roar a aspire de legendes et autres mythes mi hommes et mumaux se font qu'un (centaure, harpie sirene il est des jeurs de roles qu' i emprent auta de cri vorrers surnatural l'analogue la plus bridente se retrouve dans les products White Molf, editeur des out de roles Yampire et Werewoll juradusez ourpegarou), Jenny semble en effet sorte met dront d'un brer de dan Yampire et Turpo d'un houden Werewolf Les deux jeur de rôles sur plateen et ressentient beaucoup et in réclament un investissement importan de la part de mattre de les et des joueurs l'univers est riche, les personnages décastes fluttunque, capacités, mogrations : et il faut visablent meetre dans l'aventure pour à rivre totalement. Meters que l'adaptation que more de ces deux produits est prevue cette année Letterstan l'occupe de l'adaptation de l'ampire et ASC de celle de Werewolf (prévus pour l'instant seuvement sur PC). Les deui







entes hauteurs) mais c'est en gros un faix personnage qui n'a pas dû demander beaucoup d'efforts ux developpeurs. Au final BR2 dispose donc d'un mimum pour ne pas se sentir floué.

# MAIS UN INTERET

#### INTACT !

BR2 bénéficie toujours de son incroyable qualide réalisation. Le jeu est en haute-résolution et ous fait profiter d'une débauche de couleurs et apprécié sous nos latitudes. l'effets de lumière. Ce côté impressionnant ne empêche pas, fort heureusement, de se réveler tonnamment technique. Les commandes sont ourrant simplifiées de facon surprenante puisqu'il y a lei qu'un bouton de poing et un autre de pied. e troisième sert à déclencher le mode beast (et d'autres attaques lorsque vous êtes dans ce mode) indis que le quatrième fait office de garde. A partir e cela, les possibilités offertes durant les phases de ombat sont vastes puisque vous pouvez procéder des enchaînements, des esquives, des récupérations en l'air, des super attaques... BR2 est basé sur an système de corps à corps total, et les projectiles

gérement différente (coups qui touchent à diffé- ne sont ici pas de misa. Le fin du fin consiste en fait à récupérer son adversaire grâce avec des juggles combos (c'est-à-dire à le frapper pendant qu'il est en l'air). Cet aspect du jeu a été volontairement anel d'une bonne dizame de combattants. Le strict surdéveloppé pour qu'on ait le plaisir d'assister à des affrontements impressionnants et grandioses. Et le combat grand spectacle est, sans aucun doute possible, la vocation première de Bloody Roar 2. Un second épisode qui, on le sait déjà de source sûre, sera survi d'un trossième en début d'année 2000 i Bloody Roar n'a pas fins de faire parler de lui et pourrait bien, au même titre qu'un Tekken, faire parne des montournables de ce genre toujours très















# FINAL FANTASY VIII

DANS QUELQUES JOURS ... AU JAPON !

Editent Sevare - disponibilité f n 99

Même le portrait consacré à la saga Final Fantasy du mois dernier n'aura pas suffit. FFVIII se précise - les Japonais devraient se ruer dessus à sa sortie le 11 février - et il serait dommage de ne pas vous faire profiter de toutes les infos dont nous disposons. Dont acte.



L'histoire de FFVIII vous a déjà ête contée dans les grandes lignes. Les personnages censés s'y trouver ont également été nommés et il n'est pas très unle de répéter tout ce qui a déjà été dit (voir notre dernier numéro). Ces deux pages ont surrout pour fonction de vous faire profiter de nouveaux visuels afin de vous donner une idée précise de la magnificence de ce titre. Nous vous en dirons bien entenda encore davantage lorsque nous aurons pu nous essayer à la version japonaise et toucher du doigt cette huiteme merveille du monde ludique

Comme vous le savez, les personnages de FFVIII peuvent invoquer des créatures afin de procéder à des attaques dévastatrices auxquelles seuls les boss les plus pu ssants peuvent résister Ces créatures sont regroupees sous le nom de Guardian Force, et une douzaine d'entre elles sont connues



Cochocobo. Brothers (incarnation de deux monstres : Sacred e Minotaur, dérà présents dans FFV). Pandemonture Siren, Alexander, Quetzacoatl, Shiva, Efree a Leviathan, Les concepteurs de FFVIII se sont manfestement inspirés de mythologies d'horizons diffe rents pour donner un nom, une apparence et des qualités à leurs propres créations (voir encadré).

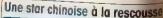
#### PRÉCISIONS

Rappelons que les deux personnages principal de FFVIII sont Squall et Laguna. Laguna est ici jo naliste. C'est aussi le pilote d'un vaisseau conti



Chapse personnesse personne un allegare spircelle (c). Tod (pdf une mair blins de son Findon Bullel. Explaines allegares provent (consec plan milligar de diamongos harquí un appade sur 10 il confullos pionostis pictica.

ion de Page Wang, une chanteure d tent 10 juner des le film Chine olde de la chausen Eyes no



29 and life addition a ling line (or 17). of Carrier Cast on sales from le, marcile à la commanque de début dui jou Camo cultivit indice that has grance : on Passociant & mine common on Briant, Square diport toucher tol public for Mailie Curchages water, Motor, qu'il amount durit changes ; lang version pap et une version orchestre



ous le nom de Ragnarok, qui lui permet de voyager tans l'espace. Pour la petite histoire, sachez que les ioms Laguna et Ragnarok ont été choisis par Nomura (character designer) en référence à la plage de Laguna Beach, en Californie. Epelé phonérsmement en japonais, Ragnarok se prononce en effet , la-gu-na-rok, Cela dit, le nom Ragnarok se rapporte aussi directement à la mythologie scandinave : il s'agit du combat qui oppose les Dieux et les géants et qui précède la renaissance du monde. On peut remarquer que le nom Squall (bourrasque en anglais) fait référence aux éléments, comme celui e Cloud (nuage), dans FFVII. La façon dont ces deux personnages se rencontrent est encore floue, mais on sait que dans le jeu, Squall rêve de Laguna Ce qui se passe alors, nul n'en sait encore rien. Le cénamo de FFVIII voit le pays de Garbadia déclarer guerre au reste du monde. La sorcière Edea emble être l'instigatrice de tout cela et c'est ainsi que Squall, Rinoa et les autres partent pour essayer e la stopper. L'année 99 sera l'année FFVIII. Au apon, les pré-commandes du jeu en décembre ont depasses les 500 000 unites. Autant dire que le succes est de à au rendez-vous.







# pouvoirs terrifiants

lle le cachez pas " motre expret currous se demande à quelles pour de la Création, comme Léviathan ultures font références les délèventes creatures de la Guardian - Leviathan nom (en hébres froyatan) d'un serpent aquatique

Cerberus : ne de l'umas de deux moustres, Typhon et Echidas, - Shrva figure majeure du pantheon hundon, Shrva est une des erbere est un cheeu à trois têtes, avec un con herisse de se ambivalente incarnant austi bien la destruction que le rescu perpents et des dents emposonnees. C'est le gardien des Enfers. veau. Elle est souvent représentée sous la forme d'une dure distant Montager fruit de l'union contre nature de la reine de Crete dotée de trois yeux et de nuatre bras Pasiebaé à un taureau blanc. Misotaure est un monstre Indeux. Mythologie axtéque no come d'horume et à la têre de taureau. Il fut caché dans on . Quetzalcoatl dieu serpent de la creation et de la connaissanlabyrmile par Dédale pois tué par Thèsée, plus tard.

darent pas un corps de poesson mars bien celoi d'un oiseau. l'incarnation de dien Le fot la perte Elles annraient les namgateurs improdents grace à leur chant. Conte mysterieux

References bibliques

créateur peut maltruer il est cente être apparu au conquieme (variété de grenat rouge fancé d'un vil éclati

force n'est-ce pas ? En losant four noin (même anglas) dans le 🔞 aphisieurs têtes. Dans le Psaume 74, verset 14 (635: t.- 🗠 teste principal, il un fait autim donte que vois en connaissez san les têtes du Leviathann) il symbolise la mer flouge erappelle la vicoire de l'abre sur l'Égypte

Mythologie hindoue

ce. Rocteguma, neuvième empereur des Agregues, refusa de - Siren , contratrement aux idees reçues, les sirènes ne posse- combattre le conquistador Hernan Cortes en pensant que esta-

- Carbuncle ' personne ne sast à ques est consée ressemble. cette creature f e gura t ete aper un qui de royagem. Bahamut e nom et le plunel du mot qui designe en espagno, au de siede en Amerique du sud le pert anima nebreu bib que les animaus domestique beta , Behemoth porterait une orte de miros sur le tron. Note que arbun ie déuene la bête par excellence, la force animale que seul Dien le en anglair, signifie foroncle (!) mais également escarboncle





# WARZONE 2100

# STRATÉGIE DU FUTUR

Edifent Eides . Disponthillte mars 85

Presenté en décembre dernier dans nos pages, Warzone 2100 s'accorde un petit sursis avant de débouler sur PlayStation...

Etat des lieux, un mois avant la fin du monde !

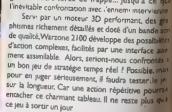


Le jeu de stratégie en 3D temps réel est traditionnellement apanage du PC. Pourtant, de temps en temps, on en voit débarquer un sur PlayStation, pour le plus grand bonheur des maîtres de guerre, qui sommeillent en vous. Ainsi, après Warcraft II. Command & Conquer et quelques autres titres, plus anecdouques, voici venir Warzone 2100, développe par la soute nouvelle équipe anglatse de Pumplun Studios, et édité par Eidos, Le scénario de Warzone vous propulse en l'an 2100, après qu'une défaulance mysterieuse ait déclenché la destruction totale de la planète bleue. La Terre n'est plus qu'une vaste étendue désolée, où la poignée de rescapés doit organiser sa défense contre une hostile délégation d'extraterrestres. Rien de bien original, donc, côté scénario.



Par contre, question richesse de jeu, Warzone semble chargé d'un gros potentiel. Comme dans tout jeu de stratégie qui se respecte, vous débutez cherche, usines, raffineries, centres de commande





votre première mission avec des moyens dérisole

Cependant, après avoir bâti les infrastructures base et commencé l'exploration des mines de p

trole, votre développement s'accélère crescend Rapidement, your pouvez construire une quantité

impressionnante d'unités différentes, puis les fain

technologiquement évoluer. Bâtiments de re

ment, tanks, et autres troupes d'attaque viendron grossir votre force de frappe... jusqu'à ce que

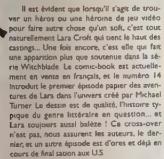
# Les facettes d'Eidos

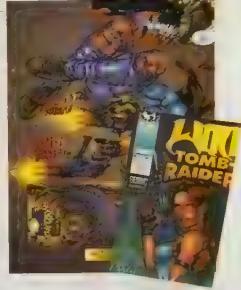


# LARA CROFT HÉROÏNE DE COMIC

Editear . Semic Editions - dija disponible

Lara Croft investit la bande dessinée, avant de s'attaquer au cinéma.





# METAL GEAR PREMIUM PACK

ATTENTION COLLECTOR

Entreur Honams - Disponibliffe 26 fereier 95



Collectionneurs attention! Metal Gear Solid arrive dans une version limitée!

> Avis aux collectionneurs : Metal Gear Solid connaîtra le faste d'une édition limitée en français ! Semblable à la version japonaise du pack, le nôtre sera pourtant bien plus intéressant. En plus du jeu, vous y trouverez le CD audio, le vral, avec les 21 plages du jeu et non les anciennes musiques MSX comme celui du Japon, un T-shirt, un poster grand format, une série de cartes postales, une plaque d'identification militaire (comme celles de G.I.) et une série d'autocollants. Le tout dans une grosse boîte argentée qui en jette un maximum ! Il n'y en aura pas pour tout le monde puisqu'il n'y aura que







G-POLICE

WEAPONS OF JUSTICE

C'est reparti pour un tour!

Mieux que Judge Dredd. La loi
c'est vous et, à bord de votre
hélico, il va falloir mettre de
l'ordre. G-Police revient, fidèle à
lui-même.

casting

LE RETOUR DES JUSTICIERS

Et dire que vous pensiez avoir maté la rébellion ? Bien au contraire, en ayant démantelé le réseau de la puissante corporation Nanosoft, vous avez ouvert la porte au retour des syndicats du crime qui, en semant la terreur, ont vite réinstauré l'instabilité sociale Vos anciens alliés, les Marines du Colonel Grice, your appellent à la rescousse Conclusion, vous reprenez du service au sein des forces des G-Police. Parviendrez-vous à empêcher la guerre civile ? Pour ce second opus, les développeurs de Psygnosis ont souhaité réviser de fond en comble leur produit, afin d'éviter de donner naissance à une suite sans ame Tenant compte des critiques et remarques des joueurs, l'élaboration de Weapons of Justice s'est bâtie autour de deux axes. D'un côté les améliorations, de l'autre les réelles innovations. Ainsi, tandis que les fans de la première heure retrouveront l'ambiance cyber punk renforcée par de superbes cinématiques et une trame scénaristique complexe, les novices ou les décus du précédent épisode découvriront avec joie un gameplay et une variété des missions médits



Au chapitre des améliorations les plus louables, la revision de la jouabilité ne laissera personne indifferent. Beneficiant d'une approche plus arcade, il sera désormais particulièrement aisé de mener sur près de 30 nivezux, des dogfights épiques face à des ennemis à l'I.A. améliorée. Immédiatement, le jeu devient plus dynamique mais surtout plus agréable, avec une navigation au millimètre dans les tunnels reliant les différents dômes. Que dire alors des nouveaux véhicules ? Mis à part les hélicoptères Venom et Havoc, vous vous retrouverez cette fois-ci aux commandes d'un robox bipède baptisé Raptor à la puissance de feu phénoménale, d'une volture nommée Rhino qui vous servira lors des missions au sol, sans oublier le vaisseau Corsair disponible en fin de jeu pour des combats dans l'espace rappelant immédiatement Colony Wars. L'apport de ces nouveaux moyens de transport se révèle considérable, tant il



# L'argent ne fait pas le bonheur

Price pair for the de most place de Proposis pair l'année \$1, le presse d'Alice amis per combannée bénéfiel d'un mont publishe departement four set duant une paire set de l'encourante entenne, cet pair de 35 million de mont paire fel départe adoptions pair se pair l'encourant de mont partier de proposition de 35 million de la marche de paire fel départe adoption des l'encourantes par partiers, un applicate qu'il province de la marche della marche de la marche de la marche de la marche de la marche della mar



Column a visal d'un relet al finale faint desse l'este



Les yamanas du proteor E-Pairce objectival bestiers pr



enrichte le gameplay. Néanmoins, dans a forme WOJ ne se démarque pas réellement de son amb Bien que les effets visuels accompagnant l'un sa uon d'une de vos 25 armes ainsi que la destruction des différentes structures s'averent convantants, les graphismes restent sombres et res problèmes d'affichage toujours trop presents Pour le moment, si WOJ bénéficle d'une accessibilité et d'une diversité accrues, il manque encore à ce se cond essai un zeste de chansme qui fui permet trait de recevoir un accueil plus enthousiaste de la part du public il n'est pas certain que la sèrie sor te enfin de sa confidentalité.



# T'AÏ FU

Ed tent Acteriston . Dispenibilite mais 35



LORSQUE NINJA SE PREND POUR TIGROU

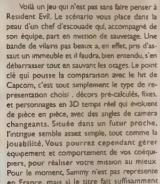


# DEEP FREEZE

# PIÈGE DE CRISTAL SUR PLAYSTATION : Dans la vie.

Editeur Sammy - Elspanibilité una commongate II laut parfois faire

Une réalisation à la Resident Evil pour un jeud'action librement inspiré de Piège de Cristal.





peau d'un chef d'escouade oul, accompagné de son équipe, part en mission de sauvetage. Une bande de vilains pas beaux a, en effet, pris d'assaut un immeuble et il faudra, bien entendu, s'en débarrasser tout en sauvant les otages. Le point clé qui pousse la compararson avec le hrt de Capcom, c'est tout simplement le type de représentation choisi . décors pré-calculés, fixes. et personnages en 3D temps réel qui évoluent de pièce en pièce, avec des angles de caméra changeants. Située dans un futur proche, l'intrigue semble assez simple, tout comme la louabilité. Vous pourrez cependant gérer équipement et comportement de vos coèquipiers, pour réaliser votre mission au mieux. Pour le moment, Sammy n'est pas represente











guerre aux autres régions de Chine, a réduit à risque de se payer un petit succès lors de sa si neant le clan de l'al. Bien décide à rendre justice, le tie, s'il parvient, dans sa version finale, à propos brave Tai part à travers le pays pour tuer le Maître un peu plus d'orignalités que ce que nous a

# SPIELBERG ET

# LES JEUX VIDEO

Dreamworks Interactive s'est illustré, depui beaucoup, Tai Fu propose au Joueur d'incarner un bientôt un an, autant dans le monde du cinéma que personnage en vue de 3/4, dans un univers en 30 dans celui des jeux vidéo. Entreprise fondée pa où il faudra combattre des ennemis, résoudre des Steven Spielberg et deux amis financiers, cette so énigmes, sauter au-dessus de goulfres et éviter ciété profite, pour la conception de ses jeux vides des structures mises en place pour les films. T'ai fo en est la preuve directe, puisqu'il utilise des anima tions conçues par les studios d'animation créés lor de la réalisation du Monde Perdu, Toutefois, Diream Maître Puma ou le Maître Mante Religieuse qui réputations dans le domaine du jeu vidéo. On « works interactive n'a pas non plus la meilleure des apprendront à T'ai de nouveltes manières de se souvient de désastreux Monde Perdu





les terrifiants dragons. Le Maître Dragon, qui livre la

Dragon et veriger les siens. Tout un programme

UN JEU DANS

ESPRIT NINIA

Tout comme Ninja (Eidos) auquel il ressemble

des pièges, Classique, Scénaristiquement très

suivi, T'ai Fu propose, à la fin de chaque niveau,

des petites scènes qui vous présenteront d'autres

protagonistes Certains d'entre eux sont des

ma tres de styles inéd ts de combats, comme le









3615 Consololus vous avez le choix ! le bon choix! Frais de port gratuit" Alors ? Le plus gros catalogue de jeux **Playstation** sur Minitel 7 jours sur 7 2414/24 Rachal cash de jeux d'accasion

u le 36 15 depuis + de 5 am

Palement en 48 fr

cemeilleur serveur VPC

٠.	-		
F	-	÷	
۱	さいノブ	AKUB	200 3
	35%	SOUL REAVER	201 3
	ال سائدات	KENSEI SACREDFIST	الالفاء
	730 B	toujours dispo	
	7251 3	CRASH BANDICOOT 3	131 3
	1250 J	BREATH OF FIRE 3	11/1
er.	3323	TOMB RAIDER 3	1-11 2
	カカンナ	KO KINGS	2-11 8
	3411	ODDWORLD 2	200 1

#### 99 FRANCS

T YERSU MOTOURY T E HARD TRICOGY

EGACY OF KAIN ITTLE BIG ADVENTURE

Playstation ?

TET SKATER

BUG'S LIFE

ASTERIX

GLOBAL DOMINATION

T.EDGE SNOWBOARDING

MASTER OF MONSTERS MONKEY HERO

BEST O

TOCA FOUR NG CAR TOMB RAIDER WARCRAFT RESIDENT ÉVIL

#### 199 FRANCS

BY A FR OF METZALCOATE

RESIDENT EVA DIRECT A T MREA SER 249 FRANCS

RAGE RACER

MARYEL SUPER HER: F JEED FOR SPEE

CECI N'EST OU UN EXPRAIT DE

NETOURNER A CONSOL PLUS- UP 22 - DEBOT CACHES/MER CEDEX "						
TITRES	PRIX	CONSOLES	PRIX			

	)	

COORDONNEES REGLEMENT

CHEQUE BANCAIRE OU POSTAL CARTE BANCAIRE

CONTRE REMBOURSEMENT WANTE 30 F

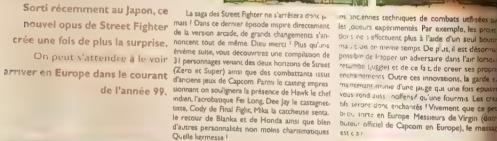
# STREET FIGHTER

# ZERO 3

# L'HISTOIRE SANS FIN

.t en legcom - Mispentbillte non communiques

Sorti récemment au Japon, ce nouvel opus de Street Fighter





excellence L'animation et les graphismes sont dignes d'un dessin animé ! Autrement, le titre propose des modes de jeu en sus comme par exemple puissance de votre personnage et sauvegarder ses caractéristiques via la Memory Card. Quant à la maniabilité, elle a été un peu modifiée pour contrer

La qualité de la production reste dans la même veine que les précédents Street Zero, c'est-à-dire le world tour, dans lequel vous pourrez accroître la





mais ! Dans ce dernier épisode inspiré directement les joueurs expérimentés. Par exemple, les prom de la version arcade, de grands changements s'an-tior's ne s'effectuent plus à l'aide d'un seul bourn crée une fois de plus la surprise, noncent tout de même. Dieu merci 1 Plus qu'une mai, tiois en meme temps. De plus, il est désormes énième suite, vous découvrirez une compilation de poss-bir de l'apper un adversaire dans l'air lorsque On peut s'attendre à le voir 31 personnages venant des deux horizons de Street retumbe (juggle) et de ce fait de creer ses propres (Zero et Super) ainsi que des combattants issus enchamements Outre ces innovations, la garde el ma neenant monie d'une jauge qui, une fois epuises vous rend auss noffensif qu'une fourmis. Les creindien, l'acrobatique Fei Long, Dee Jay le castagnet- tils seront donc enchantés ! Vivement que ce per oste, Cody de Final Fight, Mika la catcheuse senta. Di co. sorte en Europe Messieurs de Virgin (distri le retour de Blanka et de Honda ainsi que blen buteur officiel de Capcom en Europe), le message

















Street Flahter

Ex Alpha 2



PlayStation.

Bensations Pures

The Justice Child

CEST DE LARCAD

QUE NOUS VIENNENT

CE MOIS-CI

**NOS DERNIERES INFORMATIONS** 

SUR LES PROCHAINS TRANSFUGES DU

JEU VIDÉO. AU PROGRAMME,

DES COUPS, DES COMBATS ET DES TIRS,

AUTANT DIRE QUE -SUBTILITÉ-

NE DEVIRAIT PAS ETRE LE MOT

DORDRE DE CES PROCHAINS MOIS

AU PAYS DE LA RECONVERSION



# BASTON et TIR, la PLA fait dans le SUBTIL



# VAMPIRE SAVIOR

a empereur incontante du recycloge de la care y depres series de combination de la care y després series de combination de la care y després series de combination de la care y després de la fin d'un serie de la care de l



# RAYCRISIS

Can des nores points commune unissent Copcom Toko est sinte contente fort du recyclege i En ou earne les jour vidés, en ne se gêne pas pour exploser les bens plans... jusqu'è l'écopurainent pourse Cart, ainsi graphe, nous avoir libré, un honolis l'automobile.

Reycia de la pour esta du ne sercio por las de fiel au sunut socie que per en aceston il a tren el un amulatro de la mesa de la viera de la basar (d'ali le Ruy) de je ne sole qui subterfuse. Nan, à l'image de ses illustre prédensamer. Roycrisis n'est outre qu'u subterfuse. Nan, à l'image de ses illustre prédensamer. Roycrisis n'est outre qu'u jeu de les particulèrement fougueux ed tame su désige de missiles bolistiques su choicent à perte de niveaux. Néanmoint bien que classique dans la forme, de nontré l'image l'image de vous y frotter sur PlayStotion Pramère excellente dée : le jeu communicationiement les différents ou genre disque pairle, vous découvrirez de nou veaux amironnements et outant de pière l'image bien plus profond, Roycrisis devroit après l'image bien plus profond, Roycrisis devroit après l'image de montre de vous monette de sen disse sur PlayStotion pur le profond, Roycrisis devroit après l'image de monette de sen disse sur PlayStotion.



Un mois de lecture gratuite du magazine de votre console préférée !

# BULLETIN D'ABONNEMENT

à retourner accompagné de votre regiement dans une enveloppe affranchie à : PLAYSTATION MAGAZINE - BPZ - 59716 LILLE CEDEN 9

Oui,	je profite	de votre	offre pour :
			an ilou de 294 F.

soit I numéro ératuit !

Volci mes coordonnées :

Nom ·

Brance .

Adresse .

Code postal - | | | |

Ville : Tari avan

Signature obligatoire :

Je joins mon réglement à l'ordre de PlayStation, par .

Carte bancaire n°

Date de nalssance : LL LL 19 LL

Expire le LLI

Other valishing 2 more Tentletranger operations. Magazine BPZ 5970H, LLE CECEF 4

PAYSTATION MAGAZINE BPZ 5970

# CURTER 18 ANS

PlayStation Mag suit la tendance! 1 a. leux destines aux plus jeunes joueurs sont de plus en plus nombreux. Voire retrouverez désormais ces titres dans cette nouvelle rubrique, avec les commentaires de nos plus jeunes collaborateurs, seuls véritablement apteu à juger des titres qui leur sont destines

Editeur Disney interactive - Gisponib lite aven Re

# MILLE ET UNE PATTES **CA FOURMILLE SUR PLAYSTATION**



Vous aurez été prévenu Après Fourmiz et ses rymenopteres tirailés par des questions existentiel es et issus des studios Dreamworks de Spielberg, c'est au tour de Disney de proposer, avec Mille et Une Pattes (A Bug's Life), sa vis on du monde idvilique des fourmis. Des insectes vérisables stars de deux films d'animation en images de synthèse, voità qui devrait vous rélouir Pourtant, dans ce duel au sommet entre les deux studios hollywoodiens (qui a plagie qui ?), Disney semble avoir oris un net avantage Juge implacable, le public a en effet plébiscité le film de Disney lui permettant d'emmagasiner, en près de 7 semaines d exploitation aux Etats-Unis et au Canada, la







odique somme de 142 955 000 dollars (plus de 700 millions de francs), ainsi que a cinquième place au box office actuellement dominé par le Soldat Ryan de., Steven Spielberg | La recett mise au point par l'oncle Walt fonctionne don toujours et la simple évocation du nom Disney vaut blen toutes les publicités du monde Ceur dant, en attendant la sortie du film dans nos sa obscures - qui a dit fourmilière ? - le 10 févri l'actualité de Mille et Une Pattes sur PlayStad vous fera patienter

## DE PIXAR AUX PIXELS

Les créateurs de Mille et Une Pattes ne sont pas des inconnus, encore moins des amateurs d'images de synthèse (voir notre Making Of, dans ce numéro). En effet, la société chargée de ce fim d'animation en images de synthèse possède déjà i son actif la réalisation du précurseur Toy Story Airs), après s'être entraînée à modéliser des poupées en plastique, la jeune société Pixar, dirigée par le facètieux John Lasseter, a souhaité donner vie à des fourmis virtuelles et s'est, pour cela, inspirée du film français, Microcosmos Comme vous pouvel aisement le concevo r de l'imagerie de synthèse ajeu vidéo, il n'y a qu'un pas ou plutôt qu'une patte De ce fait, en parallèle au film, l'idée d'un le PlayStation a émergé. Prévu pour le mois d'avprochain, les toutes dernières images bissent presser do meilleur Mille et Une Pattes s'oriente vers plate-forme 3D, avec vue à la trossème personne et habillage graphique rappelant irrésistiblement un Spyro en plus fouillé et a priori en plus profond.

# Les fourmis sous les feux de la rampe

Les tourists sous les reux de la language de la lan

# OTHER PROPERTY OF THE PARTY OF

## D'IDÉES !

Au cours des 15 niveaux agrémentés de brefs préludes reprenant les séquences clefs du film, vous dirigerez l'intrépide fourmi Filk aussi bleue et chauye qu'un petit schtroumph qui aurait perdu son bonnet. Le slogan «Petit, mais costaud» appartient désormais cout aussi bien à la Pie qui Chante, qu'à File Voità comment tout à commençé... En gâtant les offrandes réservées aux sauterelles, Flik (doublé par Dave Foley en V.O.) s'attira les foudres de leur chef. le teigneux Hopper (la voix de Kevin Spacey). La fourmi tente alors de rassembler d'autres insectes, pour lutter contre le tyran ailé. Mais, au prix d'un









quiproquo, c'est finalement une troupe de joyeux férards, peureux qui plus est, qui sera engagée. Flik ramènera-t-il le calme au sein de la fourmilière ? Pour y parvenir, notre fourmi bleužtre ne restera pas passive, bien au contraire. Spécialiste du fancer d'oignons et autres radis, Filk pourra ainsi transformer ses adversaires rampants ou volants en terreaux ambulants. C'est'y pas écolo ? L'enchaînement varié des missions ne pouvant prétendre hisser, à lui seul, le titre au firmament des jeux de plates-formes, seuls la qualité de la réalisation graphique et le sentiment de liberté permettent, à l'heure actuelle, d'espèrer une bonne surprise de la part de Mille et Une Pattes, Pourvu que le choix d'une cible seune ne fasse pas sombrer les dévelop-





# MILLE ET UNE PATTES





# L'avis de Morgan, 9 ans









Les jours se suivent et se ressemblent dans l'univers de la PlayStation. Ce mois-ci, retrouvez les histoires de gros sous qui agitent les editeurs les plus influents, les accords de la Levempe de Parappa the Papper est Bagrant, punque maiderniere chance, sans oublier les infos les plus incongrues concernant la Play! En deux pages, faites le plein de confidences sur la vie privee des acteurs principaux du milieu du jeu vidéo. Mieux que Gala, tiens! La vérité est là, glissee entre vos mains.

# Le nouveau pari de Feraus

may actionmous d'Acclaus mais aussi co-fendateur et natrem de Probe , loger tit Green sonbleit presse å på avan fist de piest, d'avince min III ut de hulles veneren, jungel e e enste per pere (1916 e e es basse) Monument, par la poère de sarir les mondants, l'organ d'a son de bing grove num décide de démissionner de son poute. Disaccords et mealistactures face. à matico de la couralle gament de produiu trade la Probe mongarie per le tobs ume Lannan er fichin l'ent, sombles d'incomé à prendre in poudre d'oc-Partir, um mois pour misse, ribmair. En affet, furges fie fanten vient de In imper deux on sected diff, an erlant une nouvelle société de jes vidés haptuie Maglier, Proves de dynamient et des espein statiele par le jeure nomepies, de nombreus annoté avec dus éditeurs et distributeurs viannes dijs s'âtre noues and the first of a region to his part the process to lew soultainer bonne chance

# grayeurs aut monitours

Considèree par besucoup comme l'une des cères cuites de la MayStation, la sara Resultent Evel n'a de cesse de s'exporter au-delà des frongières de Sony Les prochanges vicames de l'adaptation de Reudent Evil I not toutes un point commun ulles pessedont une grouse boilte acquese à prix d'or et que, unique récompense, s'amme frequerement à planter. En our, après l'angentse de d'erreur systèmes, ce mande du PC va estin connaître la trayeur Indique dans Inute sa spiendeur 1 Hors + es cartes 10 surpunsantes qui se cantonnaient jusqu'à present à ne faire soutrere one des Quane bie phis beaux qu'interesants, vont enfin pouroir gouser aux détices Can sen a la fois techniquement abouts original et cernblement enroutant Apres chew exendé à près de 369 500 exemplares en Europe, Resident Evil 2 aura attenin presque un au, arant de darguer pointer le bout de ses rambis sur PC

# Metal Gear au somhoe

Parvenir a creer un produit original peut, à l'heure actuelie dera être considere comme un exploit. Hais assurer son succes a l'exhelle mondiale releve quasiment du miracle gre son carton au Japon, les marches occidentaux lui avaient reserve un actueit assez mitige 1 Sans peur de l'amalgame, queiques observateurs avaient alors traint le pire pour Metal Gear Solid A moins d'un mois de son deferlement sur l'Europe Konami meni de dresser un premier bilan. Aussi étonnant que cela pousse paraîgre, 1965 n'a pas connu un succès loudroyant au Japon avec «seulement» 800 000 unités vendues, ce qui renforce le contraste avec éconiant plus de 1 250 000 poèces 'Sans surprise, Konami les Esats-Unes où le jeu a listréraiement cassé la baraque en se déclare donc sabsfart des résultats de son produit phare, tout en attendant avec (moatience le comportement de ce dermer sur le vieux continent. Toutefois, au-delà du simple bilan chiffre. les divergences que nous avions mises en lumiere se mois dernier semblent se confirmer l'activité PlayStation sur Farchipel, poumon essentiel de l'industrie du jeu video, semble dangereusement marquer le pas Que Sony se melie de l'ampleur prise par ce senoment de l'assitude



# Mais qu'allait-il faire dans cette galère ?

None Steve Fossett, Profession "établisseur de records, Nanire PlayStation ! Mon, vous ne rêvez pas. Après attaque au football, au rallye et au inomboard, Sony Computer Entertainment Europe ment de se lancer avec Steve Faute dans un nouveau deb d'ordre mantime cette fois. Hann et sponsor ont ainsi conqu un catamaran de course de metres compose exclusivement de fibre de carbone ceura objectifs se rerefent multiples putiqu'il s'agura de tented se remporter le Trophee Juies Verne, d'etablir un nouveau record transattambque et de parvenir à parcount la plus grade distance en 24 heures. Mais ce n'est par tout. On parle aussi d'une tentative de record dans l'epreuve raillort. Nempors aux Bermudes, du tour de Mouvelle-Zelande du tour de Grande-Bretagne et de l'Irlande Pour finir en apo theose sites fossed et son catamaran Playstation osseront la victoire lors de l'epreuve The Race, course à la root. autour du monde totalement wedite et sans aucune regle a taquelle pourra participer tout type de bateau Out, cent fon cest fine (e programme 1999-2001 semble enthodisamant, mais une question se pose tout de même L. Re fin vire beni le coup, qu'adriendra-t-d du paurre Steve Fosseti ? Aurant de courats en uo si court laps de temps

# Take Two a le vent en poupe

A few de party for manual de les piètes sels sull'hommes from feur au facussale sus faireit sussesses and traili-The second is former to second the second se

# Les joueurs ont leurs raisons que la raison ignore

Les charmes de Miss Lara Croft seraient-ils en train de faner ? Au contraire ! Une fois de plus fidèles au rendez-vous de la belle, depuis trois ans, vous avez été des milliers à plébiscirer ses aventures. Les bugs, les incohérences, l'exploitation markezing exacerbée... rien ne pourra diminuer votre ardeur | Sonv l'a bien compris, en décidant de prolonger l'accord le liant avec égérie des jeux vidéo Ainsi, Lara reprendra du service exclus rement pour Sony et ce jusqu'à Tomb Raider V Les seus mysrères entourant les deux titres à venir concernent le moteur 3D. mais aussi la console sur laquelle les jeux évolueront. Verrons-nous un Tomb Raider sur PlayStation 2 ? Cela semble bien parti, en tout cas.

Jeopardy! Mais c'est Sony

# Psygnosis s'unit à Activision

Décidément pas une semane se s'écoule sans qu'une tufo cruciale concernant Paygnosis ne voit le jour En ce merveilleux mors de fevrier, nous venous austi d'apprendre qu'après avoir contacté quelques sociétés de distribution U.S. selles oue GT Interactive, Psygnoses venzet de segner, le 14 panner, un accord avec Activision. Salon les termes du contrat, au cours des deux prachaines années, Activison s'occupera désormais de la distribution et de la vente de l'essemble des produits Payenesse aus Etats-Ums et cu, à datur du fer terrier 99. Deliberement optimiste, Gary Johnson, directour de management chez Psygnoszi, explique les racions de ce thora effort gross été très empressionnés par le succès grandissant d'Acorsses el nous pensons qu'en associant feur large réseau de distribution à nos produits, nous pourrons ensemble enregistrer de bons résultats sur le marché américanus En ce qui concerne le patron d'Activence, has Doomink, l'enthousizone était 2055 de regueur : ellous sommes très excités d'amorcee notre collaboration avec Paygnosis, dont la qualité des solts va contribuer à améliorer notre pouls au tem du marché du jeu vidéo.» Hais signer avec un grand distributeur, permettra-t-il aux futures productions Psygnosis à la qualité sa contrastée de sorter défini trrement la tête hors de l'eau ?



# a PlayStation et la Mante

COMME QUOI:

OU BON O'ETRE

BUGGÉE

by familie PlaySanien n'a de unte de L'Angir, Anjumilles rem qui lient see ligen, opprent que 50 milion Cantinian dins le mondé est un jour sexuallé une Physician ! Si vien maties though his committee ser in transite, went obtained in one num de 13 500 km de hantour l'Heringinoux n'ext-us pas il lin France, où la PlayStation occupe 75 % de mordel de jui vidéu des consoles de salon, Sony est parvenni à dumiller 3 millien de mecimus depuis sen functionent en suptambre 95 : Pas éconson alors d'unantre qu'au sins de l'Horagum l'aidviel globale bife & la PlayStation reprintere unifren 2,8 milhards de francs. Pour vous permettre de sainux prondit consciouse de l'ampione du philosophus l'influtions, wild un poit gallous récapituluit portant ser le souther, de camalin-vandous solon les régions du mondu. Etan-Unit : 19 358 000 Europe : 14 400 800 fdant V million un france tanen : 14 256 000

# un concentre di Final Famasy

Dans son éternelle quête vers la maximisation des profits, l'éditeur Squaresoft vient d'annoncer, pour le 11 mars au Japon, la sortie d'une compiletion sédition limitées comprenant Final Fantasy IV.V. VI (le véritable chef-d'oeuvre de la série) ainsi qu'un réveil matin estampillé du logo de la saga légendaire ! Comme vous avez pu le découvrir à la fecture du Portrait du mois dernier, ces trois épisodes avaient été créés à l'origine pour la console 16 bits de Nintendo. Ne vous attendez donc pas à des graphismes haut de gamme, puisque soules une ou deux cinématiques ont été ajoutées. Néanmoins, en termes de sobrazio et de durée de vie. ces aventures n'ont rien à envier au déà mythique Final Fantasy VII. Pour preuve, le magazine Famitsu. qui fait figure de reférence au Japon, a decemé à cette compil la note de 54/60 1 Le moins qu'on puisse dire, c'est qu'un mois, jour pour jour, après la sorbe de Final Fantasy VIII (le 11 février), les Japona s risquent de frôler l'indigestion.

# Les incontour

Comme prevu, peu de véritables changements dans nos incontournables. Cependant, une meilleure visibilité des sorties de cette année 1999, nous permet de mettre à jour nos plus attendus de la rédaction. Une fois encore, et ice dans toutes les catégories, quelques grands moments de jeu vidéo en perspective



Gran Turismo

4 er Sanv C.E.



of True Mr Ty

ed les Codemas ers



Ru vilye

Editeur Psygnos s



Editeur Lamco



4 FUL MARIA

\* - 1 50 15



Eg teur Mamra



Ed leur Capcom



; r Tenn s 99 61 '- U Lt 59



K to Skout Kings 99 Ed reur ER Spo Is



Ed teur Codemasters



Final Fantasy VII

Editeur Squaresoft



Les Boucliers de Quetzoicooti Editeer Sang C E



Efiteer Song CE 3

Edites Sasareans



MediEvii

Editeur Sony C.E.



Exode d Ane

Ed teur ST nieract ve



Ed lear Eidas





Editent faggassts



Duke Nukem 3D

Editeur IT Interacline



Erianed

Editeor Take 2 Interact ve



Editeur Psagansis



Crasa Band Look 5

Editeur Sang C &



Spyro le Dragon

Editeur Song C &



68x 30

Edileur Tane 2 interactive



Efficat . Brancy favoractive



DEVIL DICE

Editenr : Song C.E.



Effteer Colemasters



Bust a Groov

Ed teur Enti



Feilest Sonn C E



Ce mois ci, c'est le petit Fabien 5 ans des Deux Sevres qui m'ecrit pour ma demander de passer son nom dans le magazine afin, m'explique-t-il «de ma taner Mme Pinchard, ma pédiatre». Volla qui est fait. Bonne chance Fabien, n'ouble pas de te couvrir. gana@joystick.fr

LE NET C'EST LA FÊTE @

# Soyez prêt pour le Gananium



# vi lėsus

On your de misseure les vrons de Hom ne leatenet, et je dait dise qu'll a par mel changl le louges. Conseile irois pièces femme, claus on or, et no randage supiès des scotts de france pour les source un non jeune dont voici les résident;



# Erreur de VXD type XB-12Gv3

Comme vers en avez de la abance von adopses des consistes, parque de-prode à mouve en de problèmes de cuides d'ing pas de devieu à mattre ne menen memperatural sono me plopalitapani, in cal par la di chima. Ser periodi conferent (annostrime (annostrime) on the sonore dis presentati d'annos sono plus delibra bes une que in the beauti minoples han beauti menen plus delibra ser une que in the beauti minoples han beauti. Perio «II» se commune que donne que l'aphand aux found, Perio «II» se commune que donne que

: allower : in choice n'est pas branché, appener par <f1> none

eterrent datus mephilo Jamp : Treet is not essagh best stab space. Debet staff in Samer likes to best stab, space, and then try against gai applied statements Collecte in Salare mephilo Jamp : pas areas de place ant la statement stabilitation points en en planteurs Schlein.

# The operation completed successfully

« Ester Restate Carner see burn! »

# \$haquille O'neal.bmp



# Fête de Le Internet



# Le meilleur site de toute la NFL» (George Eddy)



SUPERBOWL.COM

If the control persons the second is a life of the control persons to be an experience of the control persons to t AMMERI OF SAME PAR

elle men dies il a mis ses pied dans sen besche hi

elleracouppered à a pinion la défence crome dons la motte de le berriè nème crose passe de 40 yards, Cost lei qui devinez le surifiar loccar de poste la déli-Je min carmin que, comme Jame Birlim, Emico Marins que Papeck, et ente and d'arrie un annet.



Si vous ne trouvez pas votre bonheur, dans cette sélection d'albums du mois, c'est que vous avez les joypads de votre PlayStation enfoncés bien trop profondement dans les oveilles. Sorbez-les donc.

# DU BONHEUR ABSOLU

# **Busta Rhymes** (mirchin terri terri [Emited]

S'a fallac encore convancre les sceptiques en prosième album de Bosta Nignes firs uns certainement l'affaire. Commincre que le gues Bucta ant, de loin, le muilleur cai neer à trainer à presimité de mis croille in ce moment. Extinction Level Event just. est la mode ches ces messieurs du liqu hop semble-t-il, avec le mime de la fin du monte, de l'apocalpose qui va nous inmber sur le coin de la tronche Mus sons humpur, heureusement, sant 1991

SOUTH PARK

eile sont parmi les ingrésients principent de son alcherie. Hun montet my to pain hallocourie et foccionne du rep, le flow to plus burge at speed qui net suit hetenom s'entouer voc gelt. Du pant-fire un présum mi-die néhament régions tabil par ce resistème adham est d'une moifeé étamment, qu'il part ut de molisples d'entours Sons électre, minoite de jeun vidée, unes diagnes, mandat best manie view repleas accumbes, rything complexe et tempers accument, ou parle.

3 coulont, convert speed valve carefinists fréatainent le most réduces fett institublement partis du monde de Bostz Nymes. De loin le d'oper du monde lain firm des comments allement de mar

excitante Liffem Bref. y a du beau monde. Pas roupous pour le meilleur, avouons-le. Ca vant le

détour tout de même, no seran-ce que pour l'objet du cufre et pour écouter Chef tousself dans ses

multiples interventions qu'en appréciait déjà tant dans la sene, ou pour écouter Cartman channer et



The South Park eibnm- [Sang Colombia]

Sans doute la série assente la plus thrash depuis

Bearnes and Burt-head South Park none fart been re golet arec le sentre la rigule s'étend maintenant priqu'à nes pizones, la famée de Cartman ayant de

ede de ne plus nous licher. In cet album commence

wer fe generque que cons commuscons tout, meter prête par les excelleuts barjus de Primus, il ira

beaucoup plus forn, abordant tous les styles rap.

punk, fink et autres objets musicane indiserumes On retrouvera ainsi les gars de Devo, Mousieur

Ol Durty Bastard, Wytiel Jean, Rancid, Ween on encore ce gres negard de Neat Loaf ou la très

mR. Neveux

A luver, on commercial faire remarques donies con incurrence de remarcione français dons les mutiques nouvelles. Un der plan, be les walli qui signant Dave-Hanclu, en plan, comme pour mieux syster hypotiques parties samplia funes grand fate s'il sons plains, par de chair ânds qualques y buil sombres un immot, un peu noires, avant de li

comme, post-fore houseasp trop large. Familia, positionals (al. 16 june dat fant de parenté et des discendantes, qui seré sonre les houseas de l'autre politiques. L'insuie, site décurrent des après plais à montre à déjà hitre de croiser à sonnant est ficresse à 3



Chef Aid

# Magga Stina

# fore Little latier



technudes et pops les mélodies impirées et les dérapages expérimentais de-is de-ta à l'arrives un dague à écouter sans brancher, des ambiances à la Cranes mais en plus joyeux & mais lies choueste nouveauté. Bienvenue

# Table Effett Burnellengsaffing!

hi' des souse de prede dons tous tes sons pour la régule. La lauréle municule de ce floréteure par la régule. La lauréle municale de ce floréteure par la forme de four de parenté et des



# Le Scénario

# 

Falloum (En Hogue ) Birel, oublicons-les et concentrans-hour sur la bonne moine de semano ne la prend pas trop au sérieux, une maladie pourtant répandue dans le raip français, et promet que meilleur du groupe est encore à venir à surveilles

# Cassius

# Cassius 85 [Yitain]

s'enerver sur Come Sail Away

Il fantac fire soud pour ne per consider in Coule. 19-le, isot le deutengenge gegeriet s'est bien undestré ces derrières souinne ingunt, à dager feit grèss le maie, diparent en ménument, en Came as the first man pains plus le gust Came at le valle. i pai impanie les chares complème. Et, domitre lai, se indont mo Mespeurs John et Boomilass, les donn Français aux identifis multiples, ann activités incressours. Mors, on amondare folione, intenens-mus du single du super blieus de la bonne à bi FRANÇAIR, la malleure du monte de seu jours :





# Au cœur de l'image

FILES HAMILLENT LES JEUX, DONNENT L'AIMOSPHERE, LE TON ET METIENT EN AVANT LE SAVOIR-FAIRE TECHNIQUE D'UNE EQUIPE IN IMAGES DE SYNTHESE FONT PARTIE, TOUF EN LEUR ÉTANT EXTERNES AUX JEUX VIDÉO. TOUTEFOR, CERTAINES SOCIÉTÉS COMME ODOWORLD OU DREAMWORKS TENTENT! SUIVANT EN CELA LA PROGRESSIONI TECHNOLOGIQUE, DE MÉLANGER LES DEUX DISCIPLINES, LA PUISSANCE DES MACHINES AIDANT, LES JEUX VIDÉO DEVRAIENT AVOIR. MES RAPIDEMENT, UNE TOUTE AUTRE ALLUNE

incleur de CD-Rom, les développeurs ont électi-vert un resuveau champ d'investigation, dess la crisi-tien de leurs jeux : les images de symblèse. Cases vid-réable révolution, rendué possible par la grande cis-sociale de staclage d'un CD (environ 650 He) a en-lièrement vannéquer la conception des jeux vidés. Avent cette àre de l'image de synthèse, la généradem des concolan 16 bits, limites d'un cola par la superri-carrouche et de l'autre par une faible pulseance de calcul, ne proposale que peu de floritures. L'intro-plantant le softmirlo se limitait à quelques d'arant flues agrémentés de sesses, le teut maspouleré d'une mélode seuvent crisparen... [mil. à l'épeaque, on on conservait de seu. Hill, replacées dans leur contenncontentait de pas. Pfais, replacées dans leur commete (la PhySession n'extenit alors qu'en rêve), ces in-nres - qui neux semblent aujourd'itul si léach - fei-saient notre benhaur de jouver !

#### EC to Playstation arrive

Depuis, les choses ent bien ciungé. Auec le lem-nement de la PlaySection en 1994, les développeurs ent appris à malarier l'irrege de symbles et ses ou-tie. In en ent fait un ingrécient indispensable et les concournable pour toute production qui se respecte. Malheureusement, cesta syssématisation de la succiene-chrimatique-qui-en-fous-plain-le-geules s'ap-perante parfois à un piège marisaing, pour denner envie au consonnateur d'acherer le jeu. En clair, l'annérieure passe la arrateré eus. Mon touverté, un

divide au consommateur d'acriever le jeu, in clair, l'empérience neus à preuvé que, bien seuvent, un produit qui use et abuse à eutrance des images de synètice se révèle faulement craux et sens imérile. Dans bles des cas, présenter un tiens par l'intermé-diaire de son intro (dans une publicité, par exemple) se révèle flacteur. On se dit qu'avec une talle déleuche d'images de synthèse, le resce du jeu ne peut être qu'aussi beau et bon... Alors qu'il s'agit bien souvent d'un ecache misères tape è l'oil !

Cependare, les scères chrématiques pouvent égale-limes servir à jons seclent le carcept d'un jes. Cer elles

Avec l'avènement des consoles pessèdent :

neux permesses, perios de neux terranger comples esteur de CD-Rom, les développeurs ont déceisment dans le scénario, de minut caréer les parsenrages et l'archinen générale. Elles peuvent égément dévoltre, ses lur et à mesure de l'avenure, les tantents et aboutiment du scirumie ou gracers in transc d'assetique. Dave on cas, herspen in fund out most been que it. forms, on ne pour qu'applandr des deux reuirs le té-lient et la créachté des équipes du développement :

# mana atnomatique, If F &

continue / Bis con, in frontaine que séque y les pinos nistin de P are one de plan en plan mines. Cu, rap-producement more times mines; apparatuem faint differents appala-oid, qu'il currier, la pourreient fu-sionner i Nous sommes un druit de la person, et mi sicerier i Nous senemes en dreit de la permeir, et un paur phaisers raisons. Prime, l'indeurse de jent vi-des s'act desie, se il des sendes, de moyens quali lesilyrocodiens dens le développement de ses pro-duis. Budges farmeineux, scienties riches et com-plemes qui errocurant des histoires, outils de déve-loppement à la poines de la technologie... Les conceptaurs de jout se prement décerrais pour des metteurs en scient 3 Secundo, le cinéme les des plus en plus appel à l'imparie de synthèse, en perse pour créer des effets spécieux, mals auné pour rés-lieur des films inségnieument en images de synthèse. Ce seroir-feire acquis en musière de créations esques permet à cormine saudier U.S. de se lutcer dans l'avancure du jou vidée, à l'image de Dresmworks SKG et de se division Dresmworks

Moralisé, si l'est considère l'évolution galepares des sechnologies, les développeurs auront à leur disposition - dans un futur proche - une talle puissence de calcul, qu'ils pourrent créer des jeux vi-suellement perfeits. Dès lors, les spectateurs eu les javaurs nu pourront plus faire la différence entre la virtual et la réalisé. Après les jeux dent veus êtres la lières, blenebt, sur ves écruse, les films dent veus dess la héres !





# AU CCEUR DE L'IMAGE

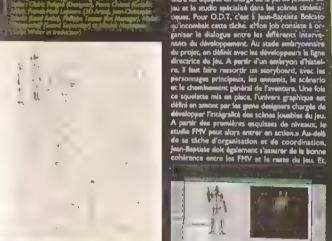
# Le studio FMV Psygnosis

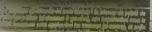
Producten in midlataur

Le producer joue un rôle de coordinateur untre les équipes en charge de la partie joualie du jou et le studio spécialisé dans les sciènes cinéma-

de sa tiche d'organisation et de coordination, jeun-liaptiste doit également s'assurer de le bonne cohérance entre les FMV et le rasse du jeu. Et.









xl.UE ,

our en fait des machines destinées aux profession Ce tores developpeurs les ont d'ailleurs partiellemen

mère cesse optique, il pense qu'avec les nouvelles inérations de consoles, les jeux auront de plus

en plus tendance à resembler aux chématiques. Le qui permettra aux développeurs d'enchaîner neturellement les scènes pré-calculées avec les

historellament les sceles production de l'Albert d'action en temps réel. Un peu comme l'a fait Odéworld Inhabitants, dans l'Exode d'Albert linels avec des univers en 3D !

Lead artist

Le rôle de Jean-Christophe Drouin consiste à manager les membres du studio PMV. En clair, il gère les plannings et accribue à checun sa tâche du

mement. D'autre part, il modélise en 3D les personnages présents dans le jou, à partir de dessins précis, fournie par un illustrassur externe, et s'ecou-pe de géner le motion capture de leurs animations.

Après avoir donné vie à ces persenneges, ils seront

inségrés dans les décurs composant la scène ciné-

script writer.

Derrière ce nom berbere se cache un homme

qui travaille à chavel entre les game designers et le

studio FMV. Il dok aconvertira sous forme d'un secryboard in trame grossière du jeu. Peur O.D.T. Nicolas Meyteender a donc de imaginer un scénario cahérent pour que les FMV s'enchaînent legiquement avec les phanes de jeu. A la been, les informe-

tions qui lui sont fournies sont erès besiques, genre : ail y a une teur, des mecs se plantent deseus et lle

doivent se bettre pour survivres. Partant de là. Nicolas définit une histoire, fait un pau de recherche graphique et pond un storyboard de l'ensemble des scènes cinématiques. Le sout sert de be-pe de travail su reste de l'équipe. Parallèlement, if

CA COUTE COMBIEN ?

e reso pret atendre des proportors beaux oup plus imponter jeun in type de produit Jeveloppe Peix un proje men - Warg Con-orander V if as wome plus set 50 %

V DEU EN ANGLA'S

Do pros sea see scènes cinematiques sant Leagues te contracts a timers now in table. Le joueur or his y pere teur a la présentation du scénario de pers me s to shire's dans requel and evenuer Les scenes idins percent chises trais types d'images ila e lea wer or in an ear 30 th you et les images le syntres

#### MACE DE SYNTHESE (CG: POUR COMPLITE) CEMERATED IMAGES EN ANGLAIS

in the marge out the philmstop soil ride synthes liu to repondre a deux exteres ne pas exister dans . an entre constituement dece et colonee un andrew force the symetique

## I MAGE EN HAUTE RESOLUTION HIGH-RES.

gi di ne mige de tyrmele fixe coxulée par ai use tires to magazines speciolises dans le jeu vides

# ALIAS WAVEFPONT SOFT MAGE AUTODESK 10

upt in I openis no ter dons to creation d'images & or ese or any por in percuppeurs de jeux mo the a to do enter poor la consation deffet







results de travail Silican Graphics sont de gras ordina ecrit les dialogues qui viendront ponctuer les sé-quences. Ses outils de travail : du papier, un crayon veus ses does l'anage de synthèse Leur pris exhibi 60 000 a in million de francs pou un sube et un traitement de texte.

#### Designer

A partir du storyboard, le designer crée, sur paplar, des décors pour les cinématiques en adéquation avec les phases de jeu. Cédric Poligné, frachement, arrivé chur. Prygnosis, après un passage à l'école des Gobelles, inegine donc les ambiences et l'architectu-re des leux eté seront intégrés les personnages. Enmire. Il les convertit sur ordinateur, en les modélisant et en aposenzi le anctures, rialisées sous Prote-sitos, sur les éléments du décor. Pour dynamier ce-scènes figies, des objets animie y sont ajeutés. Mais it, c'est un peu le jois de sout le monde ; checun se fendant volontiers de se petite anim' perso !

#### Graphic artist

Le rôfe du graphic artist rejoint, sur plusieurs: paints, le travail du graphine. Lui auni s'occupe du design et de la modéliesdon dus décers, mais il indesign et de la modélisation des décers, mais il in-signe également les personnages saimés par le leud artist, grâce au logiciel Sofémage. Le difficulté de cerse opération est d'avoir une personne coherence anne les éécors et les personnages, afin que les deux se afendence dans la scèse, sens qu'il y ait de lugs. Pour le sermonser, Pierre Cherut essye, au-tant qu'il peut (en collaboration avec le designer), de conceveir les décors en fonction des animations dus person qui lui sont fournies.

#### to setist

Le rôle du 3D araist est três verse. Franck-Nobi Lapierre intervient dès l'élaboration du storyboard. en crient un dine seem, une modélisation 3D très-simplifée des éécors, incluent des éformes primistrum de sous les persennages qui derront s'y inté-grer. Ce rough sert à l'ensemble des développeurs qui pervent visualiser, de manière schémetique, les différence Mémonts qui compessionet su final les FMV. Le 3D artise intervient également en fin de projet. Il récupère tous les emorcesses complets des séquences et s'attache à les raccorder entre eux, un peu comme le ferait un moneur pour un les Ulany leue ser le sancaption de la Confirmi-aque, le 3D arciet insègre des affices spéciaux dans les scènes, comme des affecs de furnière ou de fumée.

Volle, il resta manorent à coller la musique, compasée per Michel Winogradoll, les vebt off et veus obtenez anfin une scène cinématique. Mais, pour en arriver II., il feut besucoup de petience, du calent et une bonne dose d'hulle de coude !





Larque lo modificació des personnegas est advoria, il est eles-temps de las balgrar dans les discurs . Cette opération intervient oprès de longe mois de travel, et récrente de provide réginges.

# CAPREND COMBENICE

La scène d'intro a qu'en sur que sur

# CA PESE CÓMBIEN





31 402 670

THE STATE OF 经证明 117 1/919/34

Par Visioners. À Z. Becmen & Robin ou encountrie des Erfancs Persus. Au cours d'un selon serie connecré à l'image de synthèse, le SIGGRUNI Christophe se fait débaucher per Rhychm & Ham et a fait la conneissance de Lorne et Sherry restant avec eux un film en relief destiné au l' libre Hèssi MGM de Las Vegas. Sulte à cette com boration, Christophe les rejoint rapidement dans les lectus fraichement insugurés d'Oddworld inhabirants et se voit confier la lourde tâche de supervis male des scènes cinématiques de l'Odyssai mis de l'Expés d'Abs. Rencontre.

Quelle set votre function dans l'élabor

eines circumatiques ? Breakt que superviseur du département in-in émblèce, èlle set multiple. Tout d'abord, j's proces les sechniques permettant de produire de riscord les inchniques permettant de produire de ineges de synthèse de qualité cinérratographique, tales le tempe et les conditions impartis. Ensete parties boutar les qualités conficients impartis. Ensete parties des sources de l'ambientiers (premières séquentes les sources de l'ambientiers (premières séquentes les sources) qui permettant de fabrication des sources des parties des sources de la également du donne maisseit des étants de calui-ci, le l'ai amené dans l'orindates sour la forme d'un modèle en trois diminuelle, la travelle son looi, lui ai donné la possible de la modèle en trois diminuelle la travelle son looi, lui ai donné la possible de marches, cosent auteur en. Es, enfin, le foi le les des les la parçois.

The see d'abore canqu'en mage de synches de synches de synches de suppliés besucoup la tâche, notamme conciente la problème de schape unes le jeu le film. Les écrans de départ et/ou d'arrivée acanes cirématiqués sont antièrement réalisés mages de synchèse à l'âlés de econociras fournis le département design qui s'occupe de la jourbille Les censours sont une représentation très simpliment ess scran de jeu. Ils permetant de voir comment personness peuvent évoluer dess l'environnement de 30 se cale sur ces répères et le sour est joué ! Queiles ser, écé les principales difficu

Dees l'Exode d'Abe, Lorne voulait donner Ul dimension ápique sus scênes cinématiques. Ce 📲

inite plus de scènes en extérieur, plus de person-à l'écras, plus de décors à construire et à printer, esc. En gros plus de tout I «Et que ce soit. Magi notre travail ! D'autant que nous avions deux isis plus de science cinématiques que dans l'Odyssée TAbe et deux fois moins de temps pour les relier ! La bese, l'expérience du premier épisode e quelques animateurs supplémentaires nous ont

Le seient de Squaresqu'e en motière d'irreges de symbles es es à amerikación dans l'intro de Final fantasy VII. Quant à calle de FIVIX des magne de Salar le seu virulat souvre mambrigas (

Des soines cinémosiques de qualité, Cest event total bons programmeurs ou de bans scinoristes et ann

Sins aucun doute, un bon soineriste assiste de Sare saccus actions, un bon programment graphitese. Cela écant, un bon programment toujours facilitese certaines étapes pour créer les tohess chrémesiques en images de synthèse. La présence de sobres chrémesiques dens set

tions, il m'arrive de esseters les scènes cinémaleues. A l'inverse, dens un jeu comme le nôtre. ides sont une erécompanee pour le joueur, en hai facoment l'histoire du personnage qu'il incarne. Ce qui en fait une parsie indispensable de l'espérience erale que fournit le jeu. Elles perdichest deux carinement à son succès.

Et servent porfois de cache minima.
Cest parfois vrai, un peu comme dans la puils. Capandant, je panse que éans le jeu comme dans la jeul.

Capandant, je panse que éans le jeu comme dans la jeul.

Je public n'est pas dape. Le manconge aut coléné jusqu'à une containe limite. Aut-delle, les imposseurs finissant coujours par payer, avec un liouche à 
orelle défavorable.

Oddworld aux Acedemy Awards 7

Sur les encouragements de nos amis d'Holly-wood, nous avons monté une pesse séquence com-



Sarii dibut 97, Saul Blade proposest une seène d'intro absolument samptusame, qui aujourd'hui encare neur pastche la rétine. Une petie mervalle qui n'a pas pris une

lice un schre jour les intentuous graphistes de Capcum, l'intra de usident Evil 2 nous livre une vision apacalpoique de Regnor Cip. Superborrient mise en active, elle veus plange corps et direc dans ce qui sere votre pire couchemer f



pesée en grande partie des science cinématiques de l'Excele d'Abe, mêlées à quelques séquences in-delices. Neus avens mis ce ecourt métrages en Compéticon, pour la nomination aux Academy, Awards Résulut en février... Et le projet d'un fire Odéworld ?

War Faster W.

Nous semmes très tentés de le faire. Cele. fair penie des objectis que s'est donné Odéworlé falsabients. Nous n'avons melheuressement pas, à ce jour, le capacité de mener à bles deux gros projets en même temps. Mais avec le sucele de l'Énode d'Ales,

même samje. Male avec le sucelé de l'Exode d'Alia, ce autre projet se rapproche très rapidement...

Le richese grophique des jum poures-alle un jui estainée le quetté des solnes cinémotiques extestles ? Chez Odéhvorté inhabitants, nous en sommes persuelés ! C'est neure objectif avois que d'appor-ter au joueur une inntersion tetale, à le mentiere d'un têm. Ales vous a fait rire... Planch vous fara mlaurer! .

intervert, aŭ en est la suite des granturas d'Aba ? Teut ce que je peut veut dint, c'est qu'il béndé-siera des dernières innevations sechnologiques et de necre savoir-faire. Munch fora l'effet d'une shorshe storriques. Le jeu intreduira de nouvesse: personneges, sinsi que d'autres perdes incommes de mende d'Odéworld.



Las singuences de fin de Tokken 3 sont pormi las pilos delles qu'en alt per admirer sur PlayStation.



Le design résolument enfantes de tante la séquence d'una d'inD provique chas le jassair une avite irrésimble : prevoire. Andy par la moin et la sanour du mande dan Térishma. Efficam

Til jobs imagie toure de GPatice distile une archience de fin de mande, dans un arrivers risolament S-F. Efficace



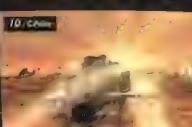
Un autres définere à la Tim Barton et un faires es charinne si porticular est suffit à neus faire manife. neus le charme de come juire. Lius séculie l



Taut le mande vous le dire : donn l'intro de Pendamentumi les especacions des stages des personnesses sont les plus réalistes jumeits reput tité Physication, El desné un selt que le vierge humairs pui burits des chases les plus difficies à espendaire en



Granner, Cost le met que définit le mesur les sobres cinématiques de Gran Vertum. Elles spand, alles veus despont évent-désentent emit de forcer à territoire aujes;











# Dreamworks: du

# Dreamworks : du cinéma aux jeux vidéo (et vice versal



Studie de developpement concernant.

Dynamierki SKG est en gleet est estatue e seus estatue e seus e side, cristen estatue est

Dreamworks SRG is see create an amount of par Scoven Spielberg, Jeffrey Karzenberg, et Dakel Geffen, Le cSKGo falc, blen untamid, reférence aux infolhes des norms, de see freis femalicaires Soloberg act in relationaire publications, as de présente plus Karzenbarg, kis, a occupé les leurants femalicaires chez Disney tenide des Griments des Colones des Deservations des Griments des Colones des Colones de la fabrición de la fabrición de la fabrición de la fabrición de photosors projets, la répresident de se fabrición de la fabrición de seu fabrición de la fabrición de la



Si Dreamworks possade une sura de professionnalisme que personne plare communire, catertains persent que la compagnia suraricipa réalisme encore devantaga de bénéfices. Tous les prejets monde à tenne se compasión qui se neus instructions quiers. Pour mémorire, suspellant que guère. Pour mémorire, suspellant que parte TV Spin Ciry, des films las Pacificassur, il sucsanver le Soldes Ryan, Desp fraject, Smill Solders, su Antz, du film d'animation Las Prince d'Espres de de carzina jeux vidéo. Cervine un paix le conseiter. Dramwords afficie cilerques ion désis'attaquer au mulcimédia, en jouquitieum difia in numérique, la tidié, le cinéra, la musique et fantmation. C'est une violenté délibénée d'apprésender la Xillante sècle. Et une façon de faire un plant de neu les errieums musice healy-meatine.





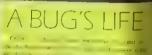
# Tachilique & futur

X (usere per Lost World) a été utilise.

X (usere per Lost World) a été utilise.

Tourise per Lost World) a été utilise.

Touris prève de la comme Dreamworks s'intérements à la beureur système de modon ce ura prève pour dur la résilisation de son proches de la comme de



s'effectue maintenant grâce à dis caméras Falcant qui enregistrent les meuvements quatre fois plus vice, et ce avec deux fois plus de détails. Ces recuivements sont enuites etransférableau vers les personnages du film, puis appliquée et retravailés. En gros. C'est un travail d'orfèvre dont on a hitte d'admirer le résultet. Les films d'animetien de ce type prentent une place failluciante — estra cinq et dix terabyses d'informations — et il feut des sentions spéciales pour les stocker. Ce qui entraîne ancora des frais supplémentaires.

Si la technologie employée per Dreamwerks, pour la plupart de ses produits, reste souvent classique - ce qui compte c'est avent toux l'empérience et le saveir-faire », les investissements en matériels et technologies peuvent être importants. Animetion, cinéma, jeux viébo. Le mekingpor du fattur deurs jouer la carte de l'éclections, pour supporter ces investissements gigantesques et jouer gagnant sur teux les tablesus. Si in qualide est au rendez-vous, nous n'avons évidemment.

# DREAM

Green mars 997 por Name. Stroy Creek to Enternament or Days — Return to the Door — Pour on the Stroy Creek to the Stroy Creek t





La Dreamworks exploite les technologies du cinéma directement pour ses jeux vidéo



Le tigre de l'el fu a bénéficié d'un pain sent particione

# LARA CROF

Some ego for a clara contract to the property of the property

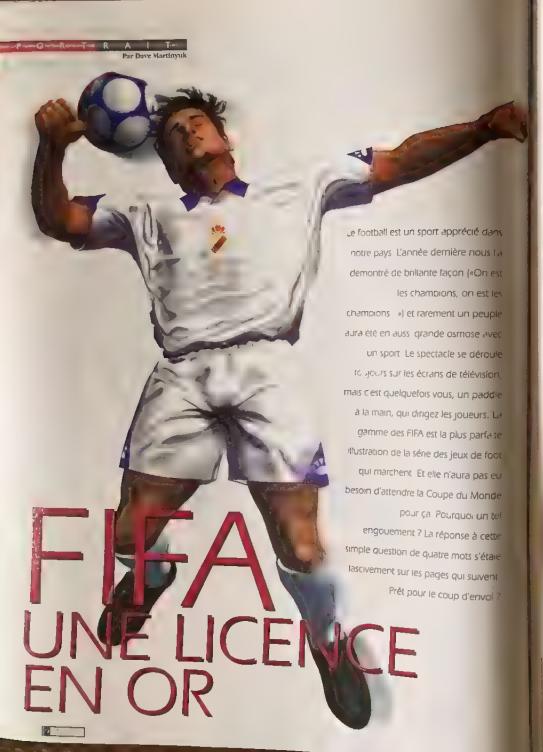






I in pretion when the production of a central effective in non-reflective particular techniques of the first particular end of the first parti





Commencer un dossier ayant un rapport avec la FIFA en survolant l'historique du Gootball parait une chose logique. En le lisant, vous risquez en plus de vous apercevoir qu'il est assez anecdouque et intéressant. Le sport que nous designons aujourd'hui par l'appellation football pionge ses racines quelque part dans les brumes de l'antiquiré, en Chine, parmi les Toltèques, les Grecs anciens ou encore certains clans d'Écosse. Les règles - lorsqu'il y en a - varient selon les pays et les régions, mais les éléments communs la mise en place du jeu existent déjà : une balle, des hommes et le désir simple et rageur de signer. De nombreux signes, au cours de l'historie.



FIFA 98 (PC)



# DES CHEVEUX SUR LES PIEDS

C'est en 1854 que l'inventeur américain Charles Goodyear révolutionne le sport en réolisant le premier ballon en caouticheur. Une invention formidable lorsqu'on soit que les ballons étaient auparavant confectionnés avec des chiffons au des cheveux..

La Soule. Cette version férace du football - où blessures et accidents moraels étalent fréquents - fut très en vogue en Normandie et en Grande-Bretagne : Granure de 1835



Jeu de Pallone, dans un village médiévol d'Allernagne. Gravure de Matthaus Merian, 1630



Keman Ceremonie japonane de football, dérivés d'un ancien jeu chinols. Pélnturi sur soie XIXe siècle

> Ballspiel Football sur un marché russe, pendant Thiver 1810 Gravure



Joueur
etrusque ou
de la Grece
antique
Chalcographie
du XVIII
siecle

Oxford contre Cambridge Estampe de



Photo originale en sépio de l'équipe d'Horrow, 1871







Un roi anglas, par exemple, a un jour décide d'interdire ce jeu car il craignaix que ses arbailétriers ne passent pas assez de temps à l'entirainement. On ne se prépare pas à la guerre avec une balle au pied.

Oliver Cromwell, célèbre Lord anglass du 178 siècle, jouait au football à l'université de Cambridge. Il avoua n'avoir peur que d'un seul homme sur le terrain : un certain John Wheelight. Ce dernier reste célèbre dans Thistoire pour avoir voyagé jusqu'en Amérique est y avoir importé le football. C'était à Boston

Il faut toutefois attendre le 19è siècle pour que, toujours en Angleterre, des hommes se rencontrent et décident de mettre un peu d'ordre parmi toutes les sortes de football existantes. La date de ce moment historique et l'endroit où il se déroule sont connus : c'est à Londres, en octobre 1863, à l'intérieur de l'etablissement «The Freemason's Taverrii», ils decident d'un certain nombre de règles et posent les bases du sport que l'on conraît maintenant. D'autres, à cette époque ou plus tand, préférent d'autres règles et les modifications qu'ils apportent feront naître le rugby, le handball et même le football américain. Notez que c'est en 1872 que l'Angleterre joue contre l'Ecosse, pour la première rencontre internationale. Et c'est dans les années 1880 que sont formées les premières équipes de femmes.



FIFA 99







Electronic Arts avme le sport 1 Et celui-ci le tui rend bien. En créant sa gamme EA Sports, le geant américain (909 millions de dollars de revenus en 98 1) a frappé fort. Plusieurs séries ont depassé le million d'exemplaires vendus de par ie monde Madden NFL NBA Live, NHL Hockey, PGA Tour Golf, Triple Play Baseball et, bien entendu, FIFA Soccer S de nombreux titres sont avant tout destinés au marché amèricast, le football est plus spécifiquement apprécié dans nos contrées d'Europe. Question de culture. Histoire de vous donner une idée de l'importance de la gamme des FIFA - quinze millions d'exemplaires du jeu ont été vendus depuis 93 selon Electronic Arts, c'est énorme voici un passage en revue rapide des titres existants. Du haut de leur succès désormais connu. six années de sport fudique vous contemplent.

Note les dates indiquées le sont à bure nde la dates de soitie d'une machine à une The etant souvent differentes

# SOCCER (DECEMBRE \$1)

## (Megadrive, Super Nintendo)

Le premier des FIFA est accueilli avec enthousasme. Le revoir maintenant prêterait évidemment à source mais replacé dans le contexte de l'époque, il reste assez marquant. S'il ne fait pas dans l'excellence graphique, FIFA premier du nom se révèle en tout cas convival puisqu'il permet de jouer à quatre (MD) ou cinq en même temps (SNES). Le côté assisté des matchs, et la relative lenteur avec laquelle ils se déroulent. convenzient a certains tout en en agaçant beaucoup d'autres. Un titre sujet à polémique donc mais plutôt novateur. Notez qu'une version. Mega CD du jeu est également sortie en 94

# FIFA 95 (NOVEMBRE 94)

# (Megadrive, Super Nintendo)

Conservant les grandes lignes du jeu original, cette version 95 innove gentiment. La possi-











FIFA 96 (PlayStation)

bilité de choisir les équipes nationales ou intennationales représente par exemple un éger plus. Au niveau des matchs, le panel de possibili. res strategiques est plus grand et on peut da vantage construire ses actions. Au niveau era phique, les joueurs ont été quelque peu rema nies et font moins dans le «paté de sprites» ce out n'est somme course pas un luxe. Un jou dans la commuté du premier, sans véritable surprise

Note : c'est en décembre 94 que sort, sur 3DO, F.FA Soccer Bénéficiant d'un réalisma proprement hallucinant pour l'époque il remporte presque tous les suffrages - ceux déstrant s'essayer à une vraie simulation passant leur cherrun - et bluffe de nombreux joueurs La console de Panasonic connaîtra toutefois un fin neste destin et la série des FIFA ne pourra pas évoluer davantage sur cette machine.

# FIFA 96 (DÉCEMBRE 95)

(Megadrive, Super Nintendo, PlayStation, Saturn, PC)

Voici le premier FIFA à avoir vu le jour sur PlayStation. Ce premier essai sera plutôt reussi même si on sent qu'il y a encore une énorme marge de progression. Il a en tout cas pour lui l'excuse de son jeune âge. Assez complet en ce qui concerne les options (classiques : durée des mi-temps, mode simulation ou action, difficulte, météo etc.). FIFA 96 tranche par rapport aux productions 16 bits qu'on connaissait aupararant, plus beau, même si les joueurs restent constitués de sprites. Le jeu se révêle tres crop 1) directif mais agreable à jouer et tonnaît un succès somme toute mérité, même si le meilleur est encore à venir.

# FIFA 97 (DÉCEMBRE 96)

(Megadrive, Super Nintendo, PlayStation, Sat ma PC)

Après un premier essai sur le terrain des consoles 32 bits avec la vers on 96, FIFA nous revent moins en forme que jamais. Le jeu passe a la vesie 3D mais se révèle moins jouable et agreable à jouer David Ginola partic pe aux séances de motion capture et prête son concours à cette simulation, mais cela naura servi que l'image du jeu, pas sa qualité intrinsèque. Du côté des commentaires, c'est Thierry Gilardi qui joue les voix off. On se sert de per sonnages connus pour attirer les joueurs et rendre le produit plus attractif. Notez que les versions (6 bits du soft restent plutôt inapercues. Normal Super Nintendo et Megadrive

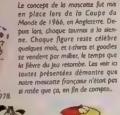


FIFA 97 (Megadrive)

# LES MASCOTTES DES COUPES DU MONDE



World Cup Wilke Juanta. Tip & Top. Gouchita.
Angieterre, 1966 Mexique, 1970. Allemogne, 1974. Argentine, 1978.







France, 1998



Coupr to Monde 98 PC:

pe simulation avec plaisir. On regrettera juste le «petit» nombre d'équipes (seulement 56) et la difficulté pas toujours bien dosée. Un jeu excellent donc, mais à la durée de vie un peu limitée.

# FIFA 98 , N64, FIFA 97 (PC)

sont déjà en grande partie oubliées... Une mauvaise année pour EA Sports.

# FIFA 98 : EN ROUTE POUR LA COUPE DU MONDE (DÉCEMBRE 97)

(PlayStation, PC, N64)

Voici la simulation qui sonne le réveil d'EA Sports et assure la gamme des FIFA, qui dépassent ici le simple statut de licence. Si les FIFA précédents n'avaient pas vraiment convaincu, cette mouture 98 rattrape le coup en proposant enfin une jouabilité excellente et un réalisme appréciable (grâce à la motion capture nocamment). Les joueurs fanas d'exhaustivité sont la comblés puisque FIFA 98 propose 192 clubs et 172 équipes nationales. Soit au total 364 équipes, foli record. Un titre majeur qui sera toutefols rapidement surpassé.

# COUPE DU MONDE 90 (MAI SE)

(PlayStation, PC, N64)

Sorti à peine six mois après FIFA 98, Coupe du Monde 98 a été accueilli avec suspicion. Et puis il a fallu se rendre à l'évidence , c'était une très bonne simulation. Si les bouleversements esthétiques ne sont pas légion (il n'y en a pas), le jeu se montre plus rapide et procure des sensations encore plus intenses. L'ambiance globale et l'habillage sont soignés et on se plonge dans cet-



FIFA 98 IPCI

# (DÉCEMBRE 98)

(PlayStation, PC, N64)

FIFA 99 est un peu le joyau de la sêne C'est aussi le dernier des titres sortis, ce qui démontre une certaine logique en même temps qu'un souci indéniable de vouloir bien faire Graphiquement sublime, FIFA 99 corrige en plus tous les petits défauts de maniabilité des anciennes versions. Les mouvements à la disposmon des joueurs sont nombreux et ultra-réalistes, et les différents modes de leu assurent une durée de vie hors du commun. Pour résumer, FIFA 99 se pose tout simplement en maître absolu du genre. Ni plus ni moins



FIFA 98 (PC)

FEA DU PIERS THE



EA ET FIFA : UNE GRANDE HISTOIRE D'AMOUR

Et un amour fructueux, l'argent y étant évidemment pour quelque chose. Les mariages dintérêt ont parfois des avantages sans aucun inconvenient. Le 16 novembre 98, à Redwood City, en Californie, EA a en effet annoncé qu'il avait reconduit auprès d'ISL (partenaire markeung de nombreuses fédérations sporsives) la licence FiFA pour les huit années à venir. Cet accond a éte signé à Genève, en Suisse, et il autorise EA à utiliser la marque FIFA (abréviation de Federation Internationale de Football Association) et à développer des jeux iles aux évenements que seront Euro 2000 (Coupe d'Europe JEFA) et les Coupes du Monde de 2002 et 2006 Le succès de la série des FIFA a convaincu sans grande difficulté ISL a reconduire son contrat. Commentaires des principaux protagooistes de l'histoire.

# POG DE ISL

«Depuis notre partenariat commencé en 9 nous sommes impressionnes par la qualité de simulations de football d'électronic Aris. Le respect, la passion et l'engagement d'EA par rapport au football sont évidents et transparaisent au cravers de chacun de leurs jeux. Nous roulons continuer ce partenariat au succes in-dénaples avec EA pour commencer ce nouveau me entière.

# UNE COUPE DU MONDE TOUS LES DEUX ANS T











# D'ELETRONIC ARTS

"Consolider cet accord avec la FIFA et ISL.

"Consolider cet accord avec la FIFA et ISL.

"Consolider est extrémement important

cotre stratége et nos décisions par rap
consistance et l'engagement d'ISL par rapport

consistance et l'engagement d'ISL par rapport

consolider et l'engagement d'ISL

# CHEATEUR DES

«Cet accord nous offre l'opportunité de déopper des jeux pendant la décenne la plus ves en événements ayant un rapport avec le siball. ISL a été un formidable partenaire pour us. Nos équipes de développement et de oduction aspirent à travailler pour des linces et des organisations aussi prestigieuses.»

Comme vous pouvez le constater, tout se asse pour le mieux dans le meilleur des mondes et tout le monde ex content. Si EA continue sur sa lancée – et il a eu le temps de prendre un bel étan en l'espace de six ans – il y a fort à parier que les joueurs suivront également et soient heureux etx aussi. Le contrat signé porte sur des adaptations de jeux FIFA sur PlayStation, N64 et PC mais lorsque la nouvelle



# PAS DE CHANCE

Haraid Schumacher, garden de but ollemand, est bien cannu pour son nossauta contre Patrick Battaton en 1982. Il ne gigne par la Coupe du Monde cette année lè et perd encore en 86 il déclare alors voulour reverne n 90 pour, enfin, remporter la victaire avec son équipe. En 87, il écrit un liere dons lequel il révise que 90 % des joueurs allemands se dopent. A parur de ce mannent, à ne sera plus jamois engage dons une équipe allemande el lateminera se carrière en Turque.



FIFA 96 (PlayStation,

# BRAVISSIMO

Le seul joueur à avair marqué au moins un but liens chaque match lors d'une Caupe d'une Mande - finale arcture cet le brésilien jairzonha, qui réussic cet exploit



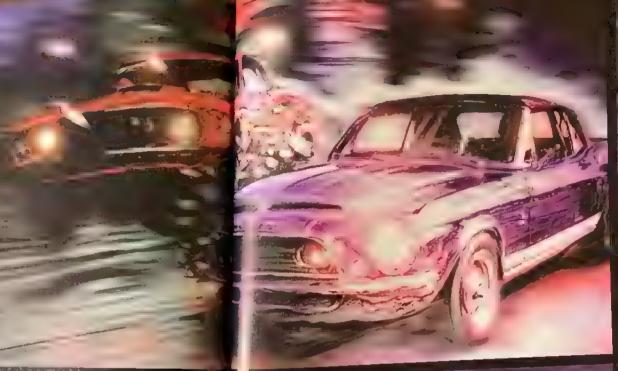
console de Sony sorura, on peut s'attendre a des jeux d'une qualité sans pareille. La seule retenue qu'on puisse avoir, par rapport à tout cela, c'est de noter qu'il est donvinge de se retrouver, d'une année sur l'autre, avec une version obsolète. En sorrant FIFA 98, Coupe du Monde 98 et FIFA 99 en l'espace d'un an, EA a par exemple frappé particulièrement fort. Et le pire, c'est qu'on na peut pas vraiment lut en vouloir putsqu'à chaque fois, les jeux sont excellents. Réussir à conserver une image de sérieux et de qualité tout en proposant un jeu que tous les ans innove représente un défi de taille. EA est un géant du monde ludique aux épaules solides. Espérons que sa volonté ne cède pamais devant la facilité qu'il y a à utiliser une celèbre àcence. Jusqu'à maintenant il ne nous a pas diçus. Espérons que ça continue







ON ME NOMME TANNER, S'ILS SAVAIENT, LES TYPES POUR QUI JE NOSSE VOUS DIRAIENT QUE JE SUIS POUCIER, MAIS ILS NE LE SAVENT FAS. SANS ÇA, ILS ME TUERAIENT, ILS ME PRENNENT POUR UN MERCENAIRE DE LA ROUTE, SPÉCIALISTE EN COURSE-POURSUITE. MON JOB, ÇA S'APPELLE «FUC INFILITIÉ». UN SALE BOULOT OU JE RISQUE DE FINIR PARFOIS UN PEU MORT.



# DIVERSION DISCONNICTOR AND LOSS OF THE PARTY OF THE PARTY

Les tous du volant l





Theorem do mor, julie convenient histories or que mon enteres de un plane grante chies, julie a que mon enteres de un plane grante chies, julie narrate jurnale de pesser la politic grante convenient, from de viviale, Para anex mangle Dane le serie de sordide qui me serie, de chaldre, il que delle une chiese sufficiente. La plane est est parame et de sordide qui me serie, de chaldre, il que delle une chiese sufficiente. La plane est est parame et de sordide qui me serie, per san au quotiden, pour la viere barrie, je sun out qu'on nomme porresseriente est fil delle delle le pesse man journées à compre la pagre Joseph (a pesse man journées à compre la pagre Joseph (a pesse man journées à compre la pagre Joseph (a pesse man journées à compre la pagre Joseph (a pesse man journées à compre la pagre Joseph (a pesse man journées à compre la pagre Joseph (a pesse la parametre pour pour les perses de la rée pagre de la pagre journée de la pour le de respect de la rée pagre de la pagre journée de la pagre journée de la compre que la seule raisent qui m'ampliche se ractarocher les gants et de lacher ce jois, c'est l'abilitées qu'une procurre. Ils ness change journées de la pagre pour les personnes que la seule raisent qui m'ampliche se ractarocher les gants et de lacher ce jois, c'est l'abilitées qu'un present pagre de la pagre

au les un sacré carnet d'adresses... et une su and fast un sogré carnet d'adresses... et une mi me transmiert Dès qu'un escret, un voleur ou in-me sain adjudier un endroit précipleamment et de la curricé, il appelle Tanner. Pour ne défine. c'act single : un numéro de téléphone. Un interplant de la passe un message avec l'heure contraction et un petit briefing. Ca me suffit, le transmir enceuse et je n'al jamais falls. Me consent l'altre sont toujours satisfaits... Jusqu' au l'a se fissept bizarrement épinglet par le la fisse cheés colèguess, sors qu'ils se crois-ment de la colèguess, alors qu'ils se crois-ment de la colèguess, alors qu'ils se crois-ment de la colègues, alors qu'ils se crois-ment de la colègues de la vont pourrir en cau-

# L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE LA CLÉ DU SUCCES

carnet de route

August Mul. fei rencart à la benque. Pas pour it make pour un recrair. Et un gros ! A 12h. in depth, mans pour un recrat, et un gros (A 12s, in groupe de braqueurs sortirs de la Banque Centrale, les firas chargés de dollars. Il faut que le sois à naure pour les réceptionner, sinon ils vont m'en

i merde ! N est déjà | | h30, j'vais être à la in merce ! Il set deja ! II 30. j vale etre à la re. Purain de temps qui pesse trop vice. j quit-tient direction le parking. Hier, j'al loué une Lint Dovit Chriger 1968. Gros VII, 500 est, un turbo qui soufile fort des les bronches les gommards qui collent au bicume... La car-arte n'est pas toute fraîche et la peinture un resse pale seet la perior balade mit n'estand macée, mais avec la perice balade qui m'actend,

pus franchement très grave. e vollà au volant... Pas de stress... Rester se. Die minuses pour arriver à la banque, c'est ju'il n'en faut. Ne pas griller un feu. Raspec-The limitations de vicesse. Brail, rouler comme tion para de famille. De coute manière, l'aurai casion de lacher les chevaux bien assez vice. La ique est en vue. 11659. La sirène d'alerme sone glas de ma mission. Des coups de feux, Trois se gras de mit misson. Des coups de mar. From les cagoulés se jettent dehors, les bras chargés gros sacs. Ils m'ont vu. J'écrase le champignon, moteur hurle, il tâche la cavalerie qui se jette r les roues arrière. Je centrôle tost, y compris dérapage. Arrivé à la houtour de mes eclients», ouvre la porcière passager. Ile se ruent à l'inté-leur. «Allez ver-y, fonce !!» C'est perti pour un our de piste aux frais de la municipalité. Jé conneis la destination sur le bout des écigts. Entre tille et nous, la ville et un cartige de sirènes hui antes, une meute de fiics qui converge vers le benque. A mei de jouer...





«Fuir et survivre face à mes collègues qui. l'espace d'une course-poursuite, deviennent mes pires ennemis... Voilà tout le paradoxe de mon job l»



En après est, en parte d'inadigence Artificiale : Rassurar-vests, pour l'inssert, en rous efferne qu'alte n'est pas régi





1911 × 87 # 1811

# DRIVER



Toutes les forces de police sont liquées contre moi. Je suis rennemi public nº 1:2





Benhaur, extase, Nêrvana, je feince à ten-beaux ouverts. L'adrèsaline afflue dans mes vaines. Oubliée in cuite de la vaille, subliées vaires. Oublide in cultos de la veille, aublides apoutes les règles du code de la reute, plus cien ne pout m'arrièrer. Les lignes droises seccédent aincerrafeurs, les reus sux centre-aldes. Par la fendere, je devine le regard affolé des pauves pières qui viennent de frôler la merz. Frôler, car ju les évise toujeurs, je suis lie quand même ! lie ju dels presiger la veuve et l'erphelin. Deus mon printe, les sirènes des volumes de fict me rappoliteis. à l'ordre. Fuir et servives face à mes celèlèges qui, l'accept de l'entre parties des volumes de fict me rappoliteis. l'ospace d'une course poursuise, devienness més pires ensenis : c'ast tout la paradone de mon fait l Au III des carambolages, je deviens le mollieur amis des carrossiers. Les conducteurs dis dimenche, qui accompagnent fommas et autimi au contre commercial, ent intérêt à me veu activer, feute de quoi le regresserent ambreuse four patice virte on ville.

Quel plad ! Je fels corps avec ma Charger, je commende, elle répond, declle et vélontaire. Cotte calose est un bijeu, son messur un jujui











Bonts ur extase, Vinanu Le fonce à tombeaux ouverts. Ladrenaine afflue dani mes veines: ...





«Cette caisse est un bijou, son moteur un joyau»



ion bruit rauque occules le broukaha urbain. Ples ens sont en éveil. Devant moi, les buildings éditions à vitesse grand V. La tension est à son comble. Toutes les forces de police sent liquées courre moi, je suis l'ennemi public n°1. Et puis soudain, c'est le crasie, l'accident... A l'annie d'une rue, une voluve de flic me rentre.

A l'angle d'une rue, une volture de file me rentre A l'angle d'une rue, une volture de litt me l'aincre dedans, avec autant, d'empressement qu'un obèse dans un Mc Do', Le choc. La zôle vole tous azimats, le moteur pousse un râle, puis rend l'ârne dans une sittime explosion. Son avrêt cardieque à lui, c'est un carter qui se fend en deux, le pars en suceux, heur-te un arbre innocent et finis me ceurse sur le toit. te un arbre innocent et finis mit ceurse sur le con-incarcérer dans un amalgamme difforme de métal. Volle noir Stence. Ne dernière heure a senné. La fauchause ne s'est pas déplacée pour rien, ceus fois... Mels souden, venent de nulle pert, des tecrus es matérialeunt devant mels yout éseints. Elle for-ment deux mets : GAME CVER... Pumin de jeu !











# DRIVER EN CHIFFRES

Charger, une Ford Torms, one Mustane

150 000 immembles sort présents dans chaig :-

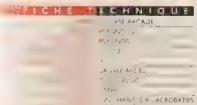
outre vendra la remplacer 3 C'est le nembre de points qu'en ent e 1 1 perens de conduces, pour un feu grille. Mon ca, c'est e codet de vot soutis dans Dever

















Ayreguter de pas pres la vie des er r de, societes de industrie di le videc lembre inci pier directement de celle de ses philite es e hommes. Après une na ssa ce le produsar parfois dans la douleur vient poi e ic 1 7 SULVEC . 3 CETTE PIETE E E CHI EUVE : IC PI de, tatonnements caracteristiques to idon ( Sien suit afors une periode de virinita de la serie de declin qui debouche à plus cu mais orgie : e sur a mort wie vie compisen de la retus bas Sur ce mode e l'année 98 de Psygn s des fers de l'ince de l'esquer l'ysa a ger. des ctres te s que Mollout Destruction [ ortiv ou Formula One farche er preci de deprime Panne d ospiration into the eachat nombreux furentice is quite in a second e pue, a empresse e it au chever de à la chouette Pourcant i linsta d'art ... blesse fant sa chair et dans son inc. . Fre Psygnosis rasiomb at ses dotnières faire de livrer son burout d'unieur S C. L.T. /4 annonce es premiues du renouveur R in ga dispose de tous les arouts pour tous mayeries angles to remount avec a grade epoque des courses futu stes ple inside pe et d'or gina te Roi cage permet a Psygress de prendre un nouvel envol

# PAS MENTS 1

Consque es premières afos con cinami Ro dage commencerent à fitter autant una reveller que nous un cimonterna saisce etcrives. Psygnosis traversist aura une veriable





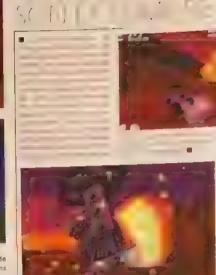


rise et la plupart des titres en preparation à cooque se contentaient, au mieux, d'être de mplesa suites. Pour parachever le tout, equipe chargée du développement n'était tre qu'A.T.D., ah ah A.T.D. ! Aussi vrai que THQ ne parviendra jamais à sortir un jeu ne eractice que correct, que Cryo Interactive n'a as encore totalement compris ce qu'était un vi il jeu vidéo, ou que Lars Croft ne peut se passer de ses tenues moulantes et de ses bugs, eh bien A.T D. possedait, jusqu'à ce our, une sérieuse réputation de looser ! Fervent défenseur de la jaguar, console mort-née d'Atari, créateur du calamiteux incredible Hulk Pantheon Saga sur PlayStation, Attention to Detail ne semblait pouvoir être qualifie de partenaire prestigieux pour Psygnosis. Et pourtant... Alors que les mois s'écoulaient, le flot d'images ne tarissait pas Rollcage prenaît forme. Ces atouts principaux ! En 2410, vous conduisez des véhicules armés indestructibles ayant la possibilité de rouler n'importe ou et de détruire la plupart des éléments du décor ! Prometteur me direz-vous... oui vous répondrais-je avant de vous rétorquer «Mais comme tous les jeux présentés par un dossier de presses. En effet si le concept se veut résolument original et accrocheur, le pari paraît des plus audacieux. Savoir créer une ambiance futuriste typee, concevoir un moteur





graphique archi-performant permettant de véritablement gérer la course en 3D, sans parler des sempnemels problèmes de caméra ici bougrement d'actualité - au plafond d'un tunnel avec la tête en bas, il y a plus pratique comme conduite, non !-, le tout représente une masse de travail énorme. Même si c'est regrettable, il ne suffit pas d'avoir de bonnes dées pour en faire un bon jeu v déo une dose conséquente d'experience et de talent s'avere Indispensable ! Qu'allart-il advenir de Rolleige ? Se dingean-il vers la rubrique Travelling ou bien allait-il faire un tour du cote des Courts Metrages ? Attention suspens à 2 francs 25 Bien que difficile à croire au debut nous devions nous résoudre à la réalité. Rollcage écut parvenu à relever son défi et de quelle





















# INNOVER POUR MIEUX DECOIFFER

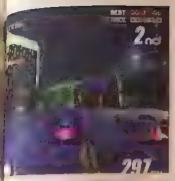
Il faut le voir pour le croire. Rollage demenage ( / ') finssons lors d'acrobaties encore plus impressionnantes que ceux des sports dits extrêmes. exaltation produite par la vitesse halluc nante de votre bolide tout terrain, ou bien poussees d'adrénabne suscitées par la destruction du docor C'est certain au involunto de votre pad vous allez passer par toutes les émotions. Toutefois au début. histoire de faire bonne figure on se restront timidement à suivre la piste. Oser doubler un concurrent en se servant des flancs escurpes d'une fause propulser un adversaire s'encastrer dans un building en flammes tous ces plaisirs wendront plus tard. En effet, continuement à la majeure partie des simulations de courses arcade. Roiscage nocessité un temps d'adaptation avant de pouvoir gouter a ses ventables charmes. A your disperivoiser cet un vers un que regi par des regles totalement originales. Pas evident de maitriser du premier coupdes bol des frant sur le macadam a près de 500 km/h Pourtant to nchesse du gameplay buti sui re duo course sens dessus dessous et destruction massive, your a ful seul investissement initial. Ne plus se cantonner au plancher des vaches et nyoir ainsi acces à des courses utilisant regillement les

LOL AUNTARE

LA LATHEURE

LA LANSPORTER







# OURSES

en tron coupes proposon of insont Voice a qual voice attendire.



















# UNE SIMULATION GÉNEREUSE

Après avoir sélectionne votre pilote parmi les 6 proposes, plus Yuri le conducteur cache de service, vous pourrez enfin prendre le depart d'une serie de 10 courses réparties en 3 championnats (Gemeaux, Scorpion, Taureau) à la difficulté croissante. Votre objectif est des plus simples à comprendre vous devez être premier du classement en fin de championnat se vous désirez ouvrir les suivants. C'est clair au debut ça part gentiment. On se dit que même Marté pourrait y arriver. Et puis une fois finis les championnats en mode facile, apparaissent les difficultés supérieures (Difficile et Expert) La tres franchement je crois que pius personne ne va rigoler. Heureusement que la marge de progression s'avère enorme. Parvenir à obtenir es 4 courses de la mort et les 2 circuits caches requerra de votre part une concentration et une maîtrise du jeu hors du commun. Enfinpour les plus désespérès sachez qu'un mode deux joueurs mun de courses specifiques fait aussi partie de la fête. Au final, on obtient dont le nombre de 20 courses variées et disposant de nombreux raccourcis à decouvrir Nécessitant chacune des techniques de pilotages propres ces courses vous captiveront durant de longues

## DANS LA VEINE DE WIPEOUT

1 ny a pas de hasard. Lorsqu'on pense à une course futuriste visuellement impressionnante et diablement excitante, vous pouvez être à peu prés certain qu'il s'agra de la sèrie des WipEous de... Psygnosis. Ce succès planéture qui a beneficie d'adaptations sur toutes les consoles imouvelles genérations» ainsi que sur PC se cherchaic un concurrent Avec talent, Rollcage s'impose comme le premier susceptible de prendre la relève



intri non invictes de la



e Dure, ce " Tow Liges et peu







WipEout s'était indéniablement démanqué grâce à l'originalité et la cohérence de son atmosphère techno renforcée par des prouesses techniques somptueuses. En terme d'ongnalité, nous l'avons vu, Rolicage propose des sensations inédites Techniquement le jeu est tout aussi reussi. En premier lieu, c'est l'impression de vitesse carrément époustouflante our laisse le plus admiratif Un tour an vue subjective et vous comprendrez un peu mieux avec quel soin les développeurs d'A.T.D. ont peaufiné leur bébé. Avec l'ajout des accélérateurs la vitesse d'animation s'emballe encore plus sans pour autant qu'on ait à remarquer le moindre clipping. Une nouvelle prouesse. En ce qui concerne les effets de lumière lors des très nombreuses explosions, ils s'avèrent eux aussi des plus convaincants soulignés admirablement par des bruitages sourds. N'en oublions pas non plus les modèles physiques des véhicules qui même sur le dos continuent à rouler Dérapages rotations et rebonds se révèlent gérés d'une manière très dynamique sans conflit de caméra. Mais néanmoins en cherchant, on arrive tout de même à trouver quelques faiblesses à Rollcage. Certains décors reprenant les quatre environnements graphiques (la plage, la ville, le désert marcien, la zone industrielle) semblent ainsi parfois trop fades et que dire des voitures clones un peu petites que seule la couleur permet de differencier Dommage car face aux vaisseaux de WipEoux, ceux de Rolleage font, avouons-le franchement... un peu proé. Enfin tout cela n'enlève pas grand-chose au plaisir éprouvé lors de courses si haletantes qu'elles ne vous basseront pas le temps d'admirer ni le paysage ni vos concurrents. Vous l'aurez compris, Rollcage devrait enthousiasmer les adeptes de courses enragées pour qui vicesse et liberté d'action comptent plus que tout. Le marage entre ATD, et Psygnosis est donc une totale réussite. Oul doivent soupirer les mariés !

FEGIT / JOI.

COMPLET

p.,,

/7

. . . .

37 - 35 7.

, , ,

. m / /

. . . . 10 -3,0 -0 - 1 - 1

retretet

22



OUR OULL PUBLIC 7



Plus rapide que WipEout et plus explinif que Democrácio Darby, Rollcage ravira les furu de courses rageuess !





bre Des chicanes et des dos d'ann meurtriers vous l' ottendent Pourters is your souhanez l'emporter, voire truir oline i averero la vitesse Tout vos talents de fin ROLLCAGE IN F

Des décors un peu ternes. Le look des véhicules ne s'illustra

Le Ter jeu de courses qui

bruitages ont la pêche. II va falloir sentrainer Piloter T Le 1 er jeu de courses que utilise la 30 1 on peut détruire ces boildes nécessite du dongté, mais quel pied l

artistes de renom. Les

Des musiques signées par des

Le challenge s avère relevé
Parviendrez-vous à découvrir
tous les circuits cachès ?

Un moteur 3D rapide et

Di moteur au rapales de fluide, avec des angles de camera judicieux. LE COMPARATIP : MEILLEUR QUE S.C.A.R.S ET AUSSI FUN QUE WIPEOUT

1. 1 T.U. SAVERE

" , Ully GINJA.

A JC LEURET

LLING

Viule succes remporte par Versailles

aupres du «grand public».

Eryo Interactive continue avec Egypte

sa trousade des jeux pseudo-culturels

Unit tre dont le seul interet reside dans

sa documentation





EDITEUR CRYOINTERACTIVE DEJA DISPONIBLE

ECHNIQUE

SONY CE

AVENTURE CULTURELLE CRYO INTERACTIVE

AUCUN AUVEGARDES O . (I BLOC) STEREO YOUS COMMENCEZ A













Rá venast de sonder les horizons et, tandis que le dieu s'élevait, les cieux de Thèbes s'embrasaient délicatement, repoussant au loin la noirceur des ténébres. Bercés par une légère bride l'exécution. Puisse Ramsès III vous accorder se, les roseaux et némuphars qui constellaient le ma estueux Nil, semblasent débuter une danse improvisée. Déjà les premiers murmures s'élevalent discrètement, la torpeur des dernières heures s'évanouissait... Quand soudain, un grondement se fit entendre. Sourd et menaçant, le bruit s'amplifiait à mesure que le soleil illuminait et réchauffait les roches de la Tombe du Roi de Haute et Basse Egypte, Men Maatré. Depuis deux décades, aucune agitation n'avait tant animé la passible Vallee des Rois. Puis tout à coup, une rumeur tétanisa ceux qui en eurent vent : l'une des tombes venait d'être profanée ! A l'image d'une traînée de poudre, la nouvelle se répandit avec une célérité incroyable. Le temps pressait, il faltat parvenir à canaliser cette brusque crise qui enflammant, tel un fetu de paille, Thèbes et ses alen-

tion du Visir Tô, fut promptement arrêté. Le chef d'accusation avoir commandità le pillage de la tombe! Sa peine serait capitale et son nom effacé de l'histoire ! Votre famille, terrassée par la douleur et l'incompréhension, se requeillait auorte de l'autel familial implorant la clémence des Dieux... Convaince de l'innocence de votre père.

tours. En un instant, la foule se massa devant la

demeure de Merymen, votre père, en scandark

de sombres paroles. Au crépuscule, votre pere,

directeur du bureau des archives de l'administra-



vous, le jeune Ramosé, n'aviez plus le choix. Il vous fallait partir en quête de preuves permettant de l'innocenter Mais le temps jouait contre vous, seules trois lunes vous séparaient du jour

# UNE AVENTURE EN CRYORAMA

La vie n'est qu'un éternel recommencement et Cryo diustre à merveille cette sentence. Déjà à l'origine de quelques titres sur PlayStation. Cryo semble, avec le temps, s'être spécialisé dans te jeu eà contenu culturel ajoutés. En décembre 97, Versaules Intrigues à la Cour du Roi Soleil s'était ainsi illustré grâce à son concenu aussi blen historique que ludique. Novateur et attirant, les parents trop heureux de trouver un jeu permetcanc à leurs bambins de se diveror tout en s'inscrutant. Versailles avait alors trouvé son public Pourtant, force est de constater que la recette allechante n'avait pas réussi à convaincre les vrais joueurs, ceux pour qui le fond et la forme demeurent indissociables. Un an plus tard, et en oublant le pauvre Atlants, Cryo decide de publier son nouveau livre d'histoire virtuelle dont l'intrigue se déroule désormais chez les Egyptiens. A y regarder de plus près, dans la forme, Egypte se revele être la copie conforme de Versailles, le sable et les hiéroglyphes ayant remplacé le parquet et les peuvres baroques. Ne soyez donc pas éconné de retrouver le très poussif moteur graphique pompeusement baptisé Omni-3D permettant de donner l'illusion de se déplacer dans un environnement en trois dimensions alors qu'il s'agit d'images fotes. Les habitues pourront aussi faire leurs retrouvailles avec l'interface procédant par clics successifs. Vous pointez une zone de l'écran et, si un objet y est dissimulé, vous aurez l'opportunité de le glisser dans votre inventaire, etc. Lorsqu'on connaît un peu mieux la lenteur et l'excessive sensibilité de cette technique, on ne pout s'empêcher de penser qu'une révision aurait été la bienvenue. Quant au scénario mélant maladroitement trahisons et espionnages, il se révéle vite linéaire, moins haletant qu'un épisode de Shërif fais-moi Peur et aussi dingiste que Bernard















s envotée par le Coura. Ton courage et ta Raché t'out couruit Jusqu'ici, certaines révélations Reta récompense.

NOTE AN COLIRANT DES HOUVELLES DU VILLAGE? NOTEMBRE PARLER DE PILLAGE DES TOMBES!

Prvot lorsqu'il fait sa dictée. Mais que voulezyous, la French Touch ca se mente \*

# UNE AMBIANCE UNIQUE

Cependant, s'il est indeniable que Cryo n'arrive pas à maîtriser parfaitement les rudiments du jeu sur console, à lui seul le talent des graphistes parvient généralement à envoûter le joueur Si c'était le cas avec Atlantis - surtout sur sa version PC, qu'en est-il avec Egypte ! Malheuaccablant. Les séquences cinematiques font, par exemple, preuve d'une qualite déplorable tant au niveau des images que de la mise en scène. Mais des décors et autres lieux que le chétif Ramosé aura à traverser au cours de son penpie. A prion, les graphistes ont délibérément voulu faire des économies de couleur, tant les environnements dans les tombeaux, tout est pauvre, excessive ment peu détaillé et parfois carrément trop sombre. Il n'est pas rare non plus de retrouver des décors dessinés à l'identique sur des kilometres Passionnant. Pour vous orienter dans une ville où il n'existe que des porces rougeatres et des allees blanchatres, je ne peux qu'humblement vous conseiller de vous armer de votre tube d'aspinne prefère ou bien de consulter notre Hors Sene n°6, à moins que vous ne désinez finir lobotomisé. On s'en rond compte assez vite vivant que le metro parisien à 3 heures du matin 1 A côtes, les commentaires de Jean-Pierre Gaillard paraissent carrément captivants



Dernére ce sous-titre, que certains trouveross probablement trop lapidure, se cache une experience, mon experience pour être plus préos Hop, le soir, une heure d'Egypte et le som-







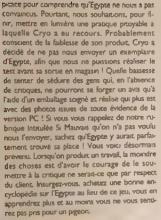
me- m'envahit, alors que d'habitude le marchand reusement, une fois de plus notre constat s'avère de sable à la facheuse manie de m'oublier. Du vecu, vous dis-je 1 A chaque partie, un étrange senument de solitude vous envah-ra. A force de déambuler dans les sombres couloirs d'un mastaba. ie pire s'avère être sans conteste la realisation d'errer jusqu'à vous en raboter les rotules dans une ville quasi fantôme, d'attendre patiemment le chargement interminable de chaque écran, vous alles commencer à croire que ce jeu est fait pour les autistes. Une thérapie par le silence, peut-être? sont fades. Mises à part les fresques presentes. Enfin, le silence, c'est un bien grand mot. En effet. la musique, digne d'un Khaled du pauvre qui utilseran deux casseroles et du fil de cuisme en guise. d'instruments, n'épargnera pas vos oreilles suppliantes Sans parter de la conviction des doubleurs français, juste pitoyable... En ce qui concerne la recherche des objets, ainsi que la résolution des enigmes, tout est auss, soportique, la routine en plus. En effet, vous passerez le plus ciair de votre temps à balayer l'écran à l'aide d'un turseur aussi rapide qu'un gastéropode handicape sous couvert de réalisme et d'ambiance, Cryo a à côté de la pierre à ramasser et nen ne se passera. Quelle preuve d'intelligence, de corser la difficulte par des tours de passe-passe de cette manière, surtout lorsqu'on rencontre des Incoherences du genre , pour parler à quelqu'un. faut cliquer sur son ventre et non sur sa bouche vive la logique - sinon ça ne marche pas.

# UNE ATTITUDE IMPARDONNABLE !

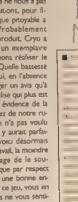
Pas la peine d'être extra-lucide ou de se prendre pour quelqu'un de supérieurement pers

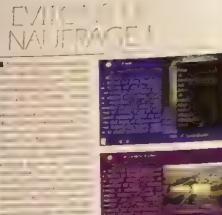


















UN VOYAGE ALLCOFUR DE L'ENTIL, PROFOND

POUR QUEL PUBLIC ? Les férus d'égyptologie feralent miteut de se rabatire sur une encyclopédie.





## EGYPTE - 349 F



Couleurs fades et grossièreté des textures. Des décars peu

Vous serez bien vite saoulé par les musiques et les acteur sort peu convaincants

Des systèmes d'inventaires et

Sans rien d'animé à l'écran, li arrive que le cureau Une performance !

Un Joueur achitmé voit le bout du tunnel en moins d'une journée.



Mis a part le cadre et les données historiques, Egypte fait preuve d'un classicisme rare.

Des système de recherch l'astidieux

de recherches par clics

LE COMPARATIF: MO NS BON QUE VERSALLES MOINS BEAU QU'ATLANTIS

pour le dessert...

Après les jeux poids lourds de la fin de Lannée, voici venir les jeux plus digestes. Apres le fole gras et la dinde, vous prendrez bien trois boules



Rien de plus agréable que de coincer la boule pendant cinq minutes entre deux parties de Metal Gear Solid. Spécialiste du flipper toutes catégories, Empire nous livre sa demière mouture ce mois-cl. En effet, la sèrie des Pro-Pinball est aux billards électriques ce que la série des FIFA est à la Zinédite aigué. Déclinée sur toutes les plates-formes (sauf celles de Vanessa Demouy) depuis de nombreuses années, en voidi le dernier rejeton sur PlayStation.

# A TABLE

Une grosse déception manque de nous couper l'appetit d'entrée Big Race U.S.A. n'est livré qu'avec une seule table. Une seule et unique table. Voilà, désolé de commencer par le pain noir, mais si vous espériez de la variété dans le menu, c'est euh... rapé

A propos de menus, ceux-ci ne brillent pas par leur qualité graphique. Ils ressemblent en fast aux tableaux d'affichage qu'on trouve sur les vrais flippers. Ce n'est pas très spectaculaire mais ça a le mérite de renforcer l'homogéneité du design et la facilite d'utilisation. Le reste du logiciel est réalisé à cette image pas de tape-àceil, pas de seguences vidéo d'introduction, pas d'interview de Lara Croft vantant les mentes du Wonderbra renforcé en boules de flipper





# EDITEUR EMPIRE DISPONIBLE EN FEVRIER



FICHE TECHNIQUE

FL PPER EMPIRE JBI SOFT 1 A 4 OU ( BLOCK

QUELQUES TILTS MAIS PAS ENCORE DE PARTIE GRATUITE!

Big Race ne propose qu'un seul flip, certes, mais il bénéficie d'options très complètes La plus importante concerne le choix de la vue parmi les trois proposées. Elles restent jouables toutes les trois, bien que la vue intermédiaire me semble offrir le meilleur compromis précision/vision d'ensemble. Le nombre de boules par partie est bien sûr paramétrable. La vitesse de la bille peut être influencée par l'état d'usure de la table (carq niveaux) et le degré de pente (conq naveaux également). La dureté des quatre fips (deux en haut et deux en bas) est elle aussi paramétrable, sur sept degrés. Pour un peu, on se croiran dans le menu d'options d'une simulation sportive de haut niveau... Et en fait ce sentiment est légitime car Big Race s'avère être une reconstitution très lidèle de billard electrique

# FLIPPER AU POINT

Les reactions de la boule sont incroyablement realistes. Linerae est parfaitement rendue. es mouvements de la bille semblent ce ement vrais qu'on peut exploiter les mêmes techniques que sur un vra flip Les touches de tranche permettent de umassero le flip. Le niveau de massage toiere est parfaitement dosé et realiste

LES 'EACTIONS L LA BOULF S. IN TRES CRÉDIBLES





e proposées. La première avec effet de · Pour les joueurs de petite taille habitués à jouer sur la pointe des pieds dans les cafés.



neme vue pour les joueurs armant voir les choses de haut (gordiens de phane, extronoutes)



Un bon joueur de fipper n'ayant jamais touché une console de sa vie devrait pouvoir enchaîner partie sur partie car il n'y a quasiment pas de décalage entre la simulation et la réalité. Un seul élément peut éventuellement être améliorable : on a le sentiment que les flips manquent légèrement de dynamisme, ils sont un poil trop collants, même après avoir essayé différents réglages. Mals bon, rien de grave car de vrais filppers pourraient aussi avoir cette caractérisoque.

Chapeau donc pour le côté simulation, parfarrement réussi

La table en elle-même ferait un très bon flip de salle d'arcade (peut-être en est-il un d'allleurs ?). Les nombreux bonus, cibles et trappes présents offrent un challenge à la hauteur Les différentes cibles peuvent rapporter de l'argent qu'on peut réinvesur en participant à des



lotenes ou dans l'achat d'extra-balls. Il existe aussi de petits ejeux dans le jeux sympatoches entre autres une course de voitures au graphisme digne de la Game Boy, rigolo comme tout.

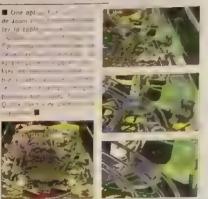
A noter une option intéressante : pouvoir examiner la table sous toutes ses coutures avant de commencer à jouer grâce à une antelligente fonction de zoom.

# SHOOTE EUGENE

Les bruitages sont fidèles au modèle réel et apportent du fun alors que les musiques sont immédiatement gavantes, encore plus qu'une musique de juke-box. Mais ca c'est une mauvaise habitude sur notre console... Dans l'ensemble, Big Race offre une simulation étonnamment fidèle d'un billard électrique. La jouabilité est sans défaut et bien que la réalisation manque de panache, elle est efficace. On peut seulement se poser des questions quant au rapport qualité-prix d'un tel produit. Sortir un jeu de flipper avec une seule table revient à sortir un jeu de courses de voitures avec un seul circurt ou un leu de golf avec trois trous. Marketing risqué, non ? A quoi bon dépenser 350 francs dans une simulation alors qu'on peut prauquer l'original pour moins cher ? Il faut en vouloir pour dépenser une telle somme sur un seul flipper A investissement egal, le fun n'est-il pas plus grand sur un vrai flip ? Avec plus de rables, Big Race U.S.A. aurait pu être un vrai hit, au moins auprès des amateurs. Avec une seule table, si bonne soit-elle, ce soft risque de ne pas séduire grand monde



# MICROSCAPE



# UNE SEULE ET UNIQUE TABLE







Les fans de Ripper trop lein d'un callé (gurdiens de phare, météorologues en Antarctique, astronautes etc.).

# PRO PINBALL BIG RACE U.S.A - 349 F

Pas grand-chose de spectaculaire à l'écran. Banal nais fonctionne

Des boules et des flips un

particulièrement (nnovants.

Jeu de flipper sans concepts

Les sons sont O K pendant les parties, la musique gave

Excellente grace à des

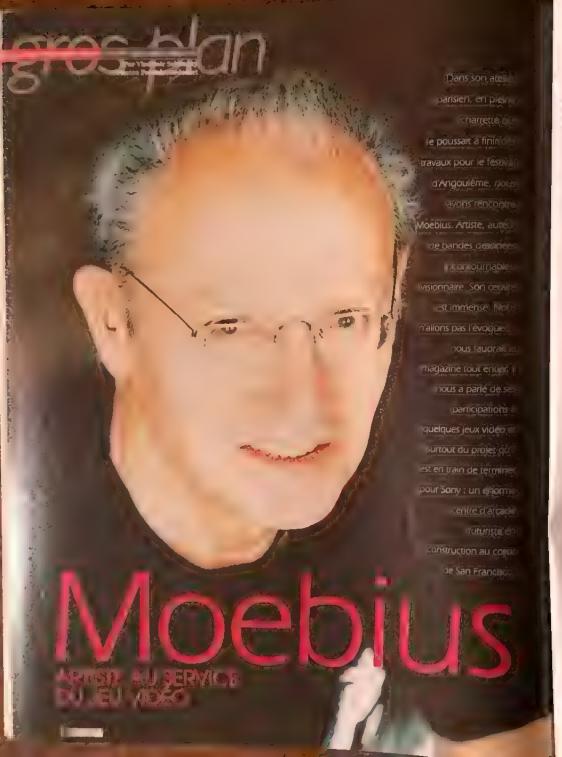
mouvements de boute réalistes et une bonne vue d'ensemble

On aurait souhaité plus de nemeté dans Laffichage Le reste est O.K. pour un flipper

Malgré tout son intérêt, une

seule table c'est peu pour

égayer les soirées d'hiver



Maebius · Quand j'étais plus jeune, j'adorais le babyfeet fadorois ça, Jouer au baby-foot me mettait dans elot d'excitation incrayable. C'est quelque chose a un ne retrouve quand même pas dans les jeux adeo je trouve qu'il y a morrs d'émotion. Il foudrant gral y an cette possibilité de développer un geste. Plus e truc est primitif et plus le carps dat s'investe Quand les trucs sont perfectionnes, au niveau des nterfoces on finet par ne plus bouger que le doigt. Brentôt, on en viendro même à ne plus bouger le doigt, ce seront des impulsions mentales. Du coup, on perd quelque chase de préceux qui est la possibilité, tions le système nerveux et les muscles, de trouver des jeux, des amusements. Une invention capitale eron celle qui réintroduiran dans un jeu investissement physique réel du joueur PlayStation Mag. Vatre nom a déjà été associé à pluseurs jeux video

a participé à des jeux, c'est vrai, mais c'étaient des rompellæit, en fait. Parce que si un me demande de faire un dessin pour un jeu, que je fais un petit ringuis et qu'ensuite les infographistes travaillent à iaror de co : je n'oppelle pas ca paruaper à la reation d'un jeu. C'est comme si le met qui peint la our Effel se comparait à Gustave Effet. La rason pour laquelle on fait appel à mai, c'est pour que je ois crédité, pour que mon nom apparaisse dans le générique. Finalement, je ne sais pas si c'est vraiment très utile, barce que ce qui compte c'est le jeu . Cela permet tout de même d'en parler, de faire une empagne de presse

Et pourquoi ne pas créer vous-même un jeu ? l'aimerais faire un jeu utilisant des moteurs costants, mois en les détournant et en les faisant entres dans un univers moebiusien. Un univers d'émerveillement graphique... dans la mesure du possible Essayer de placer le joueur dans une excitation, dans un plaisir basé sur l'expression graphique qui peut aller de choses purement contemplatives, à des scènes dans lesquelles il y a des éléments à bouger, à assembler, a découvrir l'aimerais faire quelque chose d'un peu spécial, d'un peu différent. Mass est-ce que c'est possible, je ne sais pas. . Je pense que le moment est venu de faire un peu autre chose, notamment d'aller vers les adultes. Pour l'instant, je ne peut vrament pas revendiquer une participation à un seu video. Sauf dans le cas du travail que je fais avec Sany pour Metreon, à San Francisco

De quoi s'agit-il ?

C'est un concept assez nouveau, quelque chase qui a déjà commence aux Etats-Unes II s'agit de jeux en ligne en arcade Jusqu'a maintenant, 8 ou 16 joueurs pouvaient participer et se rencontrer, dans des univers extrêmement simples. En général, il s'agit de courses sur des circuits. Les dans une bate avec un volant, t'as l'impression de conduire le véhicule, mais, sur l'écran, lu visualises les concurrents qui sont, en regle génerale, des parallélepipedes colorés Metreon, c'est ce concept-là, mais poussé de façon beaucoup plus perfectannée. C'est de la houte définition, du beau travail et en temps réel. D'autre part, les concurrents ne sont pas ou nombre de 8 ou 15 mars de 32

Et les sensations ?

Le joueur entre dans un véhicule sur vérins et relé au système. Quand on tourne vers la gauche, on penche vers la gauche, quand en tourne à droite, en penche vers la droite. De plus, il va y avoir toutes sortes de sensations, des chocs, de la tôle andulée. J'ai essayé l'imaginer le spectacle que cela allait être une pièce obscure ovec 32 boites noires designées style sciencefiction, en train de sauter dans tous les sens, de se Dencher à gauche, à draite, en avant, en arnère... Ça

# «Je pense que le moment est venu, pour les jeux vidéo d'aller vers les adultes.»







services hadrement On as the miles of the 3. miles dur troupen fragt ... Quele va etre votre tache dans - norme le sust Cette for, for the plus parts paracipe à la decoration du d'objets, de sculptures de la regionne a . . . . toutes sortes de godgets ogents. Et par agrammer sur le jeu lut-même. En fint, « / de « e « Bidlands et Quatemia Ce sur % - , to , -man combinget egalement fe so to a se se se over des mi nibons Et 4 y 10% in a mare d'elements qu'il fout posseder pour propur su points. Tout se passe a limiteria, the market must qui est une appenhe more à pr le rere le la face By I don, see secons, des pryrages, to prosent Tout le design est mode in Moetius 3

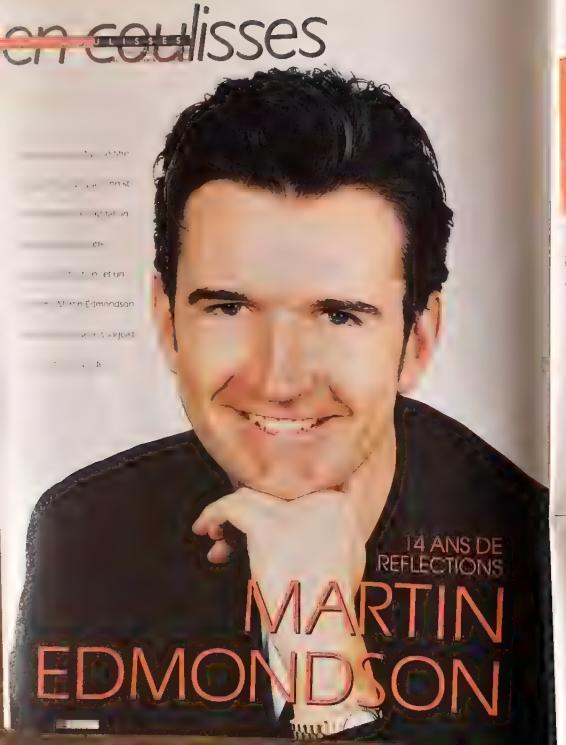
To dessine les engins, ai partir et restre en ses demons et di amene nusu in scenant, a mon es peut à l'histoire du Garage Hermatique pe serve a une registre d'années, pour Metar H. dan Mar. On an december l'historie sur le percer ce ? Major romine state as a lepoque is consider procepus est devenus Michino Un permetros mysterieux, qui poisoit dons firetoire pre -- 35.50 assez kiertoine Elle est majorenant le pere recont 23 donne tout son sons a fanunation for family Un nouveau concept de solles de loeurs Cest on processing fascal Disting the Empire and partout ou fon va, on traine une reference 3, a more au au teu de me reier a l'ensemble de man ai l'er per most été acoherent perspie et : et en l'at dans cene opaque, fai suM man improtes " + + --resté plus particulérement sur le terme du su dur univers expansé mythique avec des porter com dimensionnelles qui permettent de gisser d'un para un autre ou d'un univers à un outre Une date d'auverture

Le centre de San Francisco est en train de veterminer Cest un batiment qui foit peut-eine deur fos la taile de Beaubourg a P m - 1000 e m de Son Francisco Cet énorme leu n'est p partie du complexe, c'est un des 4 étage-Contrainment oux centres Disne-Finteneur Sony entre vroiment en concurrence ave-Disney, pour fore des centres de lorons au con en la ville. Ca va être une revolution

Il y a d'autres projets, en defaut de celui de San

Takyo, un qui se fait à Berlin en ce monoutour d'une themotique differente, sons per digrende sus le thème de la musique Laénorme muser de la musique dans le nouve Charge From reasons . . . . me desperience by many or the a letter on formation for prea y very ce for your or ! y dues surement des projet in inches and in the conper l'Europe, peut-étre que Porte L'action Manuel







Son nom ne vous dit peut-être pas grandhose. Et pourtant, Maron Edmondson fait pare des ces «hommes de l'ombre», qui ont activement participé au phénoménal succès de la PlayStation. Son histoire commence au début des nnees 80, «Vers 13, 14 ans, fai découvert les ieux vidéo quand j'étais à l'école. Nous avions un BBC Micro (NDLR : ordinateur anglais lancé en 1982 par la firme Acorn). Lorsque j'ai crée Reflections, nous avons développé des jeux sur BBC Micro pendant deux ou trois ans, puis nous nous sommes tournes vers l'Atari ST et l'Amega avec Psygnosis. Nous avons développé Balistics, la serie des Shadow of the Beast et quelques autres utres pour l'Amiga. Puis nous sommes passes à la PlayStation, avec Destruction Derby 1 et 2. . » Ca y est 1 Les deux mots magiques sont làchés Destruction Derby | Soro en meme temps que la PlayStation en octobre 1995 ce titre fr a epoque, l'effet d'une bombe. Et pour cause, il s'agissait de la première simulation de stock-car en 3D temps réel. Après un tel succès, Martin s'est rendu compte que les simulations «d'accidenos de voltures», comme il aime à les nommer. plaisaient aux joueurs. Dès lors, il a concentre toute son activité sur ce crêneau : la suite de Descruction Derby (décembre 96) qui gomma les défauts du premier opus, Monster Trucks (juin 97) et, last but not least, Driver (voir notre Making Of dans ce numéro).

# PRÉNOM : POLYVALENT

«Au tout debut je moccupa s essentiellement du design et des graphismes des jeux. Je touchais également à la programmation, mais la personne avec qui je travaillais était spécialisée dans ce domaine. Plus tard, l'ai complétement arrêté la programmation, et je me suis concentre sur le design et les graphismes, notamment pour la sèrie des Shadow of the Beast. Le dernier jeu pour lequel le me suis occupé d'une partie des graphismes est Destruction Derby, Depuis, je m'occupa uniquement du concept et du design de nos jeucu Résumons : programmeur, graphiste, Game Designer et patron de Reflections. Martin a vraiment touché à tous les domaines et ce, depuis son plus jeune âge, «l'étais encore à l'école forsque l'al crée Reflections, il y a 14 ans.» Aujourd'hui, ce eself made mans a 30 ans, Sa boite vient d'être rachetée par GT interactive (voir encadre) et il affiche une sérénité de chef d'entreprise heureux. Mais amention ! Martin n'est pas un simple businessman qui se repose sur ses lau-

# «Dans dix ans, ic. jeux adécatteindront un niveau de réa proche de la perfection !»





I lower Dest action beetly I et . rencontrerent in gro.



amulation de Big Font son pretention du proposcur cependant de beller ascades

ners et sur sa fortune. L'ioue egammer un rôle actif dans le développement de les provets et impose sa vision personnelle des eta a me vraiment beaucoup les accidents de vomines cans les jeux et dans les (lims Ca mertin, jume réellement ! Il existe beaucoup de times : les volumes se crashent, mais ils ne reprindurem pas fidelement la realité et ne sont pas terrours exch tants. Nous avons passe bed is out the temps a developper cet aspect et nous avons acquis me grande experience. Pour le deve poemer du premier Destruction Derby 3 assiste 3 50 oc. 60 compétitions de stock-car dans route. Augle-

# DRIVER LA GENESE

«It y a quelques années je jouais à Destruction Derby I y avait unicircuit avec un carrefrant Ce que ja fait c'est que je me suis arrête sevant ce carrefour et , ai regarde toutes les autre + 24 tures qui passaient devant moi, je me sus auxi dit qu'il serant bon d'avoir un jeu avec des feux rouges ou les voitures respecteraient le sée de ts route et ou moi e pourrais passer et mute impunités Et lorsqu'on lui demande pur qu's Driver prend pour cadre les années 70 il repond derechel aje pense qu'il n'aurait pas ere une cieux d'utiliser des voitures modernes dans Onver telles que des Porsche ou des Ferrar Ses ton moi, nous aurions raté le coche. Il existe desa de nombreux titres, comme Need for Speed gui metterit en scène des voitures modernes. Dans mon espirit, il était plus important pour le joueur d'avoir l'impression de participer à de visies courses poursuites telles qu'elles existaient riurs les series tele des années 70 - Partant de se constat le developpement de Driver à p. debuter, avec en ligne de mire un obiecuf simple «Nous voulions développer un réel environnement urbain, qui soit le plus proche possible de celus d'une vrate ville. Nous voulions es memes décors, les mêmes noms de rues, les memes immeubles. Bref, le but etait disvoir ampression ad'y êtrex. La seconde chose que je voultis etar. a la fois tres simple a exposer et tres compuiquee à mettre en prabque. Il fallait que le jeu reproduise le plus fidélement possible une course poursuite comme or en voir à la tele. Avec un tel cahier des charges le developpement de Driver a été long Deux ans de labeur, pour obtenir au final un produit novateur et franchement aguicheur Maron peut être fier de son parcours et, avec des projets piein la tête, nul doute qu'on entendra reparler de lui très rapidement. Il était S au lancement de la PlayStation, il n'est pas décidé à s'arrêter en si bon chemm

m, and a few sing some deput

At a few dem A , tout debut, je jouan in a jeun d'arrade. Mais je m'interessais fe a aprice l'excloppement fe cherchas a consert lex hoppement feun en et consert l'expoundant le developpement d'un le le consert l'expoundant l'arrad, jeuns fader de pouvour le consert l'expoundant l'expoundan

e e anqual completement de professionnaisme i je n als gne aucun contrat pour



# L'INTERVIEW

instrois premiers jeux que nous avans produits. 
Neus deux pipans avec un groupe d'arms, et an nous pay ut tous les mois. C'était completement fou mai poque (a fonctionnal comme ça l'C'est devenu pius professionnel iorsque nous avans primience à travailler avec Psygnasis.

Let premer peux que nous avons produits ont conno un bon succes commercial. Les rentrees d'argent sont armées ropidement. Cependom, pour sont eu des moments défidies, comme la prupar Jes entreprises. Lorsque nous sommes passes de Jeux empoyrs à 6 au 7 pour Destruction Derby cet 1 une tres bonne chose Mais torsque nous ovoir developpe d'autre jeux, il a foilu embaucher peux le terreppeurs. Aujourd'hui il y a plus de 40 per nous faux o rocrete et na été parfois difficile des apparter une telle charge.

Out Le marche est de plus en plus dependant du mars etre get de la distribution. Les teux doirent to a etre bonc mais sans un tres bon maketr get de la distribution vous avez en nen per de character de revesur Et la reputation de GT n'était plus a faire dans ces famaines. Le foit qu'ils oient rachete Reflections est ches essers sente pout rous.

En termes de developpement, cela va surtout nous permettre d'être plus ternéraires dans nos projets de jeux Céla nous apporte plus de securte Parsente dans le fonctionnement au jour le jour de la anoité ce rachot ne changera absolument ner Une des choses que nous voulons absolument conserver etait l'autonomie du studio. Ce changement n'a pas été foit pour introduire une regnanction de travail à faméricaire. Nous voulons conserver su interie du tibulic de CELIU il em emposphere de travail dans le studio.







nous a cousé queiques sours, d'autant plus que Intelligence Aroficielle développée est très complexe. La dynamique des grasses voitures des annees 70, avec leurs suspensions souples a egolement été difficile à reproduire La c inparaison entre Driver et GTA est mévitable Anres avoir joue à Dirver, on se rend compte que cette compararson n'a pas lieu d'être. Le style graphique de GTA est proche du cartoan et l'action se déroule en vue aénenne. En plus, dans Driver. on ne doit pas ecraser les pietans ou valer des voitures 1 Driver est une pure simulation de courses-poursuites | En fait, cette comparason est tres frustrante pour nous, car le développement de Driver a commence bien avant celui de GTA La premiere fois que j'ai lu un article dans la presse sur GTA l'ai pense «Oh mon dieu, ce jeu ressemble à Dirver la Et pais larsque j'ai pu y jouer, l'au été rossure, car il était tres différent. Des states bour une PlayStation 2.7 Avant toute chose, des tonnes de mémoire ! Pour un développeur, plus il y en a à sa disposition, plus les textures sont belles et proches d'une qualite photographique. Une autre chose est le nombre de polygones à l'écran. Dans le cas de Driver, si nous pouvions en afficher un très grand nambre, les mmeubles ne sergient plus aussi apiats» Nous pournons en reproduire l'intérieur, avec des chases. des tables et d'autres objets. Heurter un immeuble avec sa voiture et avoir la passibilite de conduire à Fintérieur seroit vroiment agréable ! Une vision le reu video dans 10 ans Dans 5 ou 10 ans, nous devrions pouvoir créer des wux parfortement identiques a ce que nous voyons a la télevision ! Leur résolution sera si élevée que les gens auront chez eux des télevisions tres grandes, tels des vidéo-projecteurs ou des écrans à plasma. Les graphismes seront de tellement bonne qualité, la nchesse des textures si elevée et le nombre de polygones si important, qu'ils ne pourront réellement pas faire la différence entre teur jeu vidéa et la télévision aclassiques f Ce. ( t pas de la saence-fiction ca? Il n'y a absolument aucune roison pour que ca ne son bas! Regardez la différence entre une console 8 bits et 16 bits - Et celle entre une 16 bits et une 32 bits. Elle est énorme ! La PlayStation 2 sero encore plus buissante que ca. Imaginez alars la péneration de machine qui lui succèdera. La puissance des machines d'une géneration à l'autre est exponentielle. Dans dix ans, je pense que les jeux vidéo atteindront un niveau de realisme proche

de la perfection i
Vos pronostics pour 1999 i
Le prix de la PlayStation continuera à baisser. Elle
sera tellement bon marché que les gens qui, il y a
quelques années n'imaginaient pas en acheter une,
se diront i «Pourquoi pas lu. Sony a fait du très bon
travail en réussissant à séduire les personnes qui
n étaient jusqu'à présent pas des joueurs. J'an de
nombreux arms qui n'avaient jamais eu de consoles
et qui aujaurd'hui possèdent une PlayStation. Si
Sony a vendu 50 millions de mochines dans le
monde, seul dieu sait carbient il y en aura l'année

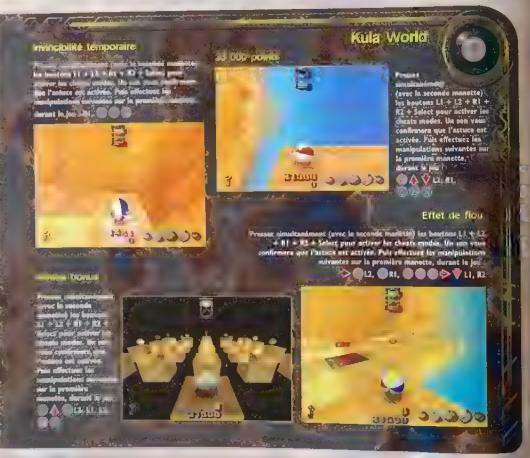
Sorve I to Je 2

Je pense que Sory est dans une position de force extrême, pour le moment. Ils ont fait un traval si marcyoble sur la PlayStobon, que tous ceux qui voudrant entrer en competition avec eux demont être tres forts I Ce sero dur pour la concurrence, qui devro proposer quelque chose de vraiment.



# Versions Longi

six, consacrées à des cheats juedits et surpuissants ! Au sommaire, nous retrouvons le très héroïque Bruce Willis dans Apocalypse, Spyro le dragon. Wild 9 ainsi que les premiers codes pour Kula World et l'Exode d'Abe... Si certains prevoyaient pour cette année la l'in du Monde, en tous cas, en ce qui nous concerne, ce ne sera pas la fin des Versions Longues! Qu'on se le dise...



# Toutes les armes

passwords.

Niveau 5 - XFILES November GOTERA

Niveau 7 : SPECTA Niveau 9 : POILUS Mirror 10 FLD000

Hiveka II FOUND

Niyeau 12 : DIKEPI -

Entrez les codes suivants, dans le menu des passwords : 9000000



**Small Soldiers** 

# invincibilità

Entrez les codes suivants, dans le menu des passwords







Entrus his codes our est derest.





# Toutes les voltures

En smide single, ambreg lie num sulvant : MECHANIC



Entrez le code dans cet







# ASTORIS LONGUE

# TOCA 2 Touring Cars (suite)

# Tous les circuits

En mode single, entrez le nom survant BIGLEY



Circuit d'Oulton Park

En mode single, entrez le nom suivant DINKYBIT



# Conduire la Ford Mondeo

Disqualification

annulée En mode single, entrez le nom sulvant PUNCHY

En mode single, entrez le nom sulvant :









# Barrières de pavés

En mode single, entrez le nom suivant : PADDED









# En février, **JOYPAD** vous offre a démo exclusive













# L'Exode d'Abe (suite)

# Toutes les démos

Sur l'écran principal, maintenez enfoncée la touche R1, puis faites



# Invincibilité

Pendant le jeu, maintenez enfoncée la touche R1, puis faites

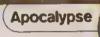


Attention, seules les défenestrations vous tueront !



# Compléter le niveau en cours

Pendant le jeu, maintenez enfoncée la touche RI, puis



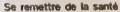
# Sélection des niveaux

SELECTIONNE

Pendant le jeu, faites la Pause, puis maintenez le bouton L1, en faisant 🖉 🛕 🕲 🔻 . Un son vous confirmera que l'astuce

fonctionne. Quittez la partie, puis retournez à l'écran titre, pour profiter de la sélection des stages

tures les amaig, efices avoir effectes de Pause



Pendant le jeu, faites la Pause, puis maintenez le bouton LI, en faisant (1) (2) (2)



Pendant le jeu, faites la Pause, puis maintenez le bouton L1, en faisant 🙆 🙆 🚭 📵

# Continuer à l'endroit de votre mort

Après avoir perdu une vie, reprenez une partie, puls effectuez la Pause. Maintenez la touche Ll, puls faites ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) Un son vous avertira que tout fonctionne correctement.

# Toutes les armes

Pendant le jeu, faites la Pause, puls maintenez le bouton L1, en faisant (1) (2) (4) (1)



# Debug mode

Pendant le jeu, faites la Pause, puis maintenez la touche Ll enfoncee Ensuste effectuez les manipulations suivantes V O De même que pour l'astuce précédente, un son se fera entendre en cas de réussite de l'astuce.





Parchemin & for...

Pour cracker de fet.

· Alberta a lignar - Common -



# moction that reveaus

Pendant le jeu, faites la Pause, puis allez dans le menu des inventaires Effectuez ensuite les manipulations suivantes

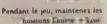
(i) (ii) (ii) (iii) (iii



# Démo de Crash Bandicoot

Sur l'écran d'ouverture Press Start, faites L1 +









# Vaisseeu Excalibur



Sur l'écran titre press start, maintenez le bouton Select, puis faites

0000000

Yous entendrez une

explosion, en cas de réussite du code

# Original Asteroids



iii (II)



Sélection des niveaux

suffira ensuite de presser simultanément, pendant la

Select + Start pour accèder

partie, sur les boutons

aux niveaux

Sur l'écran titre press start, maintenez le bouton

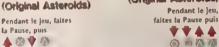
Select, puis faites (1) (2) (2) (3) (4) (4) (5) (6)

Vies supplémentaires (Original Asteroids)

**Asteroids** 

Pendant le jeu, faites la Pause, puis 

# Invincibilité (Original Asteroids) Pendant le leu.



Les ties et les astéroides your traverserent !





Effectuez les manipulations sur cet

écran !

99 vies

(0)

# **Psybadek**



Entrez le code suivant, dans le menu des passwords : CLAPPEDOUT



e menu des passwords . SIZOFANANT

# Neuf vies



Entrez le code suivant. dans le menu passwords DONTDIONME



Faible gravité

Entrez le code sulvant, dans le menu des passwords . WALKONMOON

# **Grand Xaco**



Entrez je code sulvant, dans le menu des passwords: INLILLIPUT





# Mode dérapage

Entrez le code suivant, dans le menu des passwords. GREASEDDEK



# Mode gelée

Entrez le code suivant, dans le menu des passwords . JELLYJELLY



# Mode turba



Entrez le code sulvant, dans le menu des passwords: DEKPOWERUP

# Bulletin d'abonnement

Tous les mondes en mode strategy

PlayStation, le seul magazine régulier exclusivement dédié à votre console !

A SHEET & WHITE



un CD exclusif Plan milite (m) ... ... out outain, and real

A conveyor area regionant dans one enveloppe afficanción à PlayStation Magazina, BPZ - 59718 Life Ledex 9

OUI, je m'abonno à PlayStation Magazine pour & mois (& nº + 0 CD) au prix de 245 F su lieu de 294 F suit 1 mois de tecture gratuite !

the logical simply haddening at Leasure side hand.				
_i Mandat-lettre _i Corte buscaire o° i	TTEL	11111		j
Expire to 1 Callade Callade		Signature		
-			-	
Pyrinam :				
fuiresse *				
Code postal : I	WH			

Bata de nolessaco (1. 1...l. 1...l. 1...l. 1...l. after valutio door mais requirem à la France mais applicaies. Total airmager par decembs up de 50 de 41 de A STAN FASTON AS IN PROCESSION FOR ASSESSION FOR ASSESSION AND STREET, STANFORD ASSESSION ASSESS

and contain properties a parameter of the experiment of the containing of the contai

# sommalie DEVINO

O.D.T

EDITELM: PSTEMOCES CHIMIE I AVENTUJIMACTIONI COMMENTE PINIO PARAME E IL IN CAN HAVENU PARA MA LACUMA COMMENTE PINIO PARAME E IL IN CAN HAVENU PARA MA LACUMA

pris atent atents. Here du jos puis chois d'accolingages in Heritain dans ses aventares (he trois autres personnages in poet per disponibles pour la démo), vous alles avoir libre à faire.

O.D.T afest per les jeus évalent, et il faire l'appréniquée de pruderaispon. D'hàcht, resières liées les actubes qui gérese vos cirs et vous series. Il your séries repidement utiles. Votre salut se trouve autantités veiles évalents à vieur et à manifere les dirs ennembs que destructe promptients. Il vois series de vour les différents bonus que vous révuyes à terre. La géories de vour le minutaire réque de vous possesses de la manifere de la maintent de la comment de

mins réels problèmes. Visa ther car les municions se foli rares et apprenez, à bough comminent pour évicez cost o eu mrive sur vous. Nous laison ensuise votre intelligence et voir bon sens agir pour réuesir à évide toles les dangers qui vous atten-dance cu l'économies de l'économies d



The property of the property o





# MILLE ET UNE PATTES (A Bug's Life)

a petité fourni héroire de Mille et Une Papes doit le recroiver l'egrés de la logradire. Evidemment, le monde minimure dans lequel elle évolue n'est pas sans dangers, at alle aura fort à faire entre les guipes trauses et sourer insectes sur viles intentions. Vous pouvez seuter en l'air puis retomber violemment vers le sol (en appuyant vocamment vers as sor (en approprie sur ) pour vous désermaner de certains géneurs. Vous serez égale-ment capable de séglever des élé-ments, rehondir sur des champide suivre votre pest and volunt qu' inicse derrière lui un aillon d'écolles jusqu'à votre fourmilière adorés.

C'est migrous, coloré et pat price de sèse. Un peu champéant quoi



NAME OF TAXABLE PARTY.

# COOL BOARDERS 3

BOITBUR : 989 STUDIOS GRINE : 984U ÁTIGN DE SHOWBOARD PROGRAMME : DENO JOUANA E SUR UNE HISTE FOUR I JOUEUR

The thirty county bears for the property of the county content of the county of the co on no s'on lasse pos.









SENTE : PEYCHONING
GENRE: COURSE/TH
FROGRAPHE: VIDEO DE PRÉSENTATION



a vidão prásente ici set is cinématique de début du jes. Vous y voyet le personne-ge que veus incarnes, en pri-300, se faire enfermer dans une espèce de sarcophage avant d'âcre amené vers ce que nous mediarens sa efeculisão. Il n'y a ici secure image de soft male nour mémoire, mentionnone tout de même qu'Eliminator YOUR MET BUX COMMERCES d'une volume futuriete et qu'il yous faut affroncer toute une série de dangers, incamés per des ennemis belliqueux ou bien tout simplement par le décor. Eliminator se distingue par une ignimation remarquablement fuide et per une conduits assez capriciouss. Plus de précisions pur cout cala lors du sust...





# **AKUJI THE HEARTLESS**

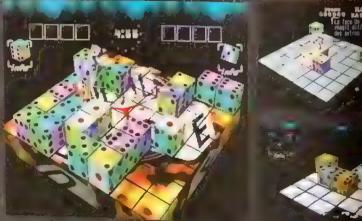
BOITEUR I CRYSTAL BYMANICE GENRE: ACTIONAVENTUM: PROGRAMME: DEMO JOUABLE SUR UM NEVEAU POUR I JOUEUR.

tell est un harce uniquence ser laites verifica les per sers se pratires. Il se un de ses grifica et érapea sers se poder de desenitoris plans écurrair moras vertes est aures inactes marants. Le jeu est us mélange entre action (lesauccopp) en réfuséon (un peu). Remaisez en priorité toise les bonus qui traineire. Et il y en il beaucoup. Le problème récurraire du jeu concerne les angles de canetre, au II faire construment remettre en place. A cet égind (validation de la vue subjective se révelue less pratières pratiques des problèmes pratiques pour vous placer derrième héale. Conservez vou sont pour les envenirs les plus judissants — spectres en tièle — et latifietz vois griffes sur les sur qui ne devraient pas veus pour plus de problèmes que çu. Enfit, un pau de lugione les devraier vous pairmettre de résouche les énigntes simples qui vous actandent.



EDITEUR : SONT CE GENRE : RÉPLEXION PROGRAPHE : DÉMO JOUABLE SUR PLIMIEURS TABLEAUX POUR I JOUBUR

lanes. Co of our per from difficults on the point from difficults on the point from disperse coming display to



# UP-GRADEZ VOTRE COLLECTION



7 DÉMOS SUR LE CD!

Gran Furning inon joubblet, Gex-Enter the Gedin joszbie, Russal joszbie, Referrare Gedin joszbie, Russal joszbie, Referrare Creamer Golesbie, Mit Werld nor nosible, cross Edite flousbie, Mit burbs Russig (joszbie). MAZING DE Descrir la Planete Fairt amit un reporting our names les privations, O.D.F., Legent word & Hopk.

ASTRIGS Head Gest solid Suals Matrices & Rober Fortalies, Burlado Blade 2 NAVELLINGS Resident Ere 2 Meet for Squared 3 Dark Onen, Diable, Neerman Hass ... GROS PLAN Tooky Family PERSONS LONGERS Firtals, Gen 7804. Statementors, New Roam, Mars Descriction

DÉMOS SUR LE CD! OF Heat of Duranett, Spire the Dragon, Houser Fasta.

T. Bo FAEAUS Per in TV. Septi-10 Abundra, Total MRA 98 Montos. GROS PLAN DI GER. EN DU MSEs Diversy Garriner

6. DNGUET Meen Bacer, Hotelchead,





DUDIS Teller J. SCALLS, Am Desma DOMARIS Tellow I SLUCKS, how reserve, Oark Drien, sented Return, WLDW Window Cere HOW HUNGLES Range Absolute PARTIES OF Femore Cop LAPD desire Agreeum PORTRAF Lara Gold. ACTIONN PARTAIN Law Gold,
ANTIGES CENTRE Globe Prodered, Last Rearders 3.
hours, G. Rampy, Particle State, Ramp of Control,
MOTION SCIENCE, Product England,
LATAL, Alerth Range, Manuar Gella, G. Prod M.,
COLO, P. RAM, Lawy H. M.,
R. 1981 State, March Ramper Belocan (1981)
Region, Grant George Belocan (1981)
Region, Grant George Belocan (1981) VERSION COUNTS Great Breaten, Lein McLar Rain Hortel Revokat & Creat Edito.



# PLAYSTATION MAGAZINE NUMERO 4

Station

Ge numiro spicul solunors et minuts SCHEES Formian, Dulla, Rentrat Eril 2, Flore on Maria, Soyot, Veradira, Jacobra, Internamental taby Chargeonship... LTDE) Dead or Mon. San Francisco Bush. Cardinal Syn., Tenances of the Best. Fighter & Bombonne World.



ATTENTION ! LES NUMÉROS 1, 2, 3, 5, 6, 7, 8 ET 15 AINSI QUE LES TROIS PREMIERS HORS SÉRIE

SONT DÉJÀ ÉPUISÉS.

THE PART OF REAL PROPERTY.

undry sales sales PERR Unders ystationi

A DÉMOS SUR LE CO I

PERSON OF TERROR & Ster. Some Lysod Dynamics, X-Files, Physics Fast

and or the local limit in PLANELLINGS Grap Turumo, Forsilen

Newman Ham Eating (possible), Eath World (possible), Formion (possible), Dand Ball Zone (possible), The Incredible Easeman (possible).

ASTRESS Heart of Durkness, Total HIM PR.



9 DÉMOS SUR LE CD ! Certain Breature, Chiest in the Shall, ISS Pro Pil Le Coquerte cornero, Test Drive 5 Tondo, Party , 100m (COUNTY) Every , Body Golf. gero to Drager.
MADING OF Tamb Bader M. D.D.T.

ANTENNA LA LONG Telefon LETTING LAWAY WAS Trapported TOCK 1, Farmate Rape 2. Platon HEL PF 2015 PLAN - Page.

TEANS WHAT STORY INDICATE Motae Rally WCW Nation



# SOLUTIONS EN UN SEUL MAGAZINE SOLUCE: Turn's Rander III, L'Escole d'Ale. D.D.T. Along the Heardess, Crash Bandscoot J. Attention County Tourist County County County County Tourist Tourist County Conunit Bearders 3. SchAd, Future CopLEPD Lalony Wars. Vengeance Heektoim McMae Kally.



RANGEZ VOS MAGAZINES \* la commande .... soit un total en francs de ... MONTANT TOTAL A RÉGLER PAR CHÉQUE A L'ORDRE DE PLAYSTATION MAGAZINE : Code Postal L. L. L. L. L.

FAITES VITE! LES ANCIENS NUMEROS

COMPLÉTEZ VOTRE COLLECTION

la commande le(s) numéro(s) .... (49 + 7), soit un total en francs de ....

le commande le(s) Hors Série n°

Soit un total global en francs de.....

(35 + 7), soit un total en france de ......

ENVOYEZ-NOUS TOUT CA SOUS ENVELOPPE AFFRANCHIE A PLAYSTATION MAGAZINE SERVICE VPC - BP 4 - S9718 LILLE CEDEX 9



# ayStation.



Pharaons



issection L'Exode d'Abe Crash Bandicoot 3

EN VENTE CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX DES LE 15 JANVIER 99

nce, MediEvil...

TOCA 2 Touring Cars, SCARS, Akuji the Heartless, Atlantis, Future Cop L.A.P.D., Colony Wars

# Département 39

Achète anciens n° de PlayStation Magazine (n°22/26) avea CD à 25 fm of Mathieu au 03 84 52 21 75.

Achète NBA Live 99 ou Yannick Noah 99 : 200 hs Tel au 03 86 36 36 20

# Mogrement 59

Achèle HS nº3 de 30 à 40 frs Cherche solices pour Discworld 2. ignés Poulle 19, rue Léan Delfosse 0490 Somain ou au 03 27 90 63 54 corés 18h

# partement 59

chète Gran Turismo à moins de 150 fra lends WipEout 2097 : 130 frs. Achète auditupleur et manettes PlayStation. ol à Aurélien au 03 27 97 45 62

## Département 63

Achète FIFA 99 ou échange contre Coupe du Monde ou C8 2, voire les 2 Tel à Nicolas au 04 73 62 29 61 après 17h

## Département 67

Achèle Tenchu, NHL 99, NBA Live 99. Namco Museum Vol 1, Rival Schools. Knockoul King 99, VR Baseball 97, Actua Pool. Tel à Hervé le mattin au 03 86 69 08 09 ou l'oprès-midi au 03 88 96 15 91.

# Département 68

Achète Porsche Challenge 100 frs. Rally Championship 200 frs. Rayman 150 frs. Bapfiele 5, rue du Noyer 68260 Kingershelm ou ou 03 89 53 68 59

# Département 78

Achèle Breath of Fire 150 frs. Tet à Emmanuel au 01 53 59 23 23 e solt ou 01 34 78 63 75.

# Département 83

Achèle Duai Shock Sony pour 100 fre. Tel & Nono ou 04 94 53 84 29 uniquement dans te Var et environs

# Département 89

Achèle S.C.A.R.S. pour 200 hs. Tel à Denis Ou 03 86 56 41 71 OU lox 03 86 56 41 71

# Département 93

Achète anciens n° de PlayStation du n°1 0 6, 11, 22, 23, 24 et 25 à moins de 30 irs sans dêmos. Tel à John à partir de 18h.

# Département 94

Achète manettes infrarouges, volant. bédaller quadrupleur pour env. 300 frs Vends FIFA 99, NHL 99, Modden 99, O.D.T 00 frs. Tel à Adrien au 06 81 34 72 32.

Département 39 Recherche Cool Boarders 3, WWF Warzons, Crosh Bandicool 3, Raymon. Tomb Rolder III, Time Crisis + Gun. Moto Rocer 2, TOCA 2 Touring Cars, Earthworm Jim 3D et vends Noscar 99 140 frs. of outres. Tel à Hervé au 03 84 48 07 86

Echange MicroMachines V3 Plattnum contre Moto Racer au Tekken 2. Tel à Christophe ou 02 54 44 22 73 oprès 17h.

# Département 47

Echange TOCA 2 fouring Cars contre

# Déparlement 75

Echange de nombreux jeux contre jeux de sports collectifs (ballet, foot U.S. hockey, volley, handball, rugby, foot \_). Rampage, fron Mon et autres jeux récents ou pas. Faire proposition à Al au 01 43 67 19 24

# Département 76

Echange Coupe du Monde contre MicroMachines V3, Tomb Rolder II. Final Fantasy VII, Bloody Roar ou Sim City 2000. Tel au 02 35 49 13 61 oprès 18h.

# Département 92

Echange Duke Nukem Time to Kill contre Devil's Deception, Tenchu. Alundra, Azure Dreams ou échange Panzer General contre Worms ou DD2 Tel à Nicolas au 01 47 89 40 88.

# Département 2

Vends GTA 120 fts, Colony Wars 100 fts, Legacy of Kain 100 in, Destruction Derby 100 its ou echange contre autres feux, fel à Sépastien au 03 23 07 88 31.

Vends Formula One 97: 200 frs. Tel à Emmanuel au 04 93 91 83 96 opiès 19h sauf le mardi.

# Département à

Vends FIFA 98: 150 fm, Cool Boarders 2. Crash Bandicool 2: 180 frs, magazines à 15 frs et CD démos à 10 kg. Tel à Grégory au 04 93 63 08 97.

# Département 12

Vends Moto Rocer 120 frs. echange possible contre ISS Pro 98. Tel qu 05 65 78 92 14 après 18h

# Département 12

Vends La Cité des Enfants Perdus 200 frs. Formula One 150 hs ou les 2 jaux : 300 hs, volant et pédaller Mad Catz 300 hs. Tel le soit au 05 65 48 70 18.

Vends Les Chevallets de Baphomet 80 tre, Les Boucliers de Quetzacoalt 200 Its, souris Mod Catz 100 fra ou les 3 pour 300 frs. Formula One 60 frs, LBA 150 frs, V-Raily 115 frs. volant et pédaller Mad Catz 250 frs. Tel le soit au 04 91 41 10 08.

# Département 13

Vends 1 manelle PlayStation 40 fm. Need for Speed 3 : 200 fm. Tel à Vincent au 04 42 20 05 49.

## Département 13

Vends Formula One 100 In. Tekken 2 100 ms, Duke Nukerr 130 ms, V-Rolly 100 Irs, Mé Turbo 120 frs, Alundro 170 frs. Road Rosh 3D 178 frs. Time to Kill 220 frs. Tel & Potrick ou 04 42 83 58 21 oprès I8h.

# Département 21

Vends Rally Cross 120 fm, Crosh Bandicoot 2: 189 fm, échange possible. Tel à Marc au 03 80 33 20 45 après 16h30.

# Département 22

Vends PlayStation + 5 year Colony Wars. Alente Rouge. V Pally, FFA 98. FFVII. Warcraft 2, is fout pour 1 600 hs. fel à Guenoie au 02 95 32 72 93

# Département 28

Vends ISS Pro 150 irs. Moto Roper 250 irs. MotoX 100 trs. I monette Sorry Playstation 100 fts, priz à décatre ou échange contre Coin Margae Rai ; Tomb Rolder III. Mata Paces 2. Future Cop LAPO 2100. Tel à Greg au 02 37 50. 16 18 pendont les heures de 1900s.

# Département 33

Vends Duke Nukem, codes 250 fm Recherche Rival Schools, FIFA 99 Schange possible Rushdown Formula One 97, Hercule V-Raily Tel & Marketin au 05 56 05 87 05.

# Département 33

Vends Formula One 100 hs, Allen Trisagy 90 its ou échange contre Need for Speed 3, Gran Turtsmo ou le Gun G-Con 45. Tel au 05 56 35 26 97.



# Déportement 35

Vends PlayStation + 6 Jeuz Doom. Soutpade, Colony Wars, V-Rally, Tomb Rolder II, Alerte Rouge 1 500 frs. Tel Ou 02 99 78 21 25

Vends PlayStation récente avec 2 manettes. 1 Memory Card, Jeux. TOCA 2, Gran Turismo à 800 frs. Tel à Pierre au 02 47 88 94 67 après 8h.

# Département 41

Vends leux PlayStation : FFVII : 150 frs. Formula One 97: 100 fts. Tel à Loic au 02 54 80 35 63.

# Département 44

Vends Tomb Rolder II 160 frs. Heart of Darkness 160 Fs. Destruction Derby 2 110 frs Tel à Nicolos au 06 62 16 70 83 après 18h

# Département 44

Venda Die Hard Trilogy 175 frs, Tomb Raider 130 frs, Formula One 130 frs, Adidas Power Soccer 100 frs. fel ou 02 40 50 68 04.

# Département 44

Vends 2Xfreme + 13 démos 100 frs. Tel qu 02 40 34 24 59 gyant 20h

# Département 46

Vends K1, Namco Museum 5, Nightmant Creatures: 270 fts les 3, Duke Nukem. Forsaken, Tekken 3: 700 frs les 3. MDK, Armored Core 300 fra ou délail. Tet à Jérôme au 05 65 38 40 27 après 18h.

# Département 47

Vends Caesar Palace 2, neut 200 frs. Tel au 05 53 01 13 55.

# Département 55

Vends Street Righter + Alpha, Flighling Force 150 m, V-Rolfy, MediEvil 200 frs, Worms of true Pinbolt 150 frs les 2, Bloody Roar 150 frs. Mortal Kombat Integry 100 trs. échange possible. Tal au 03 29 79 23 80

# Décarlement 57

Vends Spyro le Dragon el Crash Bandicool 3 200 fre chacun Tel cru 03 67 32 64 07.

# Département 57

Vendi Tomb Roider I. Command & Conquer. L'Odyssée d'Abe 125 hs chocun. Let à Pierre-André du D3 87 31 92 33 rionas 18h

# Déparlement 58

Vends Sulkoden. Command & Conquer et Formula One 80 frs l'un ou les 2 : 140 frs ou 200 hs les 3. Tel ou 03 66 36 36 20.

# Déportement 59

Vends Need for Speed 2 200 frs, Rebell Assault II : 180 frs, Ropid Rocer 180 frs. Solder 170 hrs. Tel à Amoud au 03 27 83 95 98 après 18h.

# Département 59

Yends Tekken 2 100 trs et Duke Nukem 30 120 trs. Recherche Tomb Rolder II Tel à Pierre au 03 28 49 58 08.

# Département é1

Vends Resident Evil Directors Cut 140 frs. Ridge Rocer 100 hs ou les 2 : 210 hs Tel d Rémi ou 02 33 67 58 65.

## Département 62

Vends Final Fantasy VII, Colony Wars, Riven, WipEout 2097, Tekken 3, Tomb Raider II, Time Shock, Deathfrap Oungeon, Nuclear Shrike - les 9 Jeux 1000 trs + frais de port. Tel à Bruno au 03 21 40 91 87

## Département 62

Vends Gran Turismo (utilisé 2 lois) 250 frs. Tel à Christophe au 03-21 90 54 25

## Département 64

Vends ou échange V-Rally 110 frs. Ace Combal 2: 200 frs. L'Exade d'Abe 250 frs. Tel à Thierry au 05 59 92 99 73.

## Département 67

Vends Tekken 150 fm. Tomb Raider, Porsche Challenge, Oddworld 100 fm. Soulblade, Crash Bandicod 2: 150 fm. Restdent Evil 2: 200 fm. FiFA 99: 250 fm. Tell à Fabrice au 03 68 33 38 99.

# Département 67

Vends Crash Bandicoot 3: 250 frs. Verids Crash Sandicoot 3 : 250 hs, MediEvil, Duke Time to Kill 200 frs, Duke 3D, Heart of Darkness, RE 2 : 150 frs. V-Raily, G-Police 100 frs, guide officiel TBill : 50 frs. /alèrie Jung 1A, rue du Dr Woehrlin 67000 Strasbourg

# Département 69

Vends funnel 81 - 90 hs. Shellshock 90 hs. SS Pro 150 hs. G-Police 150 ins. Mole Reced 2 - 270 hs. manafte Arcade 250 hs. souris 150 hs port compris. 16t à Jacon-Charles au 0.4 78 45 00 29 à partir de 20h.

# Département 77

Vends Cool Boarders 2 : 160 frs, D 70 frs, Bust a Move 2 : 100 frs. Tel à Pablen au 01 64 21 25 49 de 17h à 22h

# Département 78

Vends Fade to Black 120 frs. FFVII: 170 frs ou échange possible Tel au 01 30 95 22 61

# Département 78

Vénds Crac, Explosive Racing. Toshinden Battle Arena 3, Klonoa à 100 Its l'un. Tel à Yoann au 01 30 13 13 90 à

## Département 80

Vends PlayStation + Duot Shock + 1 manelite + 2 MC 600 frs. Vends aussi jeux DD2 : 60 frs. Tekken 50 frs. Allen Trilogy 60 frs. Street Fighter collection 150 frs. Tel & Thomas au 03 22 45 41 17 après 20h.

# Département 82

Vends 400 tra le lot de Lemminos 30, en Platinum Die Hard 3 Destruction Derby 2. Fade to Black. Tel à Fablen au 05 63 65 40 63.

# Chiphalle Chipage and the control of the chipage and the chipa

# Département 63

Vends Resident Evil 2 : 180 frs, RFA 98 : 130 frs, CD de démos à 15 frs i un. Tel à Florion ou 04 94 06 35 11 de 18h à 20h sauf le dimanche

# Département 83

Vends Time Crists + gun 350 fts. Tomb Roider II : 160 fts, Tennis Arena + Tekken 120 fts. Tel à Mike au 04 94 03 56 11 oprès 18h.

# Département 84

Vends Dead or Alive pour 100 frs. Tunnel B1 : 80 frs. Tel à Fred au 04 90 23 99 13.

# Département 86 Vends Pandemonium 2: 199 irs.

NBA Live 97: 120 frs. Tel à Rodolphe au 05 49 98 14 70.

# Département 91

Vends Resident Evil 2: 200 frs, PlayStation Magazine n°11/18/20/22/23/24/25/26/27 à 20 frs l'un + CD démos n°10/12/14/17/28/27 à 15 frs l'un. Tel à Christophe au 01 60 11 81 17 après 18h.

# Département 91

Vend Pandemonium of Jersey Devil à 100 fis pièce. Tel dvoril 17h 30 le week-end au 01 44 71 50 34.

# Département 92

Vends Tekken 3, Gran Turismo, Tomb Raider III (encore emballé), Coupe du Monde 98, F1 98, WWF War Zone, TOCA Touring Cor à prix sympos. Tel qu'01 46 44 01 31.

# Département 92

Vends PlayStation + 2 manettes + 1 MC + Vends Praystanon + 2 maneres + 1 MC + 20 joux 2000 its au vends jeux de 50 à 300 its (Coal Boarders 3, Tekken 3, Crash Bandicoot 3, TOCA 2, FiFA 99, ISS Pro...). Tel à Laurent au 01 47 81 36 15 de 18h à 19h.

# Département 93

Vends V-Rally 100 hs. Diehard Trilogy 100 hs. Tel à Raoul au 01 48 60 20 27 le soir

## Département 93

Departeriem 19.2 Vends PlayStall on 4-1 manette + 10 jeux (Hercule, Cror., V-Rally Pittall, MediEvill, Crosh Bandictost, Spryo, Egypte, Drakstaliker, Iznogoud) + 2 Memory Card + 3 revues : le tout pour 1 700 trs. let à Catherine au 06 11 84 \$2 36,

## JOBS DEPARTEMENT 78

JH 25 ANS PASSIONNÉ RECHERCHE EMPLOI EN RAPPORT AVEC LES JEUX VIDÉO, MUSIQUE ET CINÉMA, TEL À FRÉDÉRIC AU 01 39 02 28 98.

# 28 POUR UNE P.A. GRATUITE

PlayStation Ma



BULLETIN D'ABONNEMENT

à retourner accompagné de votre réglement dans une enveloppe affranchie à : PLAYSTATION MAGAZINE - BP2 - 58718 LILLE CEDEN &

Date de naissance : 4 19

(à créer sur 3615 PSHEWS)

Sienatury obliegtoire :

Oui,	ję	prof	ite	de	votre	offre	pour	44
------	----	------	-----	----	-------	-------	------	----

I an III Hot de PlayStation! : 439 F au lieu de 539 F. soit 2 numéros gratults ! Volci mes coordonnées :

Je joins mon réglement à l'ordre de PlayStation, par : Cheque Carty bancairy n° Lill Lill Lill Expire le

Adresse: Code postal :

Office valiable 2 mole. Tan's étranquer (bateau): 1 an + 499 f. Tarif étranquer par avon sur demande ou : 01 55.03.41 16 ou per courrier à PLAYSTATION Magazine : 887 : 88718 LILLE CEDEX 9.

Conformément à la Loi Informatique et Chand du 06.01.76 (An. 27), yous disposes d'un droit d'accès et de rectification des données vous poncermant.

Les abonnés bindiscient de 120 min. de connexion à terri protectuel sur les 3014 filled VII. Clear verd seconde sur le 3118 filled VII. Clear verd seconde sur le 3118 filled VIII de manuel de manue



Un tableau de critiques pour le moins exceptionnel ce mois-ci puisque seuls trois jeux |3 | Three || Orei || || || || || sy retrouvent. Et || n'y a pas que des merveilles. Sorti de Rollcage, sacré, sans concurrence, meilleur jeu du mois, on nage en plein désert ludique. Du flipper, du pseudo-éducatif... Heureusement que la rédaction - pour contrer cetté «non sortie» de jeux - se décarcasse pour vous proposer des sujets dignes de figurer à l'intérieur de PlayStation Mag. Donc, bon, voilà le tableau le plus court de l'histoire du mag. Y a un début à tout. Messieurs les éditeurs, on compte quand même sur vous pour les mois prochains. Merci d'avance.











	JEAN- FRANÇOIS MORISSE	NOURDINE NINI	GRÉGORY SZRIFTGISER	FRANÇOIS TARRAIN	JEAN SANTONI	JULIEN CHIEZE	DAVE MARTINYUK	VOTRE NOTE
ROLLCAGE	8	7	7	6	7	8	7	
EGYPTE	4	5	3	2	1	3	5	
PRO PINBALL BIG RACE U.S.A.	3	5	5	3	3	3	5	

Euh.on parle blen d'un jeu vidéo, là, non?

Enfin un bon titre I

O Exceptionnel I

Le Must, un comme ça fousies 10 ans.









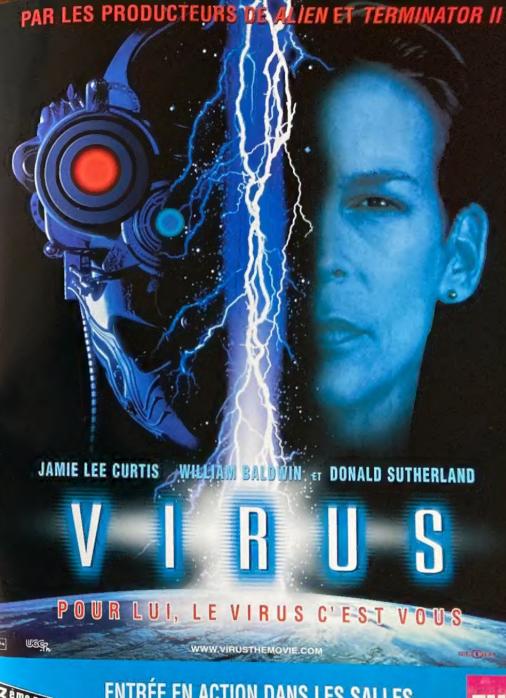
pour toutes les assuces, les prohibies nfector, sur le 3635 PSNEWS (1276) =

(北西(田/田町 01 40 88 04 88

# L'ANNUAIRE DES ÉDITEURS

08 36 68 24 68

	(CC) (C)
BANDAI	01 34 30 30 3
CANAL+ MULTIMEDIA	01 45 78 48
CODEMASTERS	047856761
DELPHINE SOFTWARE	01 49 53 00 0
EDOS	01 43 04 16 2
ELECTRONIC ARTS	04 72 53 25 0
GT INTERACTIVE	01 41 06 59 1
GUILLEMOT	02 99 08 10 8
HASBRO INTERACTIVE	08-03 00 86 7
25000	0.0985/W
INFOGRAMES	04 72 53 37 0
DITERPLAY	08 34 48 24 4
	0.73 (0.78
PSYGNOSIS	01 44 40 71 1
UBL SOFT	08 36 68 46 3
	anin/w
VIRGIN LE	08 34 48 94 9
	(E2016/W
SONYCE	08 36 68 22 0





ENTRÉE EN ACTION DANS LES SALLES LE 17 FÉVRIER



TOUS partis faire un FLIPPER...

# S.G.EZEUX 333

( même le barman !!! C'EST FLIPPANT... )







Le jeu qui va faire TILTER la PlayStation !









